

Le Patron DECORATOR

- Attacher dynamiquement des fonctionnalités supplémentaires à un objet.
- L'ajout se fait dynamiquement à l'exécution
- Cet ajout de fonctionnalités ne modifie pas l'interface de l'objet
- L'ajout reste transparent vis-à-vis des clients.
- il offre une alternative assez souple à l'héritage pour composer de nouvelles fonctionnalités.

Participants :

- ComposantAbstrait : déclare l'interface commune pour les décorateurs et les objets décorés.
- ComposantConcret : la classe qui définit les objets initiaux auxquels de nouvelles fonctionnalités doivent être ajoutées.
- Decorateur composant: classe abstraite ayant une référence vers un
- DecorateurConcretA et DecorateurConcretB : définissent des comportements supplémentaires pouvant être ajoutés dynamiquement aux composants.
- Client: utilise le décorateur pour l'ajout dynamique des fonctionnalités.

Exemple :

On considère un système disposant des fenêtres simples affichant du texte dans une zone bien définie. Quand le texte à afficher dépasse la zone d'affichage prévue, une partie du texte n'est pas visible. On souhaite donner la possibilité à ces fenêtres de pouvoir défiler verticalement ou horizontalement.

