




ЛЕОНИД КНЯЗЕВ


Product Designer


Разрабатываю веб и мобильные интерфейсы. Грамотно излагаю мысли, имею опыт и навыки выступления перед публикой. Быстро обрабатываю информацию, обучаюсь. Люблю читать книги, изучать новые сферы и самосовершенствоваться. Эффективно распределяю рабочее время, изучаю техники тайм-менеджмента, могу ставить задачи перед коллективом и беру ответственность за свои действия.

-  [Мой сайт](#)

 [leonidkniazev_](#)

 [Linkedin](#)

 [@constant_l](#)

 +7 999 819-29-66

ОПЫТ РАБОТЫ

<div><div>● Junior Product Designer</div><div>12.2022-н.в. · 11 мес.</div></div>	<div>Банк Открытие</div> <div><div><div>• Редизайн главной и раздела платежей Инетрнет-банка</div><div>• Разработка прототипов с интерактивными компонентами</div><div>• Разработка адаптивных дизайнов Интернет-банка</div><div>• Проектирование пользовательского опыта различных сценариев пользователей</div><div>• Разработка новых компонентов в дизайн-систему банка</div><div>• Разработка дизайна страниц внутренней платформы для сотрудников (ЕФР)</div><div>• Разработка концептов развития внутренней платформы для сотрудников (ЕФР)</div><div>• Создание баннеров, лендингов, посадочных, сторис, попапов, графики, иллюстраций, иконок и рекламных коммуникаций банка с клиентами и партнёрами</div><div>• Разработка анимации в различных форматах (лотти)</div><div>• Участие в создании CJM и User flow по миграции клиентов в ВТБ банк</div><div>• Взаимодействие с командой разработки по реализации продуктовых задач</div><div>• Использование нейросетей в работе (ChatGPT, Midjourney, Кандинский)</div><div>• Дизайн разделов мобильного приложения банка (Android/iOS)</div><div>• Проведение юзабилити-тестирований</div></div></div>
<div><div>● UX/UI Designer</div><div>03.2022-10.2022 · 7 мес.</div></div>	<div>DEDEX<div>Рекомендательное письмо</div></div> <div><div><div>• Создание бизнес презентации для выступления перед потенциальными инвесторами</div><div>• Проектирование пользовательских сценариев взаимодействия с продуктами, информационной архитектуры (IA)</div><div>• Генерация гипотез по улучшению пользовательского интерфейса и их проверка</div><div>• Создание вайрфреймов и прототипов средней и высокой детализации</div><div>• Создание и поддержание UI кита</div><div>• Создание лендингов</div><div>• Разработка дизайна страниц веб-приложения</div></div></div>
<div><div>● Product Designer</div><div>01.2022-03.2022 · 2 мес.</div></div>	<div>Стартап «Просто Сдам»</div> <div><div><div>• Создание образа проекта, проектирование приложения</div><div>• Исследование целевой аудитории</div><div>• Разработка дизайна страниц приложений</div><div>• Генерация гипотез развития продукта</div><div>• Опыт работы с командой разработки</div><div>• Погружение в продуктовые процессы — своими руками прочувствовал путь фичи от идеи до реализации</div></div></div>

НАВЫКИ

Hard	Soft
<div><div>• Инстранный язык: Английский язык – B2 "Independent user» (IELTS Academic)</div><div>• Стек: Figma, пакет Adobe, Microsoft/ Tilda</div><div>• Работа с гайдлайнами для iOS и Android</div><div>• Разработка вайрфреймов и анимированных прототипов разной степени детализации</div><div>• Работа по фреймворкам (CJM, Design Thinking Process, Design Sprint, Personas, User story, User flow, Service Blueprints, Information Architecture (IA), JTBD, Value preposition canvas)</div><div>• Построение композиции, работа с типографикой и цветом</div><div>• Проведение качественных и количественных исследований (Customer Development, Usability testing, интервью, опросы)</div><div>• Анализ рынка и аудит конкурентов (SWOT-анализ)</div><div>• Работа с базами данных (SQL-запросы)</div><div>• HTML/CSS/JavaScript (JS)</div></div>	<div><div>• Генерация и проверка гипотез</div><div>• Презентация результатов своей работы</div><div>• Опыт работы в команде разработки</div><div>• Работа по методологии Agile</div><div>• Умение приоритезировать задачи, навыки тайм-менеджмента</div><div>• Желание добиваться результатов</div><div>• Ответственность за принятые решения</div><div>• Ценю плодотворные отношения между людьми в команде</div></div>

КУРСЫ

*Все ссылки кликабельны

2023	Google, Coursera	<div><div><u>UX Design Professional Certificate</u></div><div><div><div>Foundations of User Experience (UX) Design</div><div>Start the UX Design Process: Empathize, Define, and Ideate</div><div>Build Wireframes and Low-Fidelity Prototypes</div><div>Conduct UX Research and Test Early Concepts</div><div>Create High-Fidelity Designs and Prototypes in Figma</div><div>Responsive Web Design in Adobe XD</div><div>Design a User Experience for Social Good & Prepare for Jobs</div></div></div></div>
2023	Школа дизайна Перасперадастра	UX/UI, Айдетика и 3D
2023	Udemy	<u>Complete Web & Mobile Designer in 2023: UI/UX, Figma, +more</u>
2023	Udemy	<u>Web Design in Figma 2023 Pro. Ui-Kit</u>
2022	Udemy	<u>Figma UI UX Design Essentials</u>
2022	The Gymnasium	<u>UX Fundamentals</u>
2022	Otus Education	<u>JavaScript for Beginners</u>
2022	Otus Education	<u>Product Manager IT-projects</u>

КОНКУРСЫ

*Все ссылки кликабельны

2023	Карьерный цех	<div><div><u>Конкус дизайнеров.</u></div><div>Занял 13 место из 153 участников (вошёл в топ-10%) по итогам двух этапов (продуктовых кейсов). В конкурсе участвовали дизайнеры всех грейдов.</div></div>
------	-------------------------------	---