

# Manual de Instalação – G1 - Gerenciamento de Vistoria de Imóveis

## 1. Introdução

O Sistema de Vistoria de Imóveis foi desenvolvido para facilitar a gestão de inspeções em imóveis, permitindo o agendamento, acompanhamento e registro de vistorias de forma intuitiva. Este manual tem como objetivo orientar os usuários na instalação e configuração da aplicação contida na pasta 'código'. Ele contém instruções detalhadas para garantir a correta execução do software.

---

## 2. Instalação

### 2.1 Requisitos do Sistema

A aplicação pode ser executada em máquinas com os seguintes sistemas operacionais:

- Windows 10 ou superior
- Linux (versões recentes)

Dependências necessárias:

- Versão 3.11 do python (ou superior)
- Versão indicada das bibliotecas em requirements.txt (ou superior)

### 2.2 Instalando Dependências com requirements.txt

1. Abra o CMD (Prompt de Comando) no Windows.
2. Navegue até o diretório onde o arquivo requirements.txt está localizado.

Exemplo:

```
cd C:\caminho\para\o\diretorio
```

3. (Opcional) Se estiver usando um ambiente virtual, ative-o com o seguinte comando:

```
venv\Scripts\activate
```

Caso ainda não tenha criado o ambiente virtual, crie-o com o comando:

```
python -m venv venv
```

4. Instale as bibliotecas necessárias com o seguinte comando:

```
pip install -r requirements.txt
```

5. Verifique se as bibliotecas foram instaladas corretamente com:

*pip list*

## 2.3 Instalando o Banco de Dados

Para que a aplicação funcione corretamente, é necessário configurar um banco de dados PostgreSQL.

### 2.3.1 Instalando o PostgreSQL

1. Baixe o PostgreSQL no site oficial: <https://www.postgresql.org/download/>
2. Escolha a versão compatível com seu sistema operacional (Windows, Linux ou Mac).
3. Execute o instalador e siga as etapas padrão. Durante a instalação, defina uma senha para o usuário **postgres**. Guarde essa senha.
4. Marque a opção para instalar o pgAdmin (opcional, mas recomendado).
5. Reinicie o sistema se necessário.

### 2.3.2 Criando um Banco de Dados para o Projeto

1. Abra o **pgAdmin** ou acesse o terminal do PostgreSQL.
2. Conecte-se ao PostgreSQL usando o usuário padrão (**postgres**):

**No Windows:**

*psql -U postgres*

3. Crie um novo banco de dados para o projeto com o comando:

```
CREATE DATABASE nome_do_banco;
```

4. Defina o usuário e senha para conexão com a aplicação:

```
CREATE USER nome_do_usuario WITH ENCRYPTED PASSWORD 'sua_senha';
```

5. Conceda permissões ao usuário:

```
GRANT ALL PRIVILEGES ON DATABASE nome_do_banco TO nome_do_usuario;
```

## 2.4 Configurando a Conexão no Projeto

Dentro da aplicação, você precisará configurar o acesso ao banco de dados. Normalmente, isso é feito dentro de um arquivo de ambiente (.env) ou em um arquivo de configuração.

Exemplo de configuração no .env:

DB\_NAME=nome\_do\_banco

DB\_USER=nome\_do\_usuario

DB\_PASSWORD=sua\_senha

DB\_HOST=localhost

DB\_PORT=5432

Se o projeto usa SQLAlchemy (Python), a string de conexão pode ser:

```
DATABASE_URL =  
"postgresql://nome_do_usuario:sua_senha@localhost:5432/nome_do_banco"
```

## 2.5 Aplicando as Migrações (Se Necessário)

Se a aplicação utilizar um sistema de migração (como Flask-Migrate), execute os seguintes comandos após configurar a conexão:

**Para Flask com Flask-Migrate:**

```
flask db upgrade
```

# 3. Execução

## 3.1 Executando o App (app.py)

Após instalar as dependências, para executar o aplicativo Python, siga os seguintes passos:

1. Certifique-se de que o ambiente virtual está ativado (se estiver usando um).
2. Navegue até o diretório onde o arquivo app.py está localizado:  
cd C:\caminho\para\o\pasta
3. Execute o app.py com o comando abaixo:  
python app.py
4. O aplicativo será executado e você poderá acessar as funcionalidades diretamente.
5. Se tudo ocorrer corretamente a aplicação estará rodando em: 127.0.0.1:5000.

---

## 4. Direitos Autorais e Agradecimentos

@autor: [Leônidas Serra, Isabela Oliveira, Maria Laura Cronemberger, Luís Felipe]

@contato: isabela.moreira8721@gmail.com, leonidas.serra16@gmail.com,  
maria.cronemberger@discente.ufma.br

@data última versão: [14/02/2025]

@versão: 1.0

@outros repositórios: [<https://github.com/Su6eate9/gerenciamento-vistoria-imoveis>]

@Agradecimentos: Universidade Federal do Maranhão (UFMA), Professor Doutor Thales Levi Azevedo Valente e colegas de curso.

Copyright/License Este material é resultado de um trabalho acadêmico para a disciplina PROJETO E DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE, sob a orientação do professor Dr. THALES LEVI AZEVEDO VALENTE, semestre letivo 2024.2, curso Engenharia da Computação, na Universidade Federal do Maranhão (UFMA). Todo o material sob esta licença é software livre: pode ser usado para fins acadêmicos e comerciais sem nenhum custo. Não há papelada, nem royalties, nem restrições de "copyleft" do tipo GNU. Ele é licenciado sob os termos da Licença MIT, conforme descrito abaixo, e, portanto, é compatível com a GPL e também se qualifica como software de código aberto. É de domínio público. Os detalhes legais estão abaixo. O espírito desta licença é que você é livre para usar este material para qualquer finalidade, sem nenhum custo. O único requisito é que, se você usá-los, nos dê crédito.

Licenciado sob a Licença MIT. Permissão é concedida, gratuitamente, a qualquer pessoa que obtenha uma cópia deste software e dos arquivos de documentação associados (o "Software"), para lidar no Software sem restrição, incluindo sem limitação os direitos de usar, copiar, modificar, mesclar, publicar, distribuir, sublicenciar e/ou vender cópias do Software, e permitir pessoas a quem o Software é fornecido a fazê-lo, sujeito às seguintes condições:

Este aviso de direitos autorais e este aviso de permissão devem ser incluídos em todas as cópias ou partes substanciais do Software.

O SOFTWARE É FORNECIDO "COMO ESTÁ", SEM GARANTIA DE QUALQUER TIPO, EXPRESSA OU IMPLÍCITA, INCLUINDO MAS NÃO SE LIMITANDO ÀS GARANTIAS DE COMERCIALIZAÇÃO, ADEQUAÇÃO A UM DETERMINADO FIM E NÃO INFRINGÊNCIA. EM NENHUM CASO OS AUTORES OU DETENTORES DE DIREITOS AUTORAIS SERÃO RESPONSÁVEIS POR QUALQUER RECLAMAÇÃO, DANOS OU OUTRA RESPONSABILIDADE, SEJA EM AÇÃO DE CONTRATO, TORT OU OUTRA FORMA, DECORRENTE DE, FORA DE OU EM CONEXÃO COM O SOFTWARE OU O USO OU OUTRAS NEGOCIAÇÕES NO SOFTWARE.

Para mais informações sobre a Licença MIT: <https://opensource.org/licenses/MIT>.