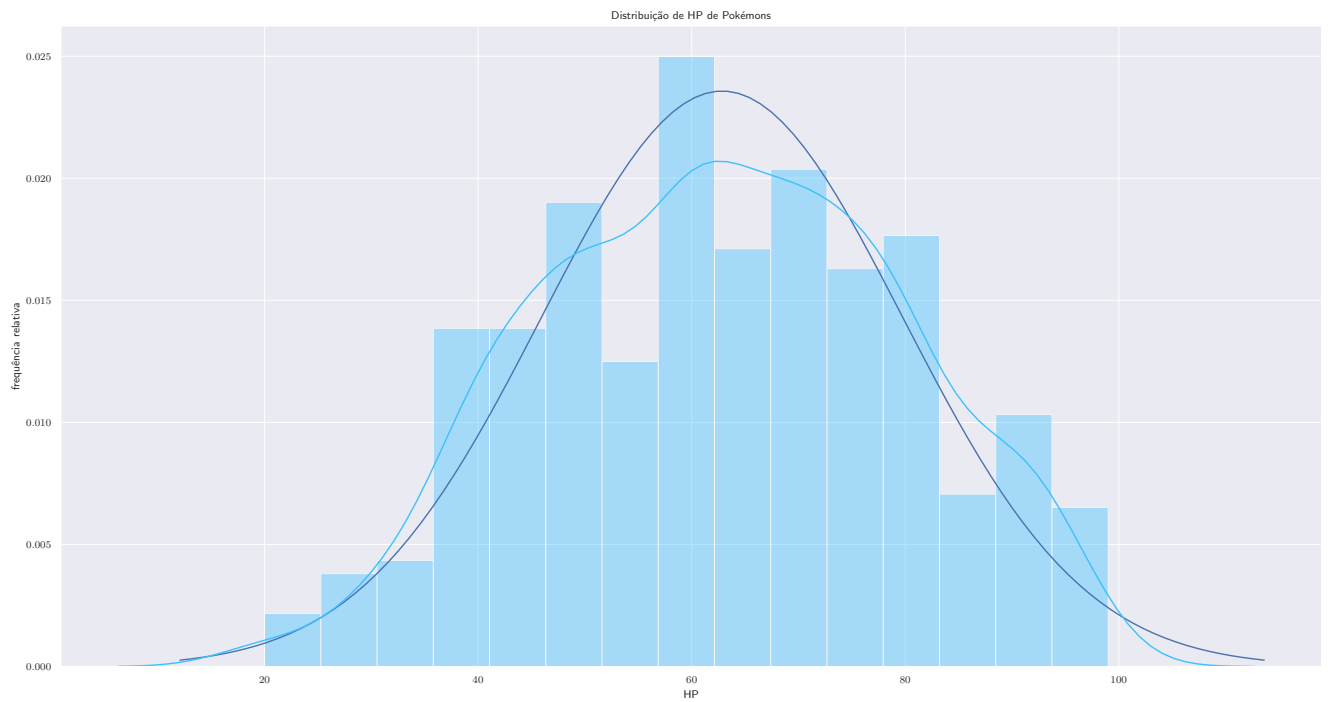


Contínua



V.A.: Número de Hit Points de um Pokémon.

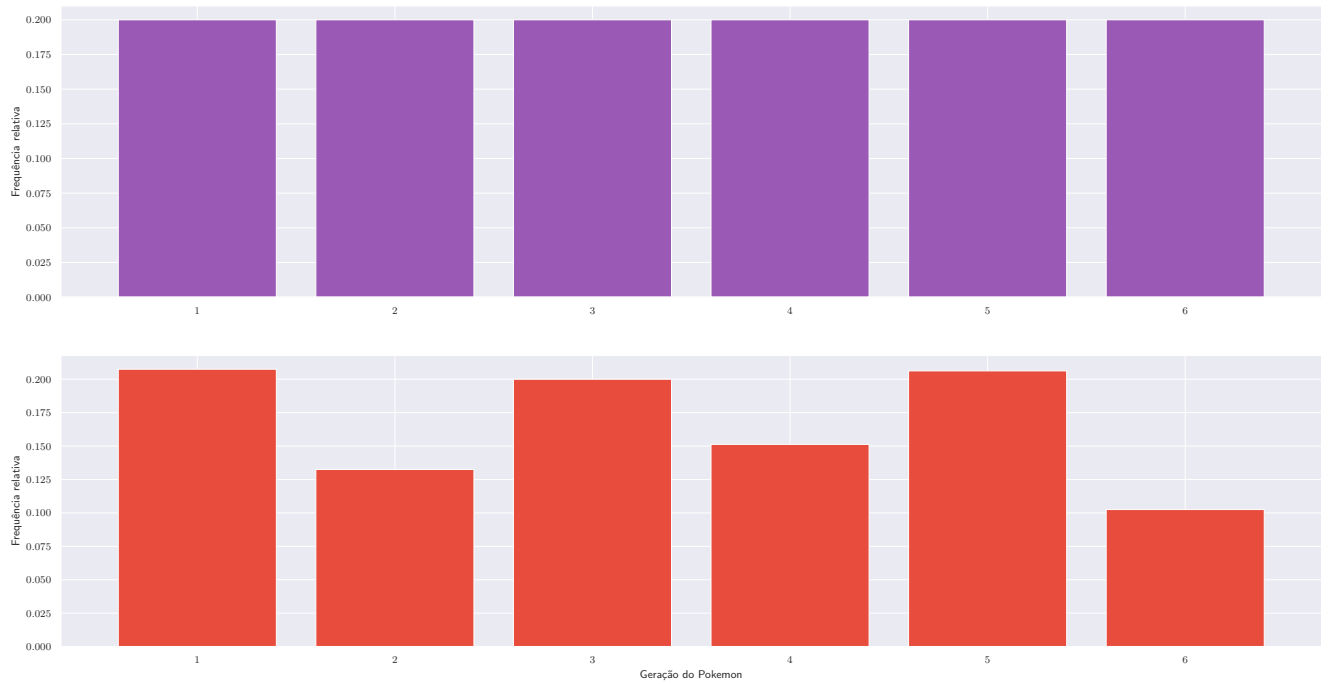
Distribuição aproximada: Normal.

Se subentende que por motivos de balanceamento, os criadores do jogo decidam que poucos personagens possuam muito ou pouco pontos de vida. (*Hit Points*)

No gráfico, a distribuição calculada é dada pela curva azul-forte.

A distribuição aproximada calculada pelo sistema é dada pela curva azul fraco.

Discreta



V.A.: Número da Geração de um Pokémon.

Distribuição aproximada: Uniforme Discreta.

Se subentende que os criadores do jogo lançam a mesma quantidade de personagens por geração.