

O aplicativo mostrado neste documento foi desenvolvido com o intuito de cumprir com a etapa do processo de seleção para **FORMAÇÃO DE TALENTOS PÚBLICA TECNOLOGIA**.

Já este documento foi escrito com o intuito de documentar a execução do programa em todos os seus passos de execução.

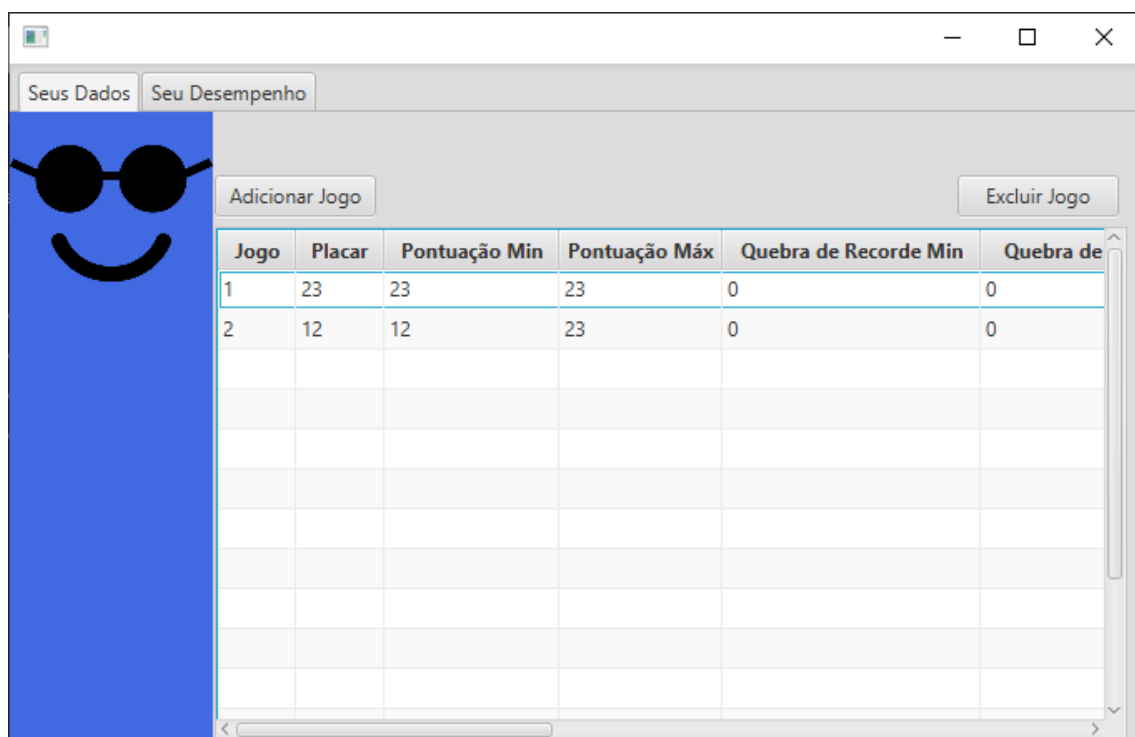
Softwares Utilizados

Para desenvolver o aplicativo descrito nesse documento, utilizamos os seguintes softwares:

1. Netbeans IDE 8.2;
2. Java e JDK 8;
3. JavaFX Scene Builder 11.0.0;
4. MySQL Server Community 5.7.17;
5. MySQL Workbench 8.0.

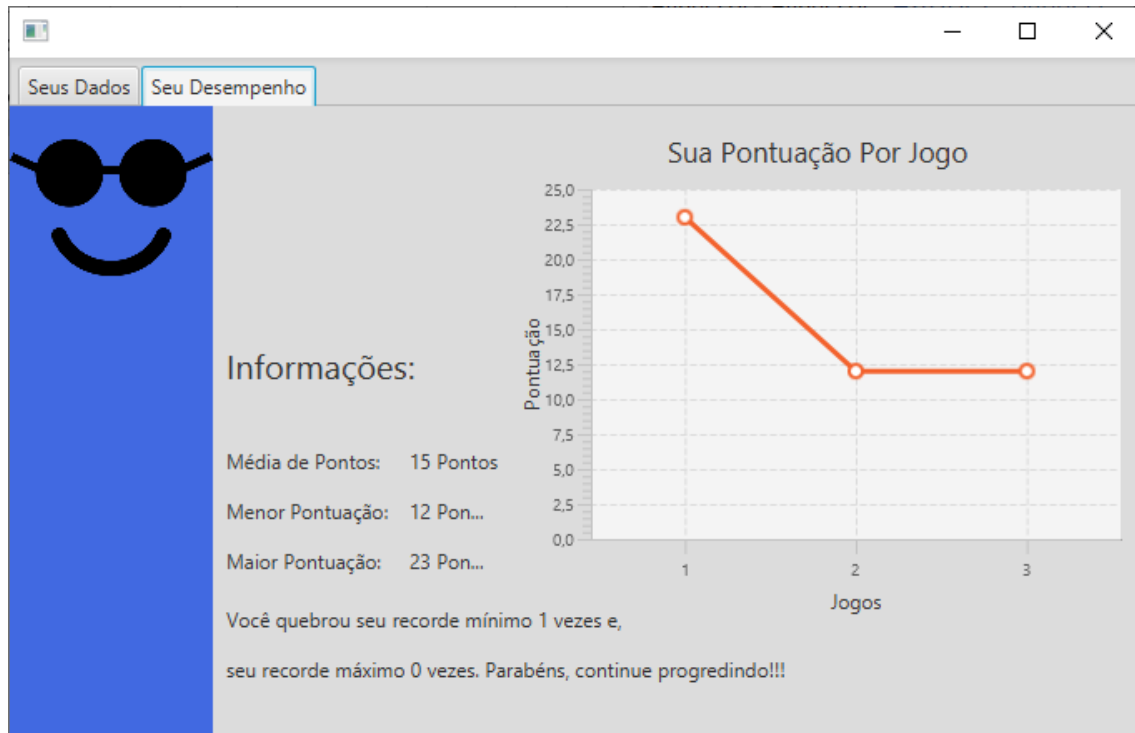
O Programa

É possível executar o programa ao dar dois cliques no arquivo “desafio-controleDeDesempenho.jar” localizado na pasta raiz do projeto. Ao executar, o programa mostra a seguinte janela:



Esta é a janela inicial do programa, que será abordada com mais detalhes mais adiante.

Na parte superior da janela inicial, podemos notar duas abas. A primeira, chamada de “Seus Dados” é a aba inicial, mostrada na imagem anterior. A segunda aba, logo a direita da primeira, é chamada de “Seu desempenho” e essa é mostrada abaixo.

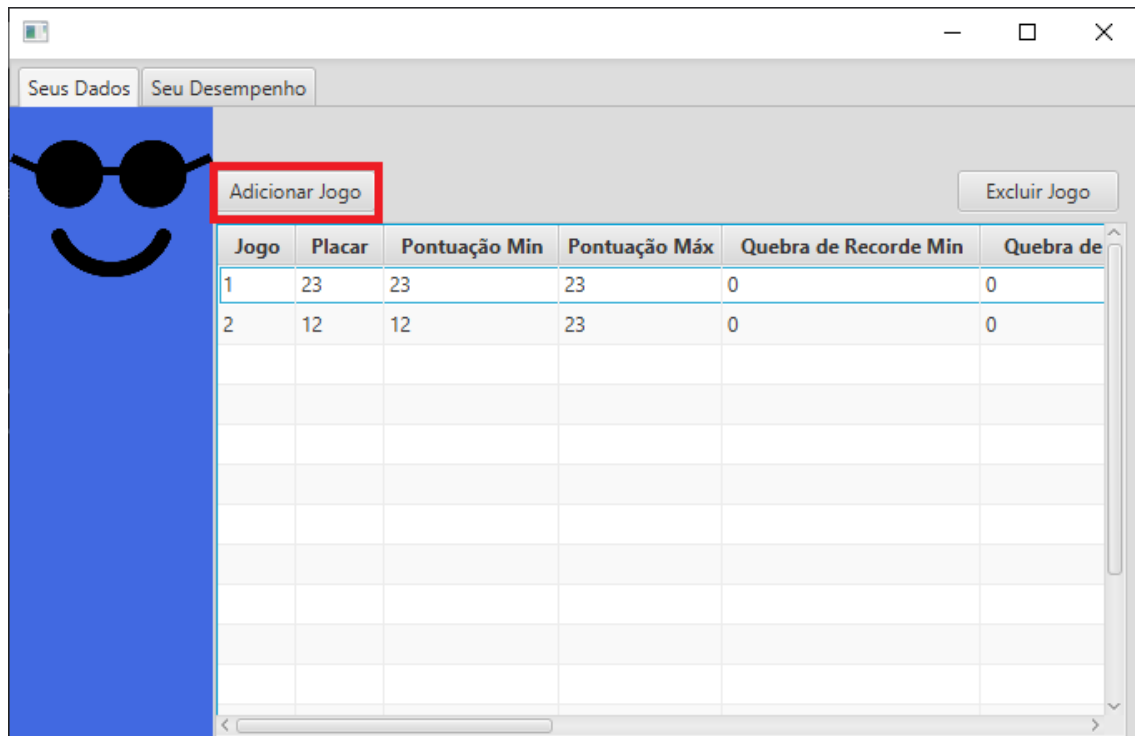


A Aba “Seus Dados”

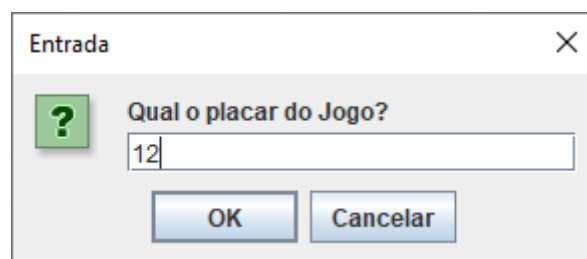
Na primeira imagem mostrada acima, temos a parte do programa que no qual é destinada ao controle de Maria. Nesta aba, se pode inserir novos dados e conferi-los logo em seguida na tabela. Além disso, podemos também excluir o último dado inserido na tabela, e conferir logo em seguida a exclusão. São essas, as duas funções principais desta aba.

Inserindo Dados

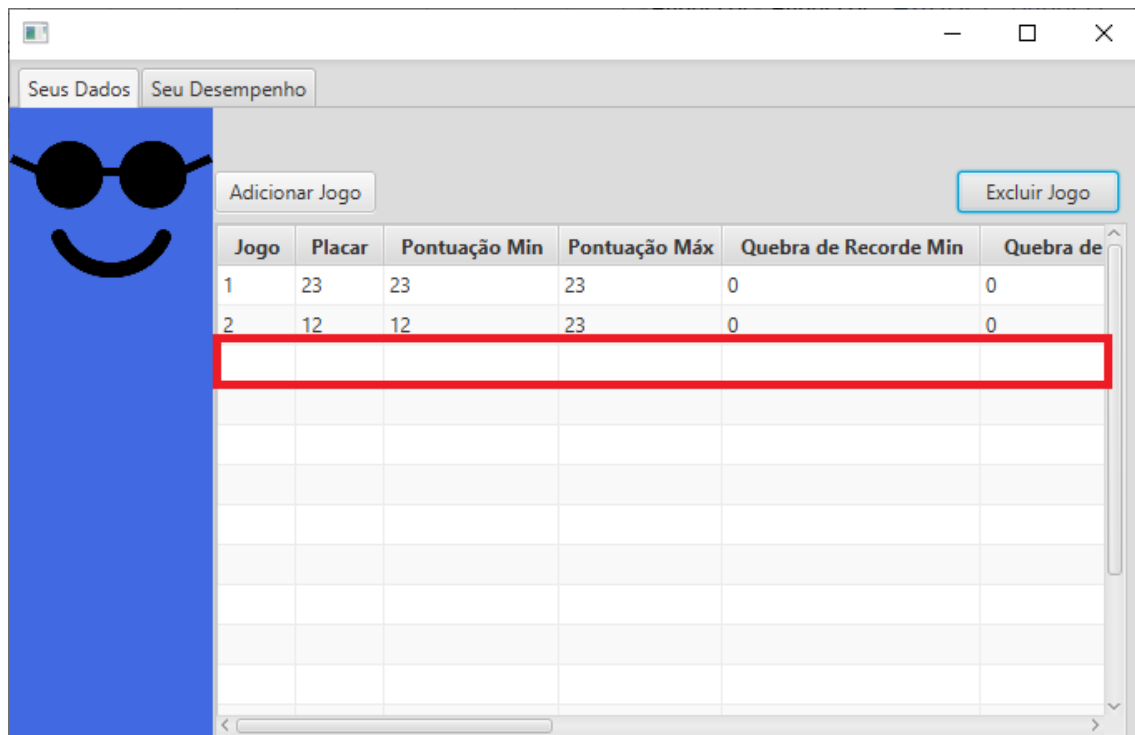
Na aba “Seus Dados” podemos notar, na parte superior da tabela, um botão chamado “Adicionar Jogo”.



Ao clicarmos nesse botão, a seguinte janela de inserção aparece. Nela, podemos adicionar a pontuação do jogo que desejamos registrar, como mostrado a seguir. Como exemplo, iremos inserir um jogo no qual Maria marcou 12 pontos.



Ao clicarmos em OK, podemos notar que a pontuação do jogo em questão e os outros dados, processados pelo programa, já foram adicionados no banco de dados e posteriormente atualizados na tabela. Como é mostrado abaixo:



Seus Dados Seu Desempenho

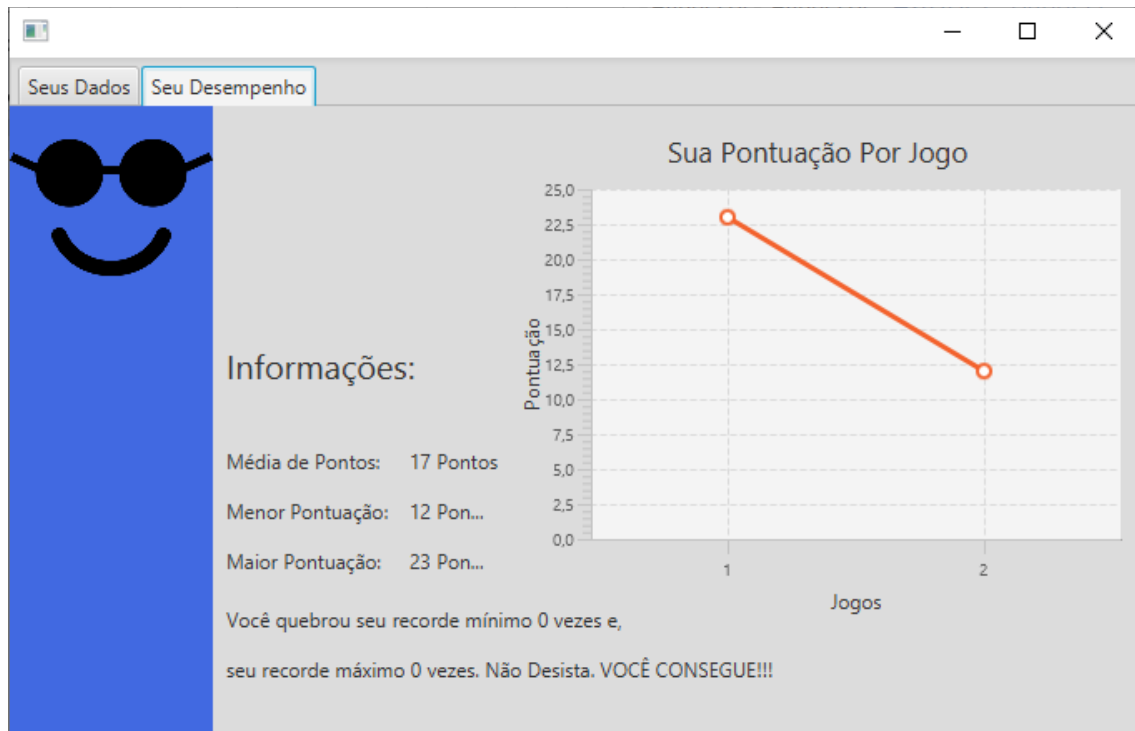
Adicionar Jogo Excluir Jogo

Jogo	Placar	Pontuação Min	Pontuação Máx	Quebra de Recorde Min	Quebra de
1	23	23	23	0	0
2	12	12	23	0	0

Basicamente, estas, são as duas funções principais do programa. Adicionar e Excluir Jogos, tendo em mente, que o único dado que realmente precisa ser inserido é a pontuação do ultimo jogo. Quaisquer outros registros são automaticamente calculados e registrados pelo programa no banco de dados e é atualizada sua visualização na tabela.

A aba “Seu Desempenho”

Ao clicarmos na aba de desempenho podemos notar que o seguinte layout é apresentado:



A janela mostrada na imagem anterior, tem o intuito somente de exibição de dados. Basicamente, são apresentadas cinco informações julgadas relevantes, que são:

1. Média dos Pontos de Maria;
2. A menor pontuação obtida por Maria nos jogos da temporada;
3. A maior pontuação obtida por Maria nos jogos da temporada;
4. Quantas vezes maria conseguiu superar sua pontuação mínima e sua pontuação máxima;
5. Um gráfico que cruza os dados dos jogos que Maria jogou na temporada e sua pontuação em cada um desses jogos. Mostrando de forma visual o seu desempenho durante a temporada.

Outras Informações

Para outras informações relacionadas a implementação desse projeto, consultar o arquivo no endereço “projeto-desafio\desafio-controleDeDesempenho\dist\javadoc\index.html”.