

Atividade Prática de C#: Estruturas Condicionais (if/else)

Desenvolva um programa em C# que simule um sistema de classificação de notas escolares.

Parte 1

Crie um programa que receba uma nota (0 a 10) e exiba:

- Nota 9-10: "Excelente"
- Nota 7-8.9: "Bom"
- Nota 5-6.9: "Regular"
- Nota 3-4.9: "Insuficiente"
- Nota 0-2.9: "Reprovado"
- Se o valor estiver fora do intervalo (0-10), exiba mensagem de erro.

Parte 2

Modifique o programa para:

- Solicitar três notas
- Calcular a média
- Informar se o aluno está:
 - Aprovado (média ≥ 7)
 - Em recuperação (média entre 5 e 6.9)
 - Reprovado (média < 5)
- Caso a média seja ≥ 9 , adicione "Parabéns pelo excelente desempenho!"

Parte 3 (Desafio)

Adicione ao programa:

- Receber o número de faltas do aluno
- Considerar reprovado por faltas se exceder 25% de ausências (total: 20 aulas)
- Exibir mensagem adequada explicando a situação final do aluno