

Lezione 4-10

Note Title

10/4/2019

leone.slavich@gmail.com

Webpage: people.dm.unipi.it/slavich → pagina
del corso

Ricevimento: Mercoledì 14:30.

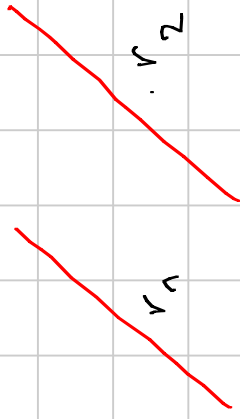
↓
Mandare una mail almeno 24h prima. —

◦ Reciproca posizione di due rette nel piano.

Dato due rette r_1, r_2 nel piano, ci sono 3 possibilità:

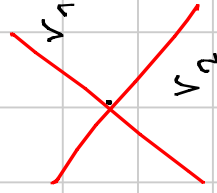
◦ r_1 e r_2 coincidono $r_1 = r_2$ (l'intersezione sono ∞ punti).

◦ r_1 è parallela a r_2



(l'intersezione è l'insieme \emptyset)

◦ r_1 e r_2 sono incidenti.



(l'intersezione è un unico punto).

Caso 1. Se di r_1 e r_2 conosco la forma cartesiana, allora per intersezione metter le equazioni cartesiane che le definiscono a sistema.

Esempio: $r_1: 2x + 3y + 5 = 0$

$$r_2: y = -x + 2$$

$$\begin{cases} 2x + 3y + 5 = 0 \\ x + y - 2 = 0 \end{cases} \rightarrow \begin{cases} 2x + 3y + 5 = 0 \\ -y - 1 = 0 \end{cases} \begin{matrix} \\ R_2 - R_1 \end{matrix} \Rightarrow \begin{matrix} x = -1 \\ y = -1 \end{matrix}$$

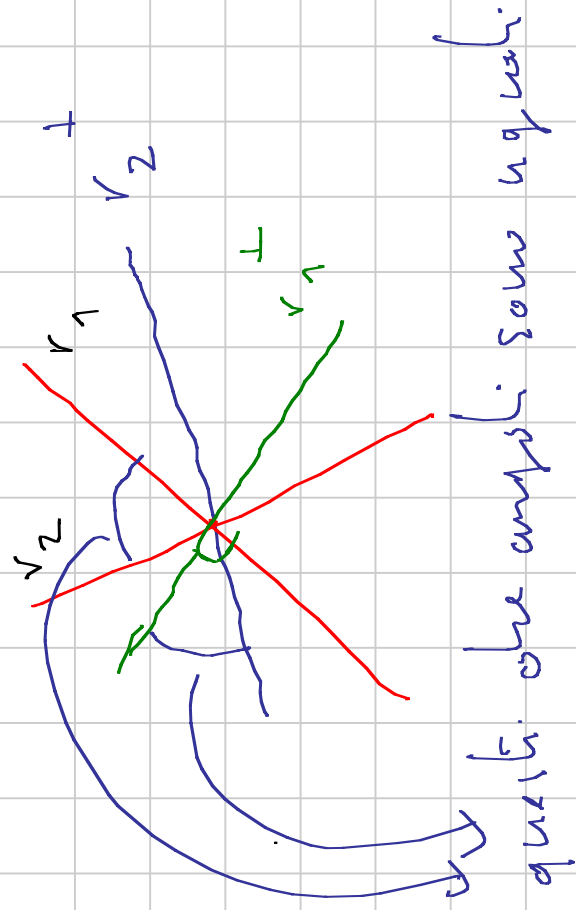
Quindi $x=11$, $y=-9$ è l'unica soluzione del sistema.

⇒ Le rette v_1 e v_2 sono incidenti nel punto $(11, -9)$.

• Vogliamo calcolare l'angolo tra le due rette.

Se vogliamo l'angolo tra v_1 e v_2 è comodo avere in forma parametrica. (Possiamo calcolare l'angolo tra le direzioni).

Oss: Angolo tra due rette nel piano è uguale all'angolo tra i vettori ortogonali. \perp alle due direzioni.



Se abbiamo un vettore in forma cartesiana $ax + by + c = 0$, r il vettore perpendicolare alla direzione di r e' il vettore (a, b) .

$$2x + 3y + 5 = 0 \rightarrow V_1 = (2, 3)$$

$$x + y - 2 = 0 \rightarrow V_2 = (1, 1)$$

$\cos(\text{angolo tra le due rette}) =$

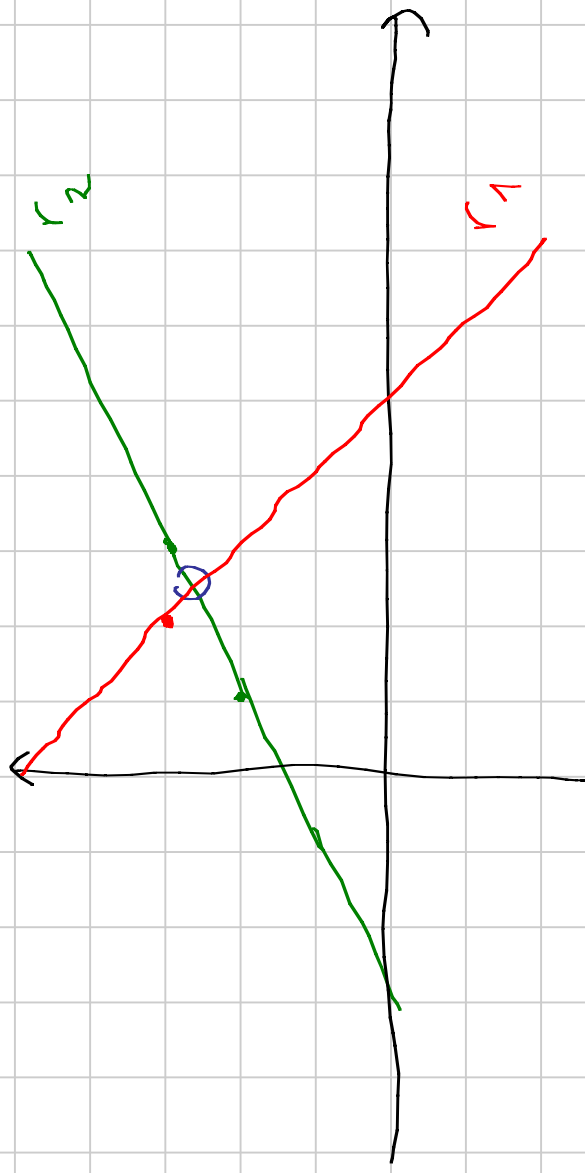
$$\frac{\langle v_1, v_2 \rangle}{\|v_1\| \cdot \|v_2\|} = \frac{5}{\sqrt{13} \cdot \sqrt{2}}$$

Caso 2: M ; viene data la forma parametrica di r_1 e r_2 .

$$r_1 = (2, 3) + t \cdot (-1, 1)$$

$$r_2 = (1, 2) + t \cdot (2, 1)$$

1° modo: porle le
rette in forma cartesiana
e lavorare lì



2°: Scrivere le due rette in forma parametrica usando 2 parametri:

diversi:
parametro t .

$$r_1: (2-t, 3+t)$$

$$r_2: (1+2s, 2+s) \quad \text{-- parametro } s$$

Cerchiamo t ed s che siano soluzioni:

$$\begin{cases} 2-t = 1+2s \\ 3+t = 2+s \end{cases}$$

$$\begin{cases} 2s+t=1 \\ -s+t=-1 \end{cases} \rightarrow \begin{cases} 2s+t=1 \\ 3t=-1 \end{cases}$$

$$t = -\frac{1}{3}, \text{ sostituendo nella 1a eq. } s = \frac{2}{3}$$

Sostituendo i valori di t ed s nella parametrizzazione

trovo il punto di intersezione

$$r_1: \begin{pmatrix} 7 \\ 3 \\ 3 \end{pmatrix} \quad r_2: \begin{pmatrix} 7 \\ 3 \\ 3 \end{pmatrix}$$

sostituendo

sostituendo $s = \frac{2}{3}$

$$t = -\frac{1}{3} \text{ nella param. di } r_1$$

nella param. di r_2

• Caso 3. Conosco r_1 in forma cartesiana e r_2 in forma parametrica
1° modo: le porto entrambe nella stessa forma. (maglio di no).

2° modo: $r_1: x - 2y + 3 = 0$ $r_2 = (5, 1) + t(-3, 2)$

$r_2: (5 - 3t, 1 + 2t)$

||
X

||
Y

Sostituiamo nell'equazione cartesiana r_1 i valori di x e y nella
parametrica di r_2 e otteniamo:

$$(5-3t) - 2 \cdot (1+2t) + 3 = 0$$

$$5-3t-2-4t+3=0$$

$$7t=6,$$

$$t = \frac{6}{7} \rightarrow \text{unica soluzione}$$

rette incidenti.

Per trovare l'intersezione, sostituiamo il valore trovato per t

nella parametrizzazione di r_2 . (Verificare che risolve l'eq. relativa per r_1).

Esercizio: Trovare b in modo che:

$$r_1: x - y + 3 = 0$$

$$r_2: (-1, 3) + t(1, b) \rightsquigarrow (-1+t, 3+bt) =$$

siano parallele.

Sostituendo troviamo

$$-1+t - (3+bt) + 3 = 0$$

Vediamo che
queste non abbia
soluzioni
e otteniamo
 $-1=0$ (non ha
soluzioni)

Per $b=1$ r_1 e r_2 sono

//.

Altro modo

→ trovare la direzione di $r_2: (1, b)$

" " " " " " $r_1: (1, 1) \rightarrow$ (calcolata dalla formula
implicita).

" " " " " " v_1 è direzione

" " " " " " $(1, 1)$ è ortogonale a $v_1 \Leftrightarrow v_1, v_2 = 0$

⇒ $v_2 = (1, 1)$ è una direzione di v_1 .

Anche le vet. siano // e necessario $(1, b)$ e $(1, 1)$ siano
multipli. l'uno dell'altro. In questo caso succede se e solo se $b=1$.

$$v = \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix} \quad \text{un vettore ortogonale a' dato da } v' = \begin{pmatrix} -b \\ a \end{pmatrix}$$

RETTE NELLO SPAZIO.

Rette nello spazio si trattano bene in forma parametrica.

• Rette per l'origine: sono tutti i multipli di un vettore $\vec{v} \neq 0$ in \mathbb{R}^3 .

$$\{ t \cdot \vec{v} \in \mathbb{R}^3 \mid t \in \mathbb{R}, \vec{v} \in \mathbb{R}^3 \text{ non nullo} \}.$$

• Rette per un punto qualsiasi: basta cambiare il p.to di partenza

Esempio: $(1, 0, 2) + t \cdot (5, -1, 6) = (1+5t, -t, 2+6t)$

In generale sarà del tipo $\vec{w} + t \cdot \vec{v} \quad \vec{v} \in \mathbb{R}^3$

\nearrow parametro
 \downarrow direzione
 \downarrow vettore di partenza

Esercizio: Scrivere la retta nello spazio passante per

$$\begin{matrix} (5, 1, -3) & \in & (2, 4, -3) \\ \parallel & & \\ P & & Q \end{matrix} \quad r: P + t \cdot (Q - P) =$$

$$= (5, 1, -3) + t(-3, 3, 0)$$

$$= (5, 1, -3) + t(-1, 1, 0)$$

$$= (2, 4, -3) + t(-1, 1, 0)$$

- combinate il rappresentante delle direzioni
 }
 vanno bene solo la stessa vettore

o Multipla posizione di due rette nello spazio,

1) coincidenti: $r_1 = r_2$ (infinita intersezione)

2) incidenti: ~~r_1~~ ~~$-r_1 r_2$~~ ~~r_2~~ (un'unica intersezione)

3) parallel

(necessary \cap , direction: "multiple")

4) Sphärisch

(necessary \cap , direction: diverse
(non multiple)).

v_1

$$\text{Esempio: } (2+t, -1, 3-t) = (2, -1, 3) + t(1, 0, -1)$$

v_2

$$(2, 1, -1) + t(5, 1, 3)$$

direction
Then some multiple

$$\begin{cases} 2+t = 2+5 \cdot s \\ -1 = 1+s \\ 3-t = -1+3s \end{cases}$$

\Rightarrow

$$\begin{cases} 5s - t = 0 \\ s = -2 \\ 3s + t = 4 \end{cases}$$

$$\begin{cases} t = -10 \\ s = -2 \\ t = 10 \end{cases}$$

non ha

soluzioni



r_1, r_2 sono

semplici.

eliminale da $a \in \mathbb{R}$.

Esempio: $r_1: (5-t, 2t, 1+3t)$

$r_2: (t-t, a t)$



passa per l'originale.

—

Trovare (se esistono) valori di α per cui r_1 e r_2 sono
incidenti.

$$\begin{cases} 5-t=5 \\ 2t=-5 \\ 1+3t=\alpha \cdot 5 \end{cases} \rightarrow \begin{cases} 5+t=5 \\ 5+2t=0 \end{cases} \quad \left[\begin{array}{l} R_2 - R_1 \\ R_3 - R_1 \end{array} \right] \quad \begin{matrix} t = -5 \\ s = 10 \end{matrix}$$

\downarrow
sostituisco nella 3a equant.

$$0 \cdot t + 10 = \alpha \cdot 10 + 15 = 1$$

$$\rightarrow 10 - \alpha = -14 \quad \alpha = -\frac{7}{5}$$

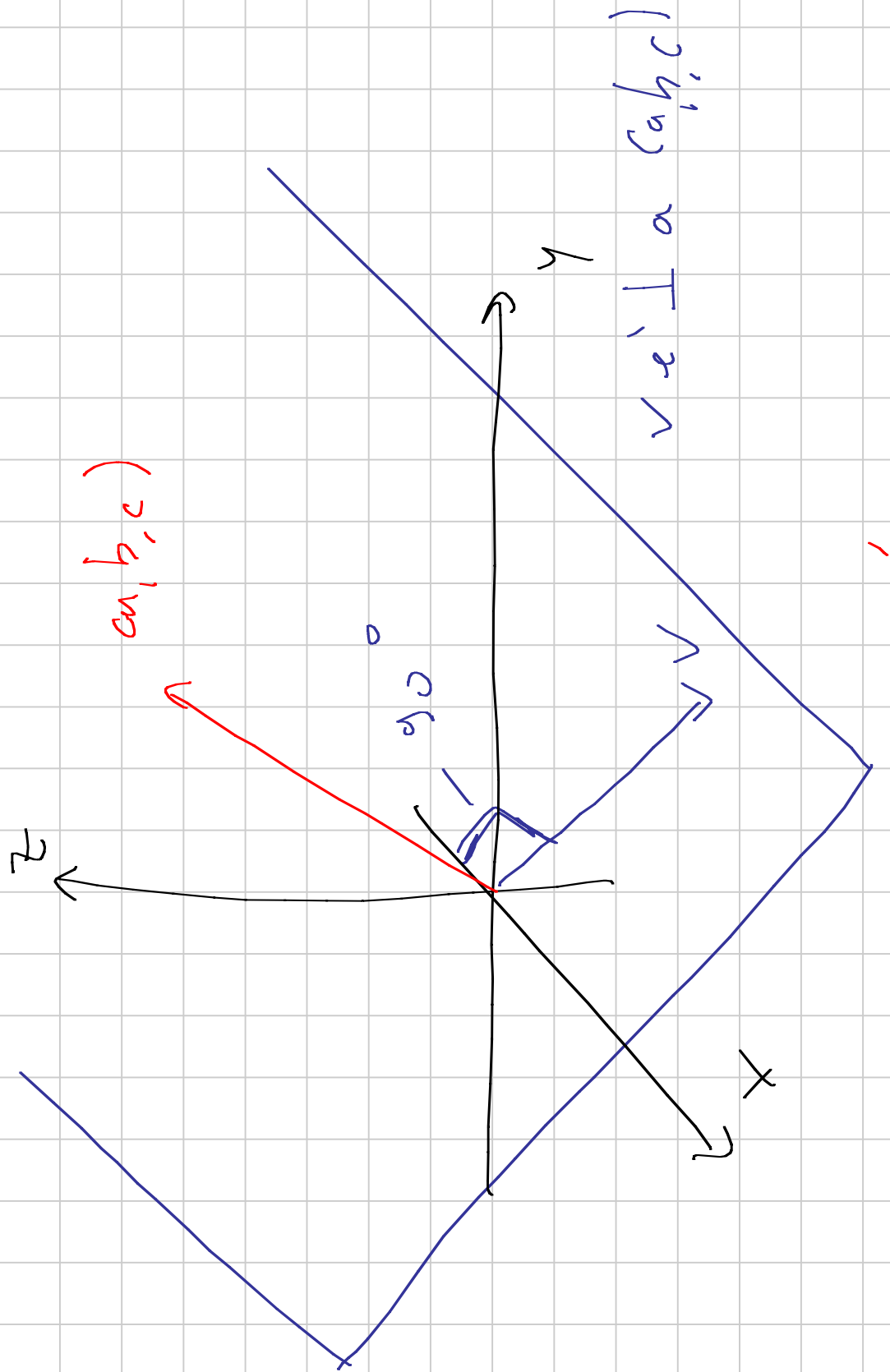
Piani nello spazio: \longrightarrow Forme cartesiane
 \longrightarrow Forme parametriche.

Piani passanti per l'origine.

Eq. cartesiane: $ax + by + cz = 0$ $(a, b, c) =$ vettore ortogonale
al piano

$a, b, c \in \mathbb{R}$
non tutti nulli.

Sono i vettori (x, y, z) nello spazio che sono \perp al vettore
 (a, b, c) non nullo dato



Eq. parametrica di un piano per l'origine.

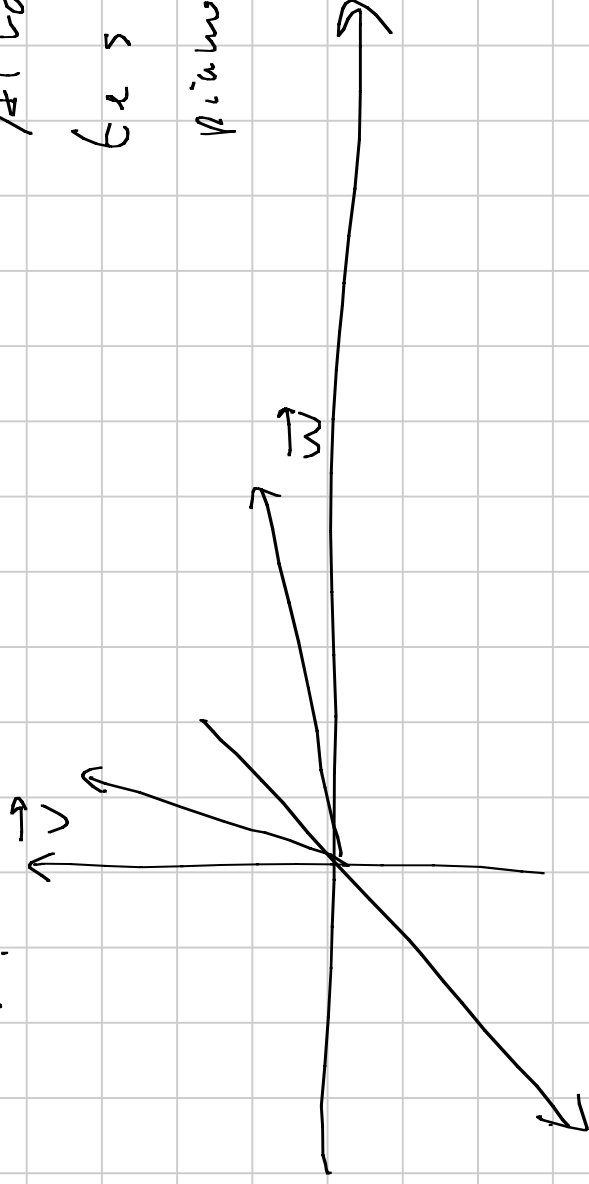
$t \cdot \vec{V} + s \cdot \vec{W}$, dove \vec{V} e \vec{W} sono vettori di \mathbb{R}^3 non nulli e non multipli l'uno dell'altro.

Al variare di:

6 e 5 ottengo il

piano passante per

l'origine, \vec{V} e \vec{W}



Piani che non passano per l'origine.

$$\text{Eq. cartesiane } ax + by + cz + d = 0 \rightarrow \text{passa per l'origine} \Leftrightarrow d = 0.$$

$$\text{Eq. parametriche: } \vec{u} + t \cdot \vec{v} + s \cdot \vec{w}$$

parte
di partenza

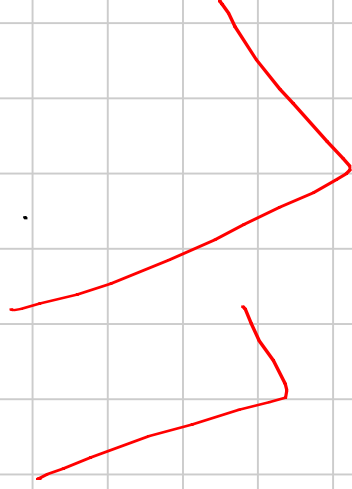
" due direzioni nello spazio che generano
il piano a partire da \vec{u} ."

Mutua posizione di due piani nello spazio:

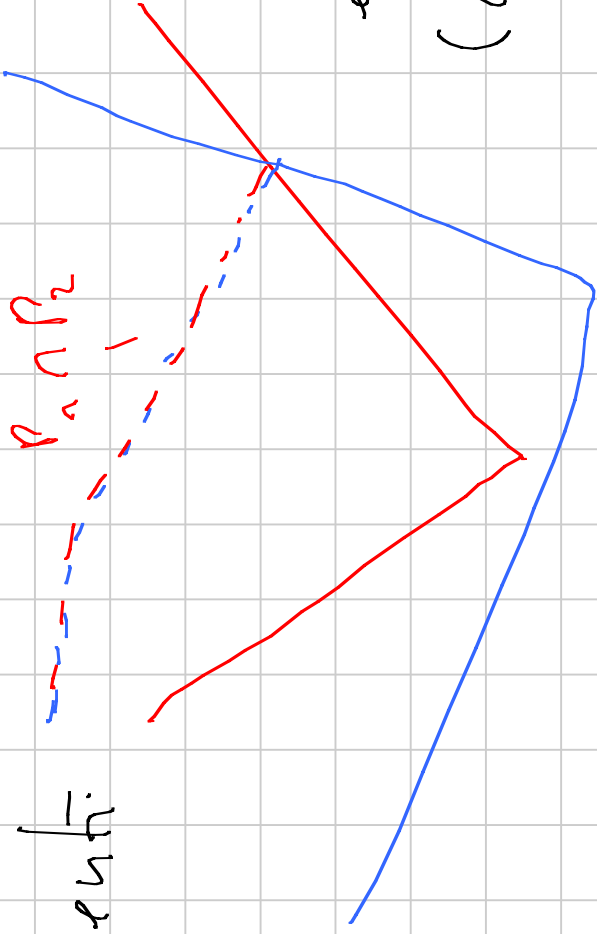
- Dati: P_1 e P_2 piani in \mathbb{R}^3 questi possono essere

1) Coincidenti ($P_1 = P_2$, infinite intersezioni, dipendono da 2 parametri)

2) Paralleli ($P_1 // P_2$, nessuna intersezione)



3) Piani incidenti:



$P_1 \cap P_2$ è una

retta o punti ed

è una retta

(\cap si parametrizza
con 1 parametro).