# **PROGRAMACIÓN I**

Resolución del Trabajo Práctico Nº 2: Git y Github Leonel Agustín Serna

## **Ejercicio 1:**

- Es una plataforma que ofrece alojamiento de repositorios de control de versiones, que permite a los desarrolladores almacenar y gestionar sus proyectos de software. Es una herramienta gratuita que permite el trabajo en equipo en proyectos, el intercambio de código y el trabajo conjunto de forma eficiente.
- Para empezar a utilizar GitHub, primero debes crear una cuenta. Puedes hacerlo en la página web de GitHub. Una vez que tengas una cuenta, puedes configurar tu perfil y empezar a crear repositorios. En esta palaforma debemos de clickear en New en la seccion "Your repositories", una vez alli colocar el nombre, una descripción opcionalmente, elegir que sea público o privado, etc. Una vez completado, damos click en Create Repository donde nos saldrán varias lineas de comando. Or create a new repository on the comand line: Nos indica uno de los pasos para poder mandar nuestro repositorio local al repositorio que hemos creado en github y enlazarlo. Or push an existing repository from the command line: En este caso hace referencia a que ya tienes un repositorio local y solamente deseas mandarlo a la plataforma utilzando los siguientes comandos.. \$ git remote add origin https://github.com/canal/nombre-repo.git \$ git push u- origin master
- Para crear una nueva, se utiliza el comando git branch: \$ git branch
  nombreRama. La rama "master" en git, es una rama definida de manera default
  gracias al comando git init.
- Para saltar de una rama a otra, se utiliza el comando \$ Git checkout nombre-derama. Se puede crear una rama y saltar directamente a ella utilizando \$ git checkout -b nuevarama.
- Para fusionar ramas en git, en la rama destino se utiliza el comando \$ Git merge ramaNueva.
- Crear un commit en Git es el proceso mediante el cual se guardan los cambios realizados en el repositorio. Un commit captura el estado actual del código en un momento dado y lo guarda en el historial. Una vez realizados los cambios se utiliza: \$ git add archivo1 (para agregar un archivo especifico) o \$ git add . (Para agregar todos los archivos). Una vez realizado dicho proceso, se continua con el

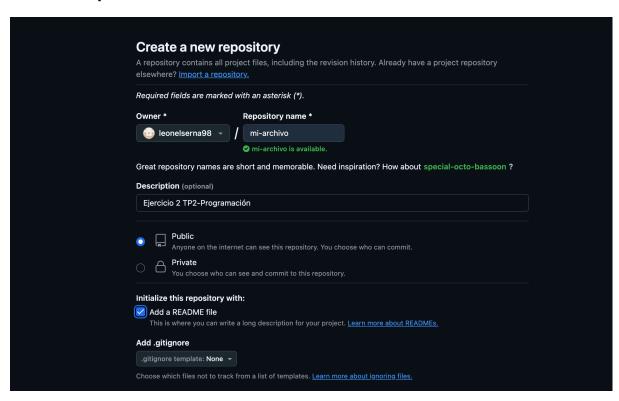
- comando \$ git commit -m "Mensaje de los cambios". Aca se describe los cambios realizados.
- Para envíar un commit a GitHub, una vez realizado el proceso de clonación del repositorio y hechos los cambios necesarios. Se empuja con el comando \$ git push origin nombreRama
- Los repositorios remotos son verisones de tu proyecto que estan alojados en internet o en cualquier otra red. Puedes tener varios de ellos, y en cada uno tendrás generalmente permisos de lectura o de lectura y escritura.
- Para vincular un repositorio local con uno remoto se utiliza el siguiente comando: \$ git remote add nombre <a href="https://github.com/usuario/repositorio.git">https://github.com/usuario/repositorio.git</a>.
   Para verificar que se haya vinculado correctamente se puede utilizar el comando \$ git remote –v
- Para empujar los cambios a un repositorio remoto se utiliza el comando: \$ git push origin nombreRama
- Para tirar los cambios del repositorio remoto se utiliza el comando: \$ git pull origin nombreRama
- Fork es un proceso de Giithub que nos permite tener una copia de otro repositorio donde nosotros más alla de tener la copia, es posible hacerle modificaciones.
- El primer paso es entrar en GitHub con nuestra cuenta, en la pagina del repositorio hacer click a la opción Fork y se genererá automáticamente la copia en nuestra cuenta de GitHub. Luego queda clonarlo para poder trabajarlo desde nuestro repositorio local.
- Para hacer el pull request nos dirigiremos a la solapa de Pull requests allí daremos click en new pull request, veremos una ventana a modo de resumen en donde se reflejarán los cambios que hemos hecho nosotros en comparación al repositorio original. Daremos click en Create pull request donde veremos el asunto (colocamos algún mensaje global) y más abajo tenemos suficiente lugar para poder explayarnos en mencionar el porque ese cambio que hemos realizado nosotros, sería considerado como algo que a el repositorio original le vendrían bien agregarlo.
- En el repositorio de Github, entrar a la pestaña "Pull Requests", selecciona la solicitud y clickear "Merge pull Request". De esta manera se sumará a su repositorio los cambios que hizo otro usuario.
- Una etiqueta es una función en Git para realizar como dice su nombre, etiquetar puntos especificos del historial como importantes. Se usa típicamente para marcar versiones de lanzamiento. (v1.0, por ejemplo).
- Hay dos tipos de etiquetas: ligeras y anotadas. Ligera es parecida a una rama que no cambia, es simplemente un puntero a un commit en específico. Las etiquetas anotadas se guardan en la base de datos de Git como objetos enteros

- ya que contiene mucho más informacion. En cambios las ligeras se puede utilizar para etiquetas temporal o aquellas cual no estas interesados. Ej: \$ git tag 1v.0
- Una vez creada la etiqueta en el repositorio local, para empujarla se utilzia el siguiente comando: Git push origin v1.0 (ejemplo de etiqueta de respuesta anterior) o para empujar todas las etiquetas creadas, se usa: \$ git push origin tags.
- El historial de Git es una secuencia de todos los cambios realizados en un repositorio de Git. Cada cambio se guarda como un commit donde estos commits contienen la información sobre el estado del proyecto en un momento específico.
- Para ver el historial de Git se utiliza el comando \$ git log. En cambio utilizando el comando \$ git log –oneline nos muestra un resumen conciso de los commits recientes, con cada coomits representados en una sola linea. Si queremos ver solo un determinado de logs se utiliza el comando \$ git log -2 (En este ejemplo muestra los ultimos dos commits).
- Para buscar en el historial de commits de Git, se puede utilizar varios comandos depende como queremos filtrar. Si buscamos una palabra o frase especifica se usa \$ git log grep "palabra clave". Si buscamos comits con modificas en un archivo \$ git log nombreArchivo. Si buscamos en un rango de fechas \$ git log since: "DD-MM-AAAA" –until "DD-MM-AAAA". Por ultimo, si buscamos un autor en específico: \$ git log –author="Nombre del autor"
- Para borrar el historial de Git se utiliza el comando \$ git reset. Este comando quita del stage todos los archivos y carpetas del proyecto. Pero existen distintas formas de usarlo: git reset nombreArchivo(elimina archivo indicado del stage), git reset nombreCarpeta/(Elimina los archivos de dicha carpeta), git reset nombrecarpeta/nombrearchivo(Quita archivo que a la vez está dentro de una carpeta), git reset nombrecarpeta/\*.extensión(quita los archivos que cumplan con la condición indicada).
- Un repositorio privado en GitHub es un tipo de repositorio en el que el contenido solo es accesible para usuarios específicos que han sido autorizados. A diferencia de los repositorios públicos, donde cualquier persona puede ver y clonar el contenido, un repositorio privado limita el acceso a los colaboradores que tú elijas.
- Iniciar sesion en GitHub, ingresa a la página de creación de repositorios, clickear New repository y al completar la información del repositorio elegir Private en la configuración de privacidad.
- En el repositorio, andar a la pestaña Settings, seleccionar Collaborators en el menú de la izquierda donde nos llevara a una pagina donde se puede

- administrar los colaboradores Hacer click al boton "Add people" e ingres el nombre de usario de GitHub de la persona a invitar.
- Un repositorio público en GitHub es un repositorio cuyo contenido es accesible a cualquier persona en Internet. A diferencia de un repositorio privado, que está restringido a un grupo específico de colaboradores, un repositorio público permite que cualquier persona pueda ver, clonar y, si tienen los permisos adecuados, contribuir al proyecto.
- Repetir dicho proceso para crear un repositorio privado, pero al contrario de configurarlo en Private, se debe elegir la opción Public.
- Compartiendo URL del repositorio. Se puede copiar la URL directamente desde el cuadro de texto que dice "<> Code" a la derecha en el repositorio.

#### **Ejercicio 2:**

#### Crear un repositorio



```
Last login: Sun Mar 30 11:15:05 on ttys000
leo@MacBook-Air-de-Leonel ~ % git clone https://github.com/leonelserna98/mi-archivo.git
Clonando en 'mi-archivo'...
remote: Enumerating objects: 3, done.
remote: Counting objects: 100% (3/3), done.
remote: Total 3 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)
Recibiendo objetos: 100% (3/3), listo.
leo@MacBook-Air-de-Leonel ~ %
```

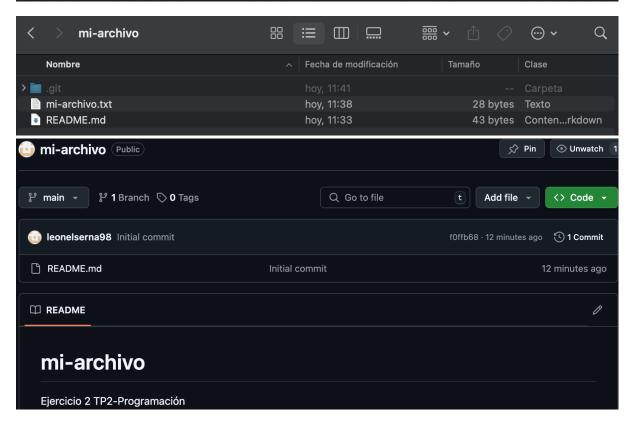
## Agregando un archivo

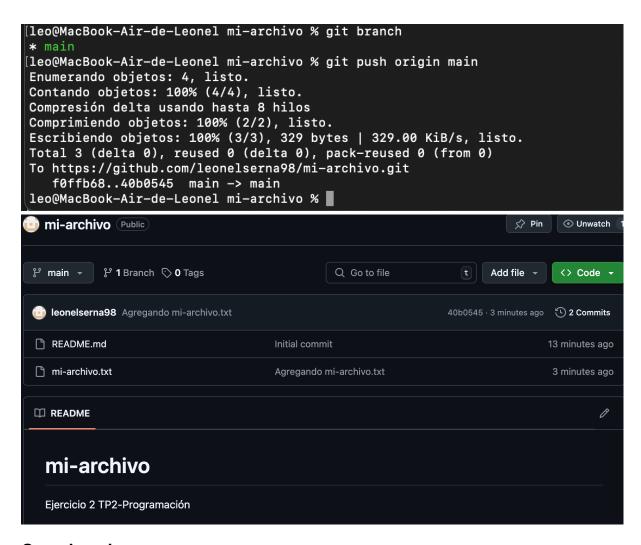
```
leo@MacBook-Air-de-Leonel ~ % cd /Users/leo/mi-archivo
leo@MacBook-Air-de-Leonel mi-archivo % echo "Este es mi archivo (Leonel)" > mi-archivo.txt
leo@MacBook-Air-de-Leonel mi-archivo %

[leo@MacBook-Air-de-Leonel mi-archivo % git add .
[leo@MacBook-Air-de-Leonel mi-archivo % git commit -m "Agregando mi-archivo.txt"

[main 40b0545] Agregando mi-archivo.txt

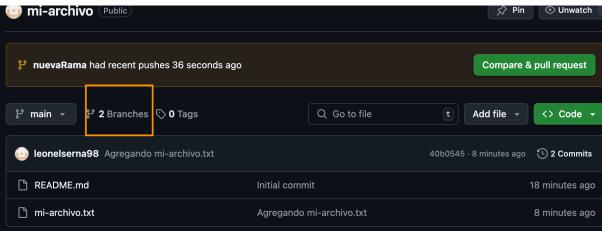
1 file changed, 1 insertion(+)
    create mode 100644 mi-archivo.txt
leo@MacBook-Air-de-Leonel mi-archivo %
```





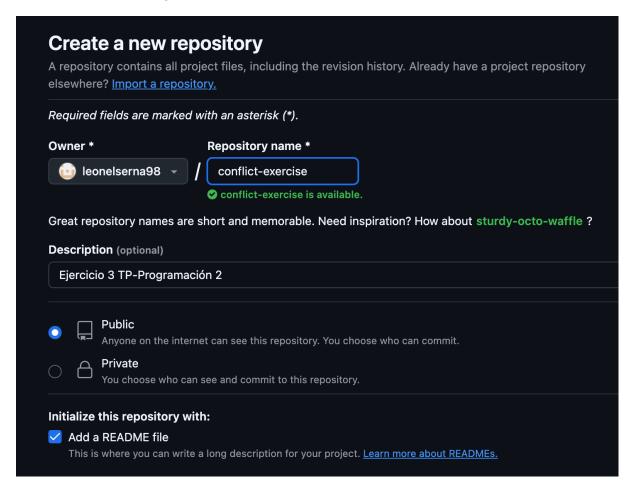
#### **Crear banchs**





### **Ejercicio 3:**

Paso 1: Crear un repositorio en GitHub



### Paso 2: Clonar

```
Last login: Sun Mar 30 11:32:11 on ttys000
[leo@MacBook-Air-de-Leonel ~ % git clone https://github.com/leonelserna98/conflict-exercise.git Clonando en 'conflict-exercise'...
remote: Enumerating objects: 3, done.
remote: Counting objects: 100% (3/3), done.
remote: Compressing objects: 100% (2/2), done.
remote: Total 3 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)
Recibiendo objetos: 100% (3/3), listo.
leo@MacBook-Air-de-Leonel ~ %
```

Paso 3: Entrar en el directorio del repositorio.

Crear una nueva rama y editar un archivo

## Paso 4: Volver a la rama principal y editar de nuevo el archivo

```
leo@MacBook-Air-de-Leonel conflict-exercise % git checkout main
Cambiado a rama 'main'
Tu rama está actualizada con 'origin/main'.
leo@MacBook-Air-de-Leonel conflict-exercise %

README.md ×

1  # conflict-exercise
2  Ejercicio 3 TP-Programación 2
3  Este es un cambio en la main branch.
```

```
leo@MacBook-Air-de-Leonel conflict-exercise % git add README.md
leo@MacBook-Air-de-Leonel conflict-exercise % git commit -m "Added a line in main branch"
[main 3c5ecec] Added a line in main branch
1 file changed, 1 insertion(+)
```

### Paso 5: Hacer un merge y generar un conflicto

```
leo@MacBook-Air-de-Leonel conflict-exercise % git merge feature-branch
Auto-fusionando README.md
CONFLICTO (contenido): Conflicto de fusión en README.md
Fusión automática falló; arregle los conflictos y luego realice un commit con el resultado.
```

#### Paso 6: Resolver conflicto

```
README.md

1 # conflict-exercise
2 Ejercicio 3 TP-Programación 2
3 Este es un cambio en la main branch.
4 Este es un cambio en la feature branch.
```

leo@MacBook-Air-de-Leonel conflict-exercise % git add README.md leo@MacBook-Air-de-Leonel conflict-exercise % git commit -m "Resolved merge conflict" [main 77a1239] Resolved merge conflict

#### Paso 7: Subir los cambios a GitHub

```
[leo@MacBook-Air-de-Leonel conflict-exercise % git push origin main
Enumerando objetos: 11, listo.
Contando objetos: 100% (11/11), listo.
Compresión delta usando hasta 8 hilos
Comprimiendo objetos: 100% (6/6), listo.
Escribiendo objetos: 100% (9/9), 774 bytes | 774.00 KiB/s, listo.
Total 9 (delta 3), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)
remote: Resolving deltas: 100% (3/3), done.
To https://github.com/leonelserna98/conflict-exercise.git
    a46db4b..77a1239 main -> main
leo@MacBook-Air-de-Leonel conflict-exercise % git push origin feature-branch
Total 0 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)
remote: Create a pull request for 'feature-branch' on GitHub by visiting:
           https://github.com/leonelserna98/conflict-exercise/pull/new/feature-branch
remote:
remote:
To https://github.com/leonelserna98/conflict-exercise.git
* [new branch] feature-branch -> feature-branch
```

#### Paso 8: Verificar en GitHub

