Práctica 1: Introducción a Nachos

Sistemas Operativos II Licenciatura en Ciencias de la Computación

16 de marzo de 2022

1. Introducción

Véase el documento Notas para la Plancha 1.

2. Ejercicios

Responda a las siguientes preguntas en base al código de Nachos. Las respuestas deben ser incluidas en un archivo de texto.

- 1. ¿Por qué se prefiere emular una CPU en vez de utilizar directamente la CPU existente?
- 2. ¿Cuánta memoria tiene la máquina simulada para Nachos?
- 3. ¿Qué modificaría para cambiar la cantidad de memoria?
- 4. ¿De qué tamaño es un disco?
- 5. ¿Cuántas instrucciones de MIPS simula la máquina virtual de Nachos?
- 6. ¿En qué archivos está definida la función main? ¿En qué archivo está definida la función main del ejecutable nachos del directorio userprog?
- 7. Nombre los archivos fuente en los que figuran las funciones y métodos llamados por el main de Nachos al ejecutarlo en el directorio threads, hasta dos niveles de profundidad. Por ejemplo: main llama a Initialize, que está en tal archivo; e Initialize llama a ASSERT, que está en tal otro archivo.
- 8. ¿Qué efecto hacen las macros ASSERT y DEBUG definidas en lib/utility.hh?
- 9. Comente el efecto de las distintas banderas de depuración.
- 10. ¿Dónde están definidas las constantes USER_PROGRAM, FILESYS_NEEDED, FILESYS_STUB y NETWORK?
- 11. ¿Qué argumentos de línea de comandos admite Nachos? ¿Qué efecto tiene la opción -rs?
- 12. Al ejecutar nachos -i, se obtiene información del sistema. Sin embargo está incompleta. Modifique el código para que se muestren los datos que faltan.
- 13. ¿Cuál es la diferencia entre las clases List y SynchList?

- 14. Modifique el caso de prueba simple del directorio threads para que se generen 5 hilos en lugar de 2.
- 15. Modifique el caso de prueba para que estos cinco hilos utilicen un semáforo inicializado en 3. Esto debe ocurrir solo si se define la macro de compilación SEMAPHORE_TEST.
- 16. Agregue al caso anterior una línea de depuración que diga cuándo cada hilo hace un P() y cuándo un V(). La salida debe verse por pantalla solamente si se activa la bandera de depuración correspondiente.
- 17. En threads se provee un caso de prueba que implementa el jardín ornamental. Sin embargo, el resultado es erróneo. Corríjalo de forma que se mantengan los cambios de contexto, sin agregar nuevas variables.
- 18. Replique el jardín ornamental en un nuevo caso de prueba. Revierta la solución anterior y solucione el problema usando semáforos esta vez.