

WAWI ArbeitspaketeMS4 2022
Softwarepraktikum

TH Köln - Informatik Labor

Version 8.0, 2022-03-23 08:42:03 UTC

Inhaltsverzeichnis

1. Einleitung	1
2. Arbeitspakete des Teams "Admin"	2
2.1. Arbeitspaket 2.1 (AP2.1)	2
2.2. Arbeitspaket 2.2 (AP2.2)	2
2.3. Arbeitspaket 2.3 (AP2.3)	2
2.4. Arbeitspaket 2.4 (AP2.4)	2
3. Arbeitspakete des Teams "Kunde"	3
3.1. Arbeitspaket 2.5 (AP2.5)	3
3.2. Arbeitspaket 2.6 (AP2.6)	3
4. Arbeitspakete des Teams "Lager"	4
4.1. Arbeitspaket 2.7 (AP2.7)	4
4.2. Arbeitspaket 2.8 (AP2.8)	4
4.3. Arbeitspaket 2.9 (AP2.9)	4
4.4. Arbeitspaket 2.10 (AP2.10)	4
4.5. Arbeitspaket 2.11 (AP2.11)	4
5. Arbeitspakete des Teams "Sachbearbeiter"	5
5.1. Arbeitspaket 2.12 (AP2.12)	5
5.2. Arbeitspaket 2.13 (AP2.13)	5
5.3. Arbeitspaket 2.14 (AP2.14)	5

1. Einleitung

Zur Realisierung eines Anwendungsfalles gehört die Implementierung der zugehörigen Grenz- und Steuerungsklassen und der entsprechenden GUI.

Die Aufgaben zu den Arbeitspaketen beziehen sich auf die Angaben im Lastenheft, in der Systemspezifikation, in der Testspezifikation, im Grobentwurf und in den Vorgaben.

2. Arbeitspakete des Teams "Admin"

Das Team "Admin" soll die Komponenten **AdminGUI** und **AdminSteuerung** realisieren.

2.1. Arbeitspaket 2.1 (AP2.1)

- Die Implementierung der **IActivateComponent**-Schnittstelle der **AdminSteuerung**-Komponente.
- AF "/LF100/ Produkte anlegen, bearbeiten, löschen"

2.2. Arbeitspaket 2.2 (AP2.2)

- AF "/LF105/ Produkt-Kategorien anlegen, bearbeiten, löschen"
- AF "/LF140/ Liste aller Bestellungen anzeigen"

2.3. Arbeitspaket 2.3 (AP2.3)

- AF "/LF110/ Alle Produkte mit Kategorien anzeigen, Produkte aktivieren und deaktivieren"

2.4. Arbeitspaket 2.4 (AP2.4)

- AF "/LF120/ Lagerverkehr anzeigen"
- AF "/LF130/ Liste der Einlieferungen anzeigen"

3. Arbeitspakete des Teams "Kunde"

Das Team "Kunde" soll die Komponenten **KundeGUI** und **KundeSteuerung** realisieren.

3.1. Arbeitspaket 2.5 (AP2.5)

- Die Implementierung der **IActivateComponent**-Schnittstelle der **KundeSteuerung**-Komponente.
- AF "/LF160/ eigene Bestellungen anzeigen und stornieren"
- AF "/LF170/ Nachrichten lesen, senden, löschen"

3.2. Arbeitspaket 2.6 (AP2.6)

- AF "/LF150/ neue Bestellung anlegen"

4. Arbeitspakete des Teams "Lager"

Das Team "Lager" soll die Komponenten **LagerGUI** und **LagerSteuerung** realisieren.

4.1. Arbeitspaket 2.7 (AP2.7)

- Die Implementierung der **IActivateComponent**-Schnittstelle der **LagerhalterSteuerung**-Komponente.
- AF "/LF10/ Lieferanten-Profil anlegen, bearbeiten, löschen"
- AF "/LF21/ Neues Produkt zu existierender Einlieferung hinzufügen"

4.2. Arbeitspaket 2.8 (AP2.8)

- AF "/LF15/ Einlieferungen anzeigen"
- AF "/LF25/ neue Einlieferung anlegen"

4.3. Arbeitspaket 2.9 (AP2.9)

- AF "/LF23/ gelieferte Anzahl eines Produktes einer existierenden Einlieferung ändern"
- AF "/LF27/ Lager anlegen, bearbeiten"
- AF "/LF45/ bezahlte Bestellungen verschicken"

4.4. Arbeitspaket 2.10 (AP2.10)

- AF "/LF22/ Produkte aus existierender Einlieferung entfernen"
- AF "/LF30/ Lagerort anlegen, bearbeiten, löschen"

4.5. Arbeitspaket 2.11 (AP2.11)

- AF "/LF24/ existierende Einlieferung löschen"
- AF "/LF40/ bezahlte Bestellungen anzeigen"

5. Arbeitspakete des Teams

"Sachbearbeiter"

Das Team "Sachbearbeiter" soll die Komponenten `SachbearbeiterGUI` und `SachbearbeiterSteuerung` realisieren.

5.1. Arbeitspaket 2.12 (AP2.12)

- Die Implementierung der `IActivateComponent`-Schnittstelle der `SachbearbeiterSteuerung`-Komponente.
- AF "/LF61/ neue Bestellungen anzeigen"
- AF "/LF65/ abgerechnete Bestellungen anzeigen und stornieren"
- AF "/LF70/ Bestellung abrechnen und Rechnung an Kunden schicken"

5.2. Arbeitspaket 2.13 (AP2.13)

- AF "/LF50/ Kunden anlegen, bearbeiten, löschen"
- AF "/LF62/ ein bestelltes Produkt aus neuer Bestellung entfernen"
- AF "/LF90/ Nachrichten vom Kunden lesen und beantworten"

5.3. Arbeitspaket 2.14 (AP2.14)

- AF "/LF63/ ein neues Produkt zu einer neuen Bestellung hinzufügen"
- AF "/LF64/ die bestellte Anzahl eines Produkts in einer neuen Bestellung ändern"
- AF "/LF80/ Bestellung als bezahlt markieren"