Практическое задание № 6

КЛАСТЕРИЗАЦИЯ С ИСПОЛЬЗОВАНИЕ АЛГОРИТМА К-СРЕДНИХ

Цель работы: получить практику анализа статистических данных с использованием алгоритма K-средних.

Содержание задания

1. Общие сведения

- 1. Ознакомиться с материалами лекции № 6.
- 2. Установить необходимое программное обеспечение. При выполнении задания наверняка понадобятся **Python 3**, **NumPy**, **SciPy**, и **Matplotlib**.
- 3. Ознакомиться с содержимым папки с заданием, которая включает в себя файлы, представленные ниже.

main.py — «основной» модуль, необходимый для выполнения задания, который поможет выполнить его поэтапно. Настоящий программный код не требует какой-либо коррекции!

data.mat – база данных для выполнения задания.

bird_small.png — тестовое изображение для выполнения задания.

findClosestCentroids.py — модуль, содержащий функцию findClosestCentroids, которая позволяет выполнить поиск ближайших средних для объектов, заключенных в матрице объектыпризнаки.

computeCentroids.py — модуль, содержащий функцию computeCentroids, которая необходима для вычисления новых средних для точек данных, попавших в соответствующие кластеры.

kMeansInitCentroids.py — модуль, содержащий функцию kMeansInitCentroids, которая необходима для выполнения случайной инициализации средних.

runkMeans.py — модуль, содержащий функцию runkMeans, которая необходима для выполнения алгоритма K-средних. Данный модуль не требует коррекции!

- 4. Поэтапно выполнить задание, связанное с реализацией и исследованием нейронной сети прямого распространения.
- 5. Ответить на вопросы, необходимые для составления отчета по данному практическому заданию. Отчет сдается на проверку в печатной или письменной форме в указанные сроки.

2. Алгоритм К-средних

При выполнении данного задания требуется заполнить пустые места программного кода в блоках с комментарием «Ваш код здесь». Данную процедуру необходимо выполнить для следующих функций: findClosestCentroids, computeCentroids, kMeansInit-Centroids.

- 1. Загрузите базу данных, находящуюся в файле data.mat. Она представляет собой некоторое искусственное множество объектов, описываемых двумерным вектором признаков. В отличие от предыдущих практических заданий база данных не является размеченной, а сам алгоритм К-средних, который потребуется применить для анализа является разновидностью структуры данных, методов обучения без учителя. Метод К-средних представляет итерационную процедуру, которая начинается со случайного определения начальных значений средних, а затем сопровождается итерационным назначением примеров ближайшим средним и пересчетом этих средних с учетом объединения данных в группы.
- 2. Завершите код в модуле findClosestCentroids.py, который поиск ближайших выполнить средних ДЛЯ объектов, объекты-признаки. Выполнение матрице данной заключенных В процедуры было представлено в лекции № 6. При выполнении данной части задания могут понадобиться функции из библиотеки NumPy, представленные ниже.

sum — позволяет вычислить сумму элементов вдоль определенной размерности двумерного массива и сумму всех элементов для одномерного массива.

zeros – позволяет сформировать массив заданной формы и типа, состоящий из нулевых значений.

repmat – выполняет повторение массивов размерности 0, 1 и 2 вдоль определенной размерности.

argmin — выполняет поиск индексов минимальных значений вдоль определенной размерности.

Также полезным может оказаться оператор поэлементное возведение компонентов двумерного и одномерного массивов в квадрат: ** 2.

3. Завершите код в модуле **computeCentroids.py**, который позволит вычислить новые средние для точек данных, попавших в соответствующие кластеры. Выполнение данной процедуры было представлено в лекции \mathbb{N}_2 6. При выполнении данной части задания могут понадобиться следующие функции из библиотеки **NumPy**: sum и where.

where – позволяет возвратить номера элементов массива, удовлетворяющие определенному условию.

4. После завершения вышеуказанных пунктов выполните файл main.py для анализа результата кластеризации с использованием алгоритма K-средних. Результат должен быть идентичным тому, что представлен на рис. 1, если число средних равно 3, а количество итераций алгоритма равно 10. Обратите внимание, что поочередный вызов функций findClosestCentroids и computeCentroids из соответствующих модулей выполнен внутри функции runkMeans, которая находится в модуле runkMeans.py. Выполните самостоятельный анализ программного кода данной функции.

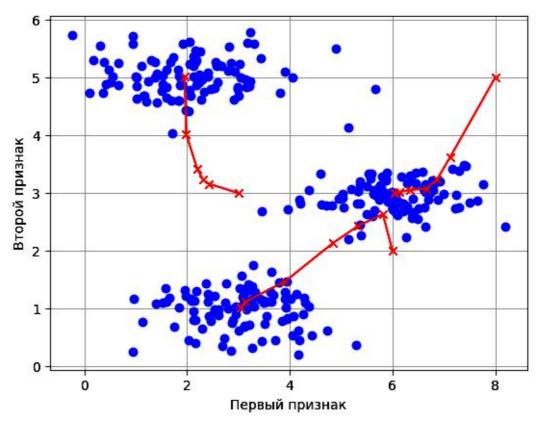


Рис. 1. Результат кластеризации данных с использованием алгоритма К-средних

5. Завершите код в модуле **kMeansInitCentroids.py**, который позволит выполнить случайную инициализацию средних, выбирая случайным образом К примеров из матрицы объекты-признаки. Выполнение данной процедуры было представлено в лекции \mathbb{N}_2 6. При выполнении данной части задания может понадобиться функция choice из библиотеки **NumPy**.

choice – позволяет сгенерировать случайную выборку из заданного одномерного массива.

6. После выполнения предыдущего пункта выполните применение алгоритма K-средних к задаче сжатия цифрового изображения bird_small.png. Теоретический материал по данному вопросу был рассмотрен в рамках лекции № 6. При выполнении данного пункта достаточно выполнить файл main.py и пронаблюдать полученный результат. Пример сжатия цифрового изображения с использованием алгоритма K-средних представлен на рис. 2.

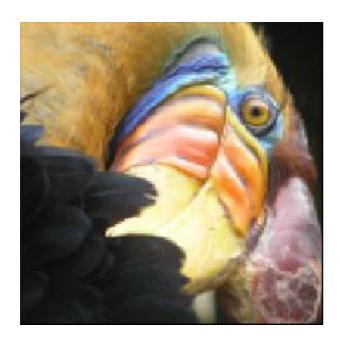




Рис. 2. Исходное изображение (слева) и сжатое изображение с использованием алгоритма K-средних (справа). Число средних было выбрано равным 32

3. Вопросы для составления отчета

- 1. Зададим значения трех средних в векторном виде: первое среднее $-[3,3]^T$, второе среднее $-[6,2]^T$, третье среднее $-[8,5]^T$. К каким ближайшим средним относятся первые три примера из матрицы объектыпризнаки, которая содержится в файле data.mat (50 баллов)?
- 2. Для вопросе 1 заданных В векторов средних определите принадлежность элементов матрице объекты-признаки всех к соответствующим средним. Выполните пересчет новых значений с учетом принадлежности элементов к соответствующим кластерам. Чему равны эти средние (50 баллов)?