

Patron Composite:

- Il permet de combiner des objets en structures plus grandes.
- Il décrit une façon de traiter de la même manière les objets simples et les objets composites .
- Composer des objets dans des structures arborescentes pour représenter des hiérarchies composants/composés
- Permet au client de manipuler uniformément les objets simples et les objets au sein de leurs compositions

Exemple :

On considère un système de gestion de fichiers. Ce système gère des dossiers(répertoires) et chaque répertoire peut contenir des sous répertoires (pouvant eux aussi contenir des sous répertoires) et des fichiers. Le système ne connaît que 2 types de fichiers : les fichiers TXT et les fichiers PDF.

Chaque élément du système de fichier est caractérisé par :

- Deux attributs : nom et type (txt, pdf, ou dossier)
- Des méthodes :
  - decrire : affiche le nom et le type de l'élément. Un dossier affiche en plus, la description de tous les éléments qu'il contient.
  - ajouter un élément à un autre
  - supprimer un élément d'un autre
  - obtenir le ieme élément d'un autre

Schéma générique :

