



# Fundamentos de Programação com C#

## Questão 1: Entrada e Saída

Escreva um programa que solicite o nome do usuário e depois exiba uma mensagem de boas-vindas com o nome fornecido.

Esperado: O programa deve ler uma string do console e exibir "Olá, [nome]!  
Bem-vindo ao teste de C#."

## Questão 2: Operações Matemáticas

Crie um programa que leia dois números inteiros do usuário, calcule a soma e exiba o resultado.

Esperado: O programa deve ler dois valores inteiros, somá-los e mostrar a mensagem "A soma de [num1] e [num2] é: [resultado]"

## Questão 3: Condicionais Simples

Desenvolva um programa que receba a idade do usuário e verifique se ele é maior de idade (18 anos ou mais).

Esperado: O programa deve ler um valor inteiro e exibir "Maior de idade" se o valor for  $\geq 18$ , ou "Menor de idade" caso contrário.

## Questão 4: Estruturas de Decisão

Crie um programa que leia um número e informe se ele é positivo, negativo ou zero.

Esperado: O programa deve ler um valor e exibir "Positivo" se  $> 0$ , "Negativo" se  $< 0$ , ou "Zero" se for igual a 0.

## Questão 5: Estruturas de Repetição

Escreva um programa que exiba os números de 1 a 10 usando um loop for.

Esperado: O programa deve exibir os números de 1 a 10, um por linha, usando um loop for.

## Questão 6: Cálculo com Repetição

Desenvolva um programa que calcule a soma dos números de 1 a N, onde N é informado pelo usuário.

Esperado: O programa deve ler um valor N e calcular a soma de todos os números de 1 até N, exibindo o resultado.

## Questão 7: Validação de Entrada

Crie um programa que solicite ao usuário um número entre 1 e 10. Se o usuário digitar um valor fora deste intervalo, exiba uma mensagem de erro.

Esperado: O programa deve validar se o valor está entre 1 e 10, exibindo "Valor válido" ou "Erro: digite um número entre 1 e 10".

## Questão 8: Contagem Regressiva

Escreva um programa que peça um número ao usuário e faça uma contagem regressiva a partir deste número até zero.

Esperado: O programa deve ler um valor inteiro positivo e exibir a contagem regressiva até zero.

## Questão 9: Números Pares

Desenvolva um programa que exiba todos os números pares de 0 até um número N informado pelo usuário.

Esperado: O programa deve ler um valor N e exibir todos os números pares de 0 até N.

## Questão 10: Tabuada

Crie um programa que receba um número e exiba a tabuada desse número de 1 a 10.

Esperado: O programa deve ler um valor e exibir sua tabuada de multiplicação de 1 a 10.

---

**Professor: Senac Entra 21 Leônidas dos Santos**