Lo primero que hice fue subir "guardarJugador" y "mostrarJugadores", ya que no lo reconocía abajo del código.

```
main.cpp X jugador.h X jugador.cpp X ClsFecha.h X ClsFecha.cpp X Gol.h X
           #include "gol.h"
           #include "ClsFecha.h"
     5
     7
          using namespace std;
     8
    9
    10
         void guardarJugador(const Jugador& j) {
                       FILE* p = fopen("jugadores.dat", "ab");
    11
                       if (p == NULL) {
    12
    13
                           cout << "No se pudo abrir el archivo jugadores.dat" << endl;</pre>
    14
                           return:
    15
                       fwrite(&j, sizeof(Jugador), 1, p);
    16
    17
                       fclose(p);
    18
    19
                   void mostrarJugadores() {
    20
                       FILE* p = fopen("jugadores.dat", "rb");
    21
    22
                       if (p == NULL) {
                           cout << "No se pudo abrir el archivo jugadores.dat" << endl;</pre>
    23
    24
    25
    26
                       Jugador j;
    27
                       while (fread(&j, sizeof(Jugador), 1, p)) {
    28
                           j.mostrar();
                           cout << "--
    29
    30
    31
                       fclose(p);
    32
    33
       int main() {
    34
    35
               int opcion;
    36
    37
    38
                   cout << "---- MENU DE PRUEBA ----" << endl;
                   cout << "1. Probar clase Jugador" << endl;</pre>
    39
```

```
main.cpp X jugador.h X jugador.cpp X ClsFecha.h X ClsFecha.cpp X Gol.h X
                                      break;
   107
   108
                                  case 8: {
   109
                                      Club c;
   110
                                      c.mostrarClubes();
   111
                                      break;
   112
                                  case 9: {
   113
   114
                                      Gol a:
   115
                                      g.cargar();
   116
                                        guardarGol(g);
   117
                                      break;
   118
   119
                                  case 10: {
   120
                                        mostrarGoles();
   121
   122
   123
   124
                                  case 0:
                                      cout << "Saliendo..." << endl;</pre>
   125
   126
                                      break:
   127
                                  default:
                                      cout << "Opcion invalida." << endl;</pre>
   128
   129
                              }
   130
   131
                              if(opcion!=0)
   132
   133
                                  system("pause");
   134
   135
   136
   137
            }while(opcion !=0);
   138
   139
   140
```

Lo siguiente fue cerrar las llaves y ponerle fin al bucle "do while" y poner la condición de cierre.

El if es para que borre el contenido cuando salga del switch.

```
102
                              case 7: {
103
                                   Club c;
104
                                   c.cargar();
                                   c.guardarClub(c);
105
106
                                   break;
107
                              }
108
                              case 8: {
109
                                   Club c;
110
                                   c.mostrarClubes();
111
                                   break;
112
```

Por último, cree el archivo "Club.cpp" y ahora funcionan los llamados a la función "Club c" y ahora hay un registro de prueba grabado en el archivo "club.dat".