

Continúa

continua.pdf

V.A: Número de Hit Points de um Pokémon.

Distribuição aproximada: Normal.

Se subentende que por motivos de balanceamento, os criadores do jogo decidam que poucos personagens possuam muito ou pouco pontos de vida. (*Hit Points*)

Discreta

discreta.pdf

V.A: Número da Geração de um Pokémon. Distribuição aproximada: Uniforme Discreta.

Se subentende que os criadores do jogo lançam a mesma quantidade de personagens por geração.