NOTAS DE PROCESSAMENTO DIGITAL DE SINAIS

EEL7522 Segundo Semestre Letivo de 2020

> Aluno: Leonardo José Held Professor: Dr. Joceli Mayer

Departamento de Engenharia Elétrica e Eletrônica Curso de Graduação em Engenharia Eletrônica Universidade Federal de Santa Catarina Brasil

Conteúdo

1	Módulo 1			2
	1.1	Introdução		2
		1.1.1	Objetivos	2
		1.1.2	Exemplos e aplicações	2
		1.1.3	Classificação	3
	1.2 Conceitos Básicos de Sinais Disci		itos Básicos de Sinais Discretos	4
		1.2.1	Representação	4
		1.2.2	Norma	5
		1.2.3	Operações em sequências	6

Capítulo 1

Módulo 1

1.1 Introdução

1.1.1 Objetivos

• Estudo de sinais e como podem ser utilizados para transmitir, armazenar e processar informação na forma digital.

1.1.2 Exemplos e aplicações

- Exemplos de sinais: ECG, voz. Sinais geralmente dependem do tempo mas podem ter dependência em outras variáveis.
- Possibilidade de vários sensores, gerando informação multidimensional.
- Um exemplo de sinal multi(bi-)dimensinal é uma imagem monocromática, onde cada ponto tem duas coordenadas posicionais que servem de input para uma função que indica a luminosidade daquele ponto

específico.

Intensidade(x, y)

• Outro exemplo é uma foto colorida, que é um sinais bi-dimensional, só que com três canais de cores (como em RGB) sobrepostos.

$$R(x,y) + G(x,y) + B(x,y)$$

• Um vídeo é outro sinal mas com dependência temporal adicionada

$$R(x, y, t) + G(x, y, t) + B(x, y, t)$$

1.1.3 Classificação

- Sinais, neste escopo, podem então ser classificados em dimensionalidade e número de canais (canais estes que dependem de variáveis).
- Sinais podem ser discretos ou contínuos.
- Sinais discretos são definidos apenas para certos pontos na variável dependente.
- Um sinal contínuo é definido para todos os pontos na variável dependente.
 - Sinal Amostrado vs. Sinal Digital:
- Sinal Amostrado: discreto no tempo **contínuo em amplitude**.

• Sinal Digital: discreto no tempo discreto em amplitude.

O sinal Digital é um sinal Amostrado e quantizado para apenas seletos possíveis valores de amplitude.

• Vale notar que o sinal digital pode ter n quantas de amplitude.

1.2 Conceitos Básicos de Sinais Discretos

1.2.1 Representação

• Sinais são representados por sequências de amostras (números).

$$Sinal = \{x[n]\}, n \in \mathbb{N}$$

• x[0], numa representação por sequência deve ser indicada por uma flecha.

$$x[n] = -1, -2.2, 2_{\uparrow}, 3, 56$$

• Um sinal contínuo pode ser amostrado no tempo, sendo representado por

$$x[n] = x_a(t)_{t=nT} = x_a(nT)$$

Onde T denota o período de amostragem. A frequência de amostragem F_t é o inverso do período.

• Sinal Complexo:

$$\{x[n]\} = \{x_{re}[n]\} + \{x_{im}[n]\}$$

A sequência conjugada é a conjugação de cada termo da sequência.

- Sequências podem ser finitas ou infinitas.
- Seja a sequência finita x[n] definida para o intervalo $N_1 \leq n \leq N_2$, então o comprimento do intervalo será $N_2 N_1 + 1$.
- O comprimento da sequência pode ser alterado adicionando zeros.

1.2.2 Norma

• Tamanho do sinal pode ser definido usando representação no espaço L_p :

$$|x|_p = \left(\sum_{n=-\infty}^{\infty} |x[n]|^p\right)^{\frac{1}{p}}$$

onde p=2 dá o RMS do sinal, p=1 é o valor médio absoluto e $p=\infty$ é o valor absoluto de pico da sequência.

1.2.3 Operações em sequências

• Modulação em amplitude:

$$y[n] = x[n] \cdot w[n]$$

Essencialmente o uso da amplitude de um sinal para escalar ou modular a amplitude do outro.

• Adição:

$$y[n] = x[n] + w[n]$$

• Multiplicação:

$$y[n] = A \cdot x[n]$$

Um ganho no sinal.

• Deslocamento no tempo:

$$y[n] = x[n - N]$$

Para N>0, atraso Para N<0, avanço