Análise Orientado a Objetos

Modelagem completa

Ma. Vanessa Matias Leite

- Unidade de Ensino: 04
- Competência da Unidade: Compreender a integração entre os diagramas da UML.
- Resumo: A partir das fases do processo unificado, criar a modelagem do sistema;
- Palavras-chave: UML; processo unificado; diagrama de dasses; diagrama de casos de uso;
- Título da Teleaula:Modelagem completa
- Teleaula nº: 04

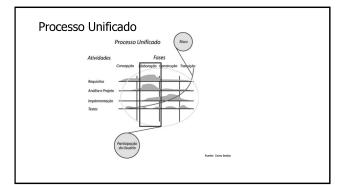
1 2

Modelagem de sistema com processo unificado

Importância da modelagem

- Crise de software;
- Restringe o foco a um único aspecto por vez;
- Quanto mais complexo o sistema, maior a importância da modelagem;

3 4



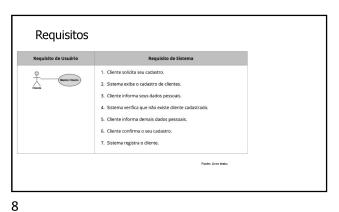
Fase de concepção

- O planejamento do projeto;
- A definição da ideia inicial do negócio;
- A delimitação do escopo do sistema;
- O entendimento do contexto do sistema;
- A definição dos principais casos de uso do sistema;

5 6

Requisitos

- · Requisitos de usuário;
- · Requisitos de sistema;
- · Requisitos Funcionais (RF);
- Requisitos Não Funcionais (RNF);



7

Técnicas de modelagem da UML

- Diagrama de Casos de Uso para modelar os requisitos;
- Diagrama de Atividades para representar o comportamento de cada requisito funcional do sistema:
- Diagrama de Sequência para especificar o cenário de cada funcionalidade identificada como requisito funcional,

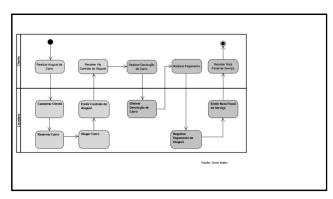
Contextualização- Locadora de veículos

- A locadora de veículos aluga carros aos clientes previamente cadastrados;
- · Cliente estrangeiro e cliente vinculado;
- · Cadastros dos carros;
- Um cliente previamente cadastrado poderá realizar reservas por telefone, web ou aplicativo;
- Um cliente poderá alugar um carro e retirá-lo em uma loja e posteriormente devolvê-lo em outra loja.

9 10

Contextualização- Locadora de veículos

- Na devolução do carro, o cliente informará a forma de pagamento;
- A forma de pagamento poderá ser à vista ou a prazo, dependendo do valor total do aluguel.
- O sistema deve disponibilizar consultas e relatórios aos funcionários e gerentes;



11 12

Nº	Requisito	Descrição
RF1	Cadastro de	O sistema deve prover um cadastro de filiais da locadora
	filial	de veículos. O cadastro será mantido pelo administrador
		do sistema.
RF2	Cadastro de	O sistema deve prover um cadastro de clientes. Um
	cliente cliei	cliente pode se cadastrar via web ou aplicativo. Cada
		cliente deve ser gerenciado pela sua situação (ativo,
		preferencial, inadimplente ou encerrado).
RF3	Cadastro de	O sistema deve prover um cadastro das empresas
	empresa	conveniadas com a locadora de veículos.
RF4	Cadastro de	O sistema deve prover um cadastro de grupos de carros
	grupo de carro	para categorizar os carros por características.
RF5	Cadastro de	O sistema deve prover um cadastro dos carros
	carro	disponíveis para o aluguel. Cada carro deve ser
		gerenciado pela sua situação (disponível, alugado,
		manutenção interna, manutenção externa ou
		encerrado).

reserva de carro	Uma reserva pode ser realizada por telefone, web ou aplicativo. Cada reserva deve ser gerenciada pela situação. Toda reserva efetivada deve enviar um comprovante da reserva para o cliente via e-mail e/ou SMS.
	O sistema deve prover um controle de aluguel de carros para clientes da locadora.
Emissão de contrato de aluguel	O sistema deve emitir cópias do contrato de aluguel.
 devolução de carro	O sistema deve prover um controle de devolução de carros. Uma devolução refere-se à baixa de um aluguel. O controle de devolução estará integrado com o módulo de pagamento.
fiscal de aluguel	O sistema deve emitir a nota fiscal de serviço, referente ao aluguel de um carro. A nota fiscal pode ser impressa ou enviada por e-mail para o cliente.

13 14

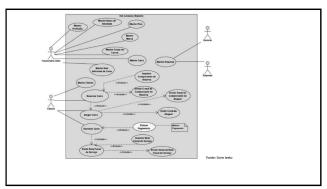
Atividade análise e projeto

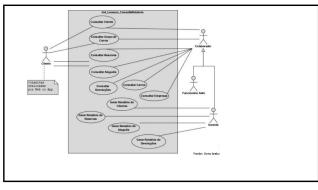
Diagrama de Pacotes

Demostra os elementos do sistema agrupados e organizados em pacotes lógicos ou físicos;

Agrupar elementos semanticamente relacionados

15 16





17 18

23/11/2022

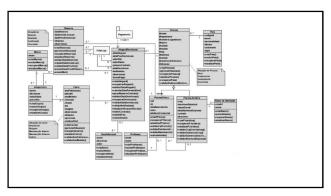
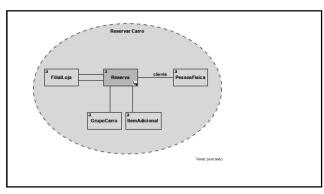


Diagrama de estrutura composta e diagrama de máquina de estados

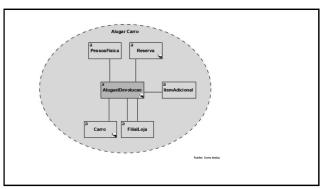
19 20

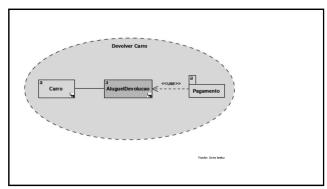
Diagrama de Estrutura Composta

- Identificar a arquitetura do conjunto de elementos que interagem entre si durante a execução do sistema;
- Estrutura interna de um componente;

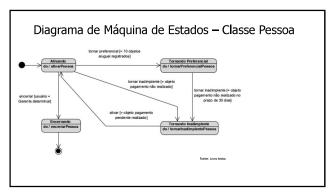


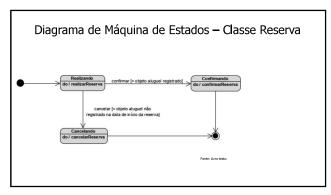
21 22



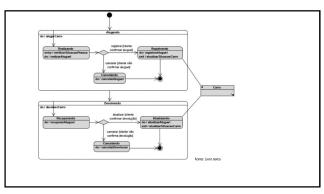


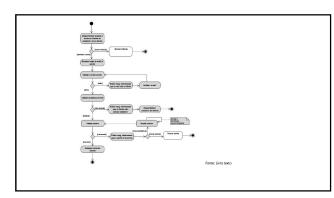
23 24



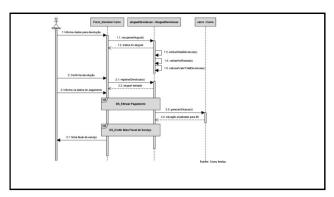


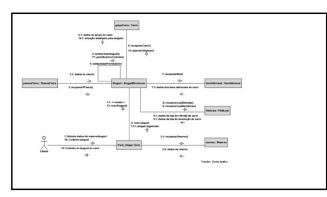
25 26





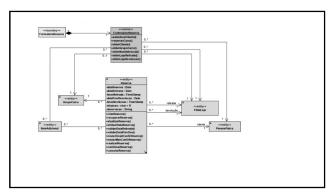
27 28



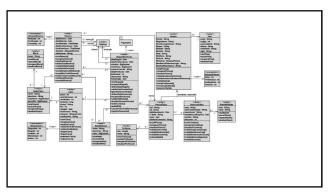


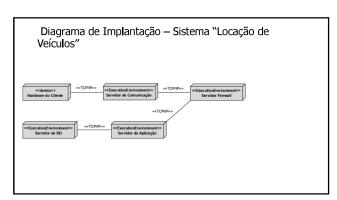
29 30

Transição da Análise para o Projeto

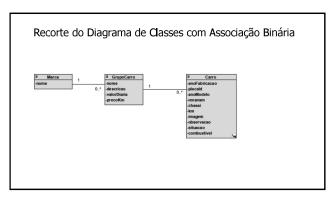


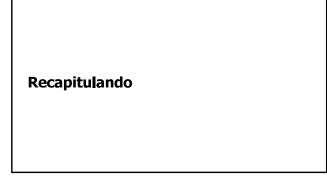
31 32





33 34





35 36

Recapitulando

- Processo unificado;
- Diagrama de casos de uso;
- Diagrama de atividades;
- Diagrama de classes;
- Diagrama de sequência;
- Diagrama de pacotes;
- Diagrama de estrutura composta;
- Diagrama de máquina de estados;
- Diagrama de implantação