# Разработка программного комплекса для распознавания эмоций на основе анализа видеоизображений

#### Ивановский Леонид

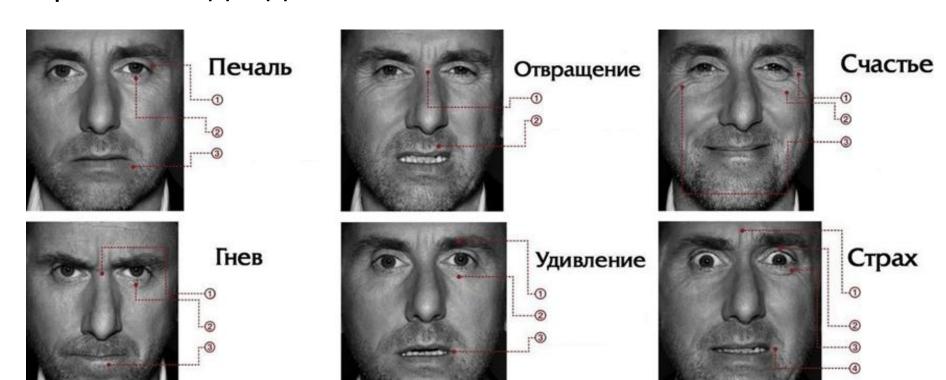
Моржов Сергей Хрящев Владимир Сиротин Дмитрий Казина Евгения



## Цели проекта



 Разработка программного комплекса для распознавания эмоций человека на основе анализа фото- и видеоданных





## Области применимости



#### • Оценка качества

(оценка персонала при общении с клиентом, оценка предоставленных услуг)



#### • Сбор статистики

(в масштабах ТЦ, города, в местах массового скопления людей, мониторинг эффективности маркетинговых и рекламных компаний)



### • Ритейл

(в сфере развлекательных услуг)



# Этапы распознавания эмоций



• Захват изображений лица из базы данных или потокового видео

• Предварительная обработка изображений (снижение помех, фильтрация, повышение четкости)

• Извлечение оптимального набора признаков

• Классификация

• Отправление статистики на удаленный сервер



## Бизнес-логика





- Стоимость видеомодуля: 50000-60000 руб.
- Стоимость подписки на 1 год: 10000 руб.



## Потенциальные потребители



- рекламные агентства оценка эффективности рекламы, мониторинг воздействия, изменение стратегий;
- отделы развития бизнеса оценка качества услуг, увеличение объема продаж;
- кадровые агентства оценка качества работы персонала, ассессмент-исследования;
- фонды социальных исследований сбор статистики;
- сфера развлечений развлекательные приложения.



# Использование суперкомпьютера



NVIDIA-DGX-1 с 8 ускорителями NVIDIA Tesla Центра Искусственного Интеллекта и Цифровой Экономики ЯрГУ им. П.Г. Демидова



demid.ai

• Заменяет 400 традиционных серверов в задачах ИИ



## База изображений MultiPie

- ~750000 цветных картинок
- 337 различных людей
- различные углы обзора камеры (не более 90°)
- разный уровень освещения сцены



а) Спокойствие



б) Улыбка



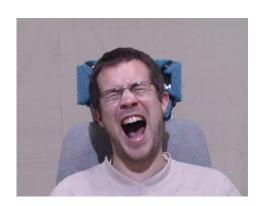
в) Удивление



г) Заинтересованность



д) Презрение



е) Крик

## Научно-технический задел

• Доля правильных ответов: 92.29%

		Фактический класс						
Классы		Улыбка	Удивление	Презрение	Заинтересов анность	Крик	Спокойствие	
Предсказанный класс	Улыбка	6471	48	68	8	4	136	
	Удивление	87	6715	3	1	47	30	
	<u>Презрение</u>	102	28	<u>6006</u>	<u>556</u>	34	61	
	<u>Заинтересован</u> <u>ность</u>	143	20	<u>749</u>	<u>6112</u>	12	184	
	Крик	53	98	48	22	6903	26	
	Спокойствие	144	91	126	301	0	6563	

# Научно-технический задел

Анализ ошибок		Метрики качества					
		Точность	Полность	F-мера			
Классы	Улыбка	0,96	0,82	0,94			
	Удивление	0,98	0,96	0,97			
	<u>Презрение</u>	<u>0,89</u>	<u>0,86</u>	<u>0,87</u>			
	<u>Заинтересованность</u>	<u>0,85</u>	<u>0,87</u>	<u>0,86</u>			
	Крик	0,97	0,99	0,98			
	Спокойствие	0,91	0,92	0,92			



## Опыт команды



- Ивановский Л.И. имеет опыт выполнения НИОКР по программе УМНИК-НТИ, а также опыт реализации алгоритмов машинного обучения (в том числе с использованием суперкомпьютера NVIDIA DGX-1) и высокопроизводительных систем, связанных с параллельными вычислениями (ЯрГУ, НЦЧ РАН).
- Моржов С.В. имеет опыт разработки ПО (А-Реал Консалтинг, Малвин Системс) и реализации алгоритмов машинного обучения (в том числе с использованием суперкомпьютера NVIDIA DGX-1), становился призером в конкурсах по машинному обучению (Yandex, Kaggle, DevBattle).
- Сиротин Д.М. имеет 3-летний опыт разработки ПО (ФГУП Почта России, Научный центр РАН в Черноголовке). Участие в ключевых организаций.
- **Казина Е.М.** имеет 5-летний опыт продуктового менеджмента веб-сервисов и мобильных приложений с большим трафиком, опыт привлечения инвестиций в стартап, опыт работы с зарубежными партнерами.
- **Хрящев В.В.** руководитель Центра искусственного интеллекта и цифровой экономики ЯрГУ, соучередитель компании 27 faces. Имеет опыт внедрения и продаж программных продуктов в IT-сфере, опыт работы в сфере малого инновационного бизнеса, а также опыт привлечения инвестиций в стартап.