



@tiacademybrasil

• HTML e CSS

• AULA 18 | Prof. Marcelo

RECAPITULANDO - AULA 17 – HTML E CSS

Resolver o exercício 26

- Propriedade box-sizing
 - Ajuste das dimensões do box model
- Propriedade box-shadow
 - Efeito de sombras nos elementos html

AULA 18 – HTML E CSS

Resolver o exercício 27

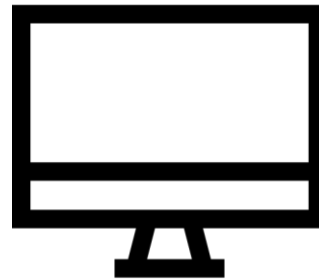
- Unidade de medidas
 - Viewport
 - Fixas
 - Relativas

• O Viewport

Este conceito foi introduzido principalmente com o HTML 5 e o CSS 3. O **tamanho do viewport** tornou-se ainda mais preocupante por conta dos diferentes dispositivos de navegação ou de visualização.

```
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
```

A busca pela “responsividade”



• Unidade de medida PX

A unidade de medida **PX** (pixel) é uma medição **FIXA**, isto quer dizer que ela não sofre alteração conforme a disposição do **viewport**.

E isto na verdade é um problema, pois pode obrigar o usuário a rolar páginas pela horizontal ou mesmo “**quebrar**” o layout da página.

Por padrão os navegadores usam o PIXEL como unidade de medida para a fontes desde o elemento **ROOT** (HTML).

Geralmente o **PX** é utilizado para estilizar tamanho de fontes ou medidas de elementos que não sofrerão alteração com o tamanho do dispositivo.

• Unidade de medida EM

A medida **EM** é um tipo de unidade **RELATIVA** e sua aplicação está condicionada ao elemento pai.

Isso quer dizer que se um elemento **PAI** possui uma **font-size** de **16px** o elemento filho com um font-size de 1em também terá 16px, pois será correspondente a 1 X 16.

Portanto **2em** será correspondente a 32px. O uso de unidades relativas proporcionam uma maior **FLEXIBILIDADE** para os navegadores no processo de renderização tornando a navegação e a visualização mais agradável.

Unidade de medida REM

A unidade **REM** é semelhante a unidade EM a única diferença é que seu cálculo multiplicador será sempre do elemento **ROOT** (HTML)

• Unidade de medida VW e VH

As unidades **VW** e **VH** possuem uma semelhança com a unidade de percentagem (%), portanto são relativas.

O VW e o VH são usadas diretamente nas propriedades de **WIDTH** e **HEIGHT** no entanto sua aplicação produz uma flexibilidade superior a unidade de (%) principalmente na renderização da altura (**HEIGHT**) de algum elemento.



• Exercício 27

1. Como podemos definir uma URL, dê um exemplo.
2. O que é o HTTP?
3. O que são vendors em CSS?

• Exercício 28

1. Como é possível descobrir qual é a fonte padrão de renderização do navegador?
2. É verdade que quando alteramos um CSS diretamente no DEV TOOL automaticamente alteramos o arquivo CSS?



- Próxima aula:

- Tabelas em HTML