

# ЛЕОНИД КНЯЗЕВ

## Product Designer

Я специализируюсь на разработке веб — и мобильных интерфейсов. Отстаиваю интересы пользователя продукта для максимизации прибыли компании. Обладаю способностью быстро обрабатывать информацию и сильным стремлением к постоянному обучению. Я заинтересован в самосовершенствовании и эффективном управлении временем.

Мой сайт

leonidkniazev\_

Linkedin

@constant\_l

knyazb08081999@gmail.com

+7 999 819-29-66

## ОПЫТ РАБОТЫ

### UX/UI Designer

04.2023 — наст. вр.  
10 мес.

### UX/UI Design Intern

02.2023–03.2023  
2 мес.

#### Банк Открытие

Я работаю в Digital департаменте, где моя основная задача заключается в улучшении и поддержании Интернет-банка, Мобильного банка и приложения банка. Я работаю над улучшением метрик продукта и улучшении пользовательского опыта во всех взаимодействиях клиента с банком. Я также часто работаю над улучшением конкретных банковских продуктов, таких как кредиты наличными, кредитные и дебетовые карты.

Кроме того, я ответственен за поддержание дизайн-системы банка и участвовал в разработке концепций развития внутренней платформы, предназначенной для взаимодействия операторов и клиентов банка. Периодически работал с существующими версиями этой платформы.

В рамках своей работы для принятия дизайнерских решений я участвовал в проведении исследований, как качественных, так и количественных.

Я занимаюсь созданием различных дизайн-элементов, таких как баннеров, лендингов, историй, попапов, графики, иллюстраций, иконок, рекламных материалов и рассылок, анимаций (Lottie). Я также использую нейронные сети, такие как ChatGPT, Midjourney и Kandinsky, для улучшения своей работы.

За время работы на этой должности я выстроил крепкие отношения с продуктовыми командами, чтобы обеспечить соответствие нашей работы как стратегическим целям, так и потребностям пользователей.

### Product Designer

10.2022–01.2023  
4 мес.

#### DEDEX

[Рекомендательное письмо](#)

Стартап, предлагающий уникальные операционные модели, подобные децентрализованной бирже деривативов.

Я отвечал за разработку дизайна веб-приложения с нуля, лендинга и рекламных материалов, а также за создание и поддержку UI-кита, разработку сценариев взаимодействия пользователя и структуру приложения.

Кроме того, я играл ключевую роль в разработке брендинга и бизнес-презентаций, внося свой вклад в визуальную идентичность сообщений о продуктах и услугах компании.

Значительная часть моих обязанностей включала генерацию гипотез для улучшения пользовательского интерфейса, за которой следовало тестирование для проверки их эффективности. Я также создавал вайрфреймы и прототипы средней и высокой детализации.

Принимал участие в исследовании целевой аудитории, проведении качественных и количественных исследований для принятия решений. Погрузившись в процессы продукта, я прошёл через весь путь от идеи до внедрения функционала.

## НАВЫКИ

### Hard

- Инстранный язык:** Английский язык – B2 "Independent user» (IELTS Academic)
- Стек:** Figma, пакет Adobe, Microsoft/ Tilda
- Работа с гайдлайнами для iOS и Android
- Разработка вайрфреймов и анимированных прототипов разной степени детализации
- Работа по фреймворкам (CJM, Design Thinking Process, Design Sprint, Personas, User story, User flow, Service Blueprints, Information Architecture (IA), JTBD, Value preposition canvas)
- Построение композиции, работа с типографикой и цветом
- Проведение качественных и количественных исследований (Customer Development, Usability testing, интервью, опросы)
- Анализ рынка и аудит конкурентов (SWOT-анализ)

### Soft

- Генерация и проверка гипотез
- Презентация результатов своей работы
- Опыт работы в команде разработки
- Работа по методологии Agile
- Умение приоритезировать задачи, навыки тайм-менеджмента
- Желание добиваться результатов
- Ответственность за принятые решения
- Ценю плодотворные отношения между людьми в команде

## КУРСЫ

\*Все ссылки кликабельны

2023	Google, Coursera	<a href="#">UX Design Professional Certificate</a> <ul style="list-style-type: none"><li><a href="#">Foundations of User Experience (UX) Design</a></li><li><a href="#">Start the UX Design Process: Empathize, Define, and Ideate</a></li><li><a href="#">Build Wireframes and Low-Fidelity Prototypes</a></li><li><a href="#">Conduct UX Research and Test Early Concepts</a></li><li><a href="#">Create High-Fidelity Designs and Prototypes in Figma</a></li><li><a href="#">Responsive Web Design in Adobe XD</a></li><li><a href="#">Design a User Experience for Social Good &amp; Prepare for Jobs</a></li></ul>
2023	Школа дизайна Перасперадастра	<a href="#">UX/UI, Айдетика и 3D</a>
2023	Udemy	<a href="#">Complete Web &amp; Mobile Designer in 2023: UI/UX, Figma, +more</a>
2023	Udemy	<a href="#">Web Design in Figma 2023 Pro. Ui-Kit</a>
2022	Udemy	<a href="#">Figma UI UX Design Essentials</a>
2022	The Gymnasium	<a href="#">UX Fundamentals</a>
2022	Otus Education	<a href="#">JavaScript for Beginners</a>
2022	Otus Education	<a href="#">Product Manager IT-projects</a>

## КОНКУРСЫ

\*Все ссылки кликабельны

2023	<a href="#">Карьерный цех</a>	<a href="#">Конкурс дизайнеров.</a> <p>Занял 13 место из 153 участников (вошёл в топ-10%) по итогам двух этапов (продуктовых кейсов). В конкурсе участвовали дизайнеры всех грейдов.</p>
------	-------------------------------	--