

Tipos de Datos Algebraicos Definidos en la Clase

Primero, definimos todos los tipos de datos presentados en las diapositivas para que los siguientes bloques de código funcionen correctamente.

Haskell

-- Tipos de Datos Básicos y Recursivos (Diapositivas 4, 8, 9, 10)

[cite_start]-- Ejemplo de Registro (Producto) [cite: 152, 153, 154, 155]

```
data Persona = P String Int String -- Nombre, Edad, DNI
```

```
deriving (Show)
```

[cite_start]-- Ejemplo Recursivo Lineal [cite: 68]

```
data Pizza = Prepizza | Capa Ingrediente Pizza
```

```
type Ingrediente = String
```

[cite_start]-- Ejemplo Recursivo de Árbol (Dungeon) [cite: 86, 87]

```
data Dungeon = Armario | Habitacion Objeto Dungeon Dungeon
```

```
type Objeto = String
```

[cite_start]-- Tipo de Árbol Binario Genérico [cite: 98, 99, 172, 186, 199]

```
data Tree a = EmptyT | NodeT a (Tree a) (Tree a)
```

```
deriving (Show)
```

[cite_start]-- Tipos para Navegación en Árboles [cite: 189, 190]

```
data Opcion = Izq | Der
```

```
deriving (Show, Eq)
```

```
type Posicion = [Opcion]
```

[cite_start]-- Tipos Complejos (Nave) [cite: 203, 204, 205, 206, 207]

```
data Componente = LanzaTorpedos | Motor Int | Almacen [Barril]
```

```
type Barril = String
```

```
data Sector = S SectorId [Componente] [Tripulante]
```

```
type SectorId = String
```

```
type Tripulante = String
```

```
data Nave = N (Tree Sector)
```

[cite_start]-- Tipos Complejos (Manada de Lobos) [cite: 215, 216, 217]

```
type Nombre = String
```

```
type Presa = String
```

```
type Territorio = String
```

```
data Lobo = Cazador Nombre [Presa] Lobo Lobo Lobo
```

```
        | Explorador Nombre [Territorio] Lobo Lobo
```

```
        | Cria Nombre
```

```
data Manada = M Lobo
```

Implementaciones de Funciones sobre Listas

Estas son las funciones de ejemplo que operan sobre listas.

Funciones tomar

Haskell

[cite_start]-- toma los primeros n elementos de una lista [cite: 108]

```
-- PRECOND: n >= 0
tomarHasta :: Int -> [a] -> [a]
tomarHasta 0 _ = []
tomarHasta _ [] = []
tomarHasta n (x:xs) = x : tomarHasta (n-1) xs
```

[cite_start]-- descarta los primeros n elementos de una lista [cite: 115]

```
-- PRECOND: n >= 0
tomarDesde :: Int -> [a] -> [a]
tomarDesde 0 xs = xs
tomarDesde _ [] = []
tomarDesde n (x:xs) = tomarDesde (n-1) xs
```

[cite_start]-- toma un fragmento de la lista entre dos índices [cite: 119]

```
-- PRECOND: j >= i >= 0
tomarEntre :: Int -> Int -> [a] -> [a]
tomarEntre i j xs = tomarHasta (j-i+1) (tomarDesde i xs)
```

Funciones de Indexación y Conteo

Haskell

```
-- cuenta las apariciones de cada elemento en una lista
-- Nota: La firma en la diapositiva es ambigua. Esta implementación
[cite_start]-- coincide con el ejemplo "acbaac" -> [('a',3),('c',2),('b',1)] [cite: 127, 129]
apariciones :: Eq a => [a] -> [(a, Int)]
apariciones [] = []
apariciones (x:xs) = agregarOcurrencia x (apariciones xs)
```

```
agregarOcurrencia :: Eq a => a -> [(a, Int)] -> [(a, Int)]
agregarOcurrencia x [] = [(x, 1)]
agregarOcurrencia x ((y,n):ys)
  | x == y = (y, n+1) : ys
  | otherwise = (y, n) : agregarOcurrencia x ys
```

[cite_start]-- asocia a cada elemento de la lista su índice (posición) [cite: 130]

```
indexar :: [a] -> [(Int, a)]
indexar xs = indexarDesde 0 xs
```

[cite_start]-- asocia a cada elemento su índice, comenzando desde un n dado [cite: 132]

```
indexarDesde :: Int -> [a] -> [(Int, a)]
indexarDesde _ [] = []
indexarDesde n (x:xs) = (n, x) : indexarDesde (n+1) xs
```

Otras Funciones de Listas

Haskell

```
-- inserta un elemento en una lista ordenada
insertar :: Ord a => a -> [a] -> [a]
insertar x [] = [x]
insertar x (y:ys)
  | x <= y = x : y : ys
  | otherwise = y : insertar x ys
```

[cite_start]-- ordena una lista utilizando el método de inserción [cite: 141]

```
ordenar :: Ord a => [a] -> [a]
ordenar [] = []
ordenar (x:xs) = insertar x (ordenar xs)
```

[cite_start]-- verifica si un elemento pertenece a una lista [cite: 143]

```
pertenece :: Eq a => a -> [a] -> Bool
pertenece _ [] = False
pertenece e (x:xs) = e == x || pertenece e xs
```

Funciones sobre [Persona]

Haskell

-- constante para la mayoría de edad

```
mayorDeEdad :: Int
mayorDeEdad = 18
```

-- extrae la edad de una Persona

```
edad :: Persona -> Int
edad (P _ e _) = e
```

[cite_start]-- indica si hay alguna persona mayor de edad en la lista [cite: 157, 159]

```
hayMayorDeEdad :: [Persona] -> Bool
hayMayorDeEdad [] = False
hayMayorDeEdad (p:ps) = edad p >= mayorDeEdad || hayMayorDeEdad ps
```

[cite_start]-- indica cuántas personas hay hasta encontrar un mayor de edad [cite: 164, 165]

```
-- PRECOND: hay al menos un mayor de edad
cantidadHastaMayorDeEdad :: [Persona] -> Int
cantidadHastaMayorDeEdad [] = 0 -- Por completitud, aunque la precondition lo evita
cantidadHastaMayorDeEdad (p:ps)
  | edad p >= mayorDeEdad = 0
  | otherwise             = 1 + cantidadHastaMayorDeEdad ps
```

[cite_start]-- suma las edades de las personas entre las posiciones dadas [cite: 166, 168]

```
-- PRECOND: i <= j
sumaDeEdadesEntre :: Int -> Int -> [Persona] -> Int
sumaDeEdadesEntre i j personas =
  let personasEnRango = tomarEntre i j personas
  in sumarEdades personasEnRango
```

```
sumarEdades :: [Persona] -> Int
```

```
sumarEdades [] = 0
```

```
sumarEdades (p:ps) = edad p + sumarEdades ps
```

Implementaciones de Funciones sobre Árboles

Estas son las funciones de ejemplo que operan sobre el tipo Tree a.

Haskell

[cite_start]-- lista los nodos de un nivel específico del árbol [cite: 176, 179, 180]

```
levelN :: Int -> Tree a -> [a]
levelN _ EmptyT = []
levelN 0 (NodeT x _ _) = [x]
levelN n (NodeT _ t1 t2) = levelN (n-1) t1 ++ levelN (n-1) t2
```

[cite_start]-- lista todos los niveles del árbol, como una lista de listas [cite: 181, 182]

```
listPerLevel :: Tree a -> [[a]]
```

```
listPerLevel t = listPerLevelDesde 0 t
```

```
listPerLevelDesde :: Int -> Tree a -> [[a]]
```

```
listPerLevelDesde n t =
```

```
  let nivel = levelN n t
```

```
  in if null nivel
```

```
    then []
```

```
    else nivel : listPerLevelDesde (n+1) t
```

[cite_start]-- describe el elemento en la posición dada [cite: 192, 195]

[cite_start]-- PRECOND: la posición es válida dentro del árbol [cite: 196]

```
elementoEn :: Posicion -> Tree a -> a
```

```
elementoEn _ EmptyT = error "Posición inválida en árbol vacío."
```

```
elementoEn [] (NodeT x _) = x
```

```
elementoEn (p:ps) (NodeT _ t1 t2) =
```

```
  case p of
```

```
    Izq -> elementoEn ps t1
```

```
    Der -> elementoEn ps t2
```

[cite_start]-- describe las posiciones donde se encuentra un elemento dado [cite: 197, 198]

```
posicionesDe :: Eq a => a -> Tree a -> [Posicion]
```

```
posicionesDe _ EmptyT = []
```

```
posicionesDe e (NodeT x t1 t2) =
```

```
  let posEnSubarboles = map (Izq:) (posicionesDe e t1) ++ map (Der:) (posicionesDe e t2)
```

```
  in if e == x
```

```
    then [] : posEnSubarboles -- [] representa la raíz
```

```
    else posEnSubarboles
```