# Qafaloku Leone 4 B IA | Progetto corsa cavalli

#### Corsa

-cavallo: Cavallo

-campo: GaraCavalli -velocita: int

-t: Thread -conta: int

-posizione: int

+Corsa(in c: Cavallo, in g:

GaraCavalli

+run(): void

## Cavallo

-cordx: int -cordy: int

-img: image

+Cavallo(in yy: int, in xx: int)

+setCordx(in n: int): void

+getCordx(): int

+paint()

### GaraCavalli

-posizione: int

-partecipanti: Cavallo

-thread\_partecipanti: Corsa

-pista: Campo

-offscreen: Graphics

-buffer\_virtuale: image

+GaraCavalli()

+getPosizione(): int

+controllaArrivi(): void

+visualizzaClassifica(): void

+update(in g: Graphics)

+paint(in g: Graphics)

### Sfondo

+paint(in g: Graphics)