## **Notación CamelCase**

Existen en principio dos variantes de esta notación, la UpperCamelCase y la lowerCamelCase. El que tiene un ojo agudo va a conocer la diferencia de ambas sólo con leer el nombre mediante la cual se diferencian, pero para el ojo menos experto le diré que la principal diferencia entre ambas es que en el caso del upper la primera letra siempre se escribirá en mayúscula mientras que en la segunda la primera palabra siempre será entera en minúsculas.

CamelCase es un estilo de escritura que se aplica a frases o palabras compuestas. El nombre se debe a que las mayúsculas a lo largo de una palabra en CamelCase se asemejan a las jorobas de un camello. El nombre CamelCase se podría traducir como Mayúsculas/Minúsculas Camello. El término case se traduce como "caja tipográfica", que a su vez implica si una letra es mayúscula o minúscula y tiene su origen en la disposición de los tipos móviles en casilleros o cajas.

Existen dos tipos de CamelCase:

• UpperCamelCase, cuando la primera letra de cada una de las palabras es mayúscula. Ejemplo:

EjemploDeUpperCamelCase.

• lowerCamelCase, igual que la anterior con la excepción de que la primera letra es minúscula. Ejemplo:

ejemploDeLowerCamelCase.

## Notación Húngara

La notación húngara está basada en parte en CamelCase, específicamente la lowerCamelCase. En su versión más básica, tenemos varios tipos de datos los que reciben una letra. De esa forma, un string recibirá la letra s, un int la letra i, un decimal la letra d. Un arreglo recibirá por supuesto la letra a. Teniendo eso en cuenta, y combinándola con la CamelCase no resulta difícil pensar en qué sigue: Un nombre cualquiera para nuestra variable siguiendo las reglas del CamelCase.

De esta forma, podemos tener: aIndicadorResultados iContador sPrimerNombre

Y así se continúa. De esta forma, con sólo un miro podemos saber de qué tipo es nuestra variable, y mediante CamelCase (asignándole un nombre significativo) podremos saber cuál es su función, lo cual encuentro ideal en un lenguaje como PHP donde una misma variable puede ser un float o un bit al momento siguiente.

Para finalizar, cabe destacar que los 3 tipos mencionados no son los únicos, para ver los restantes, favor visitar la nunca mal ponderada wikipedia donde se explica con muchos más ejemplos y más profundamente el uso de esta notación.

En programación informática, **la notación húngara** es un sistema usado normalmente para crear los nombres de variables. También se utiliza para nombrar las instancias de objetos en lenguajes de programación visuales, como por ejemplo Delphi. El nombre de la notación proviene del hecho de que su inventor, Charles Simonyi, nació en Hungría.

Consiste en prefijos en minúsculas que se añaden a los nombres de las variables y que indican su tipo. El resto del nombre indica, lo más claramente posible, la función que realiza la variable.

## Referencia

- [1] http://c2.com/cgi/wiki?WelcomeVisitors
- [2] http://www.cajaalta.es/histo.html
- [3] http://buscon. rae. es/draeI/ SrvltObtenerHtml?LEMA=letra& SUPIND=0& CAREXT=10000& NEDIC=No#letra\_de\_caja\_alta.