Cheat sheets – Popup

⇒ Marker mit Popup definieren, Popup Inhalt als HTML Code mit Variablen Substitution über "backticks" (`)

Wenn ein Positionsmarker im **main.js Sheet** hinzugefügt wurde, kann ebenfalls ein "Popup" im **main.js Sheet** mit Informationen über die Position des Markers hinzugefügt werden.

Hat man mehrere Pins, sind diese mit Nummerierungen versehen, z.B. pin1, pin2

Wurde ein Pin durch folgendes Skript, mit definierten Breiten- und Längengraden (breite1, laenge1) eingefügt:

```
let pin1 = L.marker(
    [breite1, laenge1]
).addTo(karte);
```

Kann diesem durch folgendes Skript ein Popup angehängt werden, in welchem der Titel des Pins zu sehen ist:

```
pin1.bindPopup(titel1).openPopup();
```

Der Titel und die Koordinaten wurden im **index.html Sheet** schon durch folgendes div-Element definiert:

```
<div id="map" data-lat1="47.3081347" data-lng1="11.2881941" data-title1="Das Solsteinhaus"
div>
```

(Beispiel Adlerweg)

Möchte man nun mehrere Informationen in seinen Popups, zu den jeweiligen Pins sehen, muss man die Popups aller Pins zu einer Featuregroup zusammenfügen, dies funktioniert durch die Zeile im **main.js Skript**:

```
let blickeGruppe = L.featureGroup().addTo(karte)
```

Hat man mehrere Pins an verschiedenen Stellen in deren Popups dieselben Informationen mit jeweils anderen Definitionen über den jeweiligen Standort des Pins stehen sollen z.B. Informationen über:

- den Namen des Betreibers (kunde)
- den Namen des Standorts (standort)
- die Seehöhe
- die Koordinaten (lat, lng)

Kann eine separates Java Skript erstellt werden, um den Überblick zu bewahren (nicht vergessen dieses dann auch mit dem index.html Skript zu verbinden). In diesem Skript werden die Informationen, die in den jeweiligen Pins stehen sollen, definiert. Der folgenden Auflistung wurde der Name/die Definition ADLERBLICKE geben. Diese Definition ist wichtig um im main.js Sheet angeben zu können welche Daten für die Popups verwendet werden sollen.

Beispiel: Separates Java Sheet - blicke.js:

In dem main.js Sheet stellt die erste Zeile (for (let blick of ADLERBLICKE)) eine Verknüpfung zu dem separaten blicke.js Sheet her und sagt an, dass die Auflistung ADLERBLICKE verwendet werden soll. Im Folgenden wird definiert, das sich der jeweilige Popup an den Marker heften soll, der die Koordinaten hat, die in der blicke.js für jeweils einen Popup angegeben sind.

```
L.marker([blick.lat, blick.lng])
```

Durch den Befehl .addTo(blickeGruppe); wird die Verbindung zu der oben erstellten Featuregroup "blickeGruppe" hergestellt – also zu den erstellten Pins. Dadurch wird jedem Pin in der Feature Group ein Popup mit den jeweiligen Informationen angehängt.

Die Backticks (`) sagen aus, dass es sich bei der Definition des Standorts zum Beispiel, um Variable Substitutionen handelt, das bedeutet der Standort ist für jeden Pin in der blicke.js Datei definiert und es gibt für jeden Pin einen anderen Standortinformation. Sie vereinfachen, da sonst für jeden Popup solche ein Befehl wie der untenstehende definiert werden müsste.

Die Vorschrift blick. gibt die Verknüpfung zu der blicke.js an wo jeder Information, über die jeweiligen Pin, eine andere Definition zugeordnet ist (Variable Substitution).

Der Standort soll als 1. Überschrift (<h1></h1>) dargestellt werden, die Höhe als normaler Text () und der Name des Betreibers kursiv ()

```
for (let blick of ADLERBLICKE) {

let blickpin = L.marker([blick.lat, blick.lng]).addTo(blickeGruppe);

blickpin.bindPopup(
    `<h1>Standort ${blick.standort}</h1>
    Höhe: ${blick.seehoehe} m 
    <em>Kunde: ${blick.kunde}</em>`); };
```

Gesamtes main.js Sheet, um Popups anzuhängen: