## Resolución Defensa Hito 3

ESTUDIANTE: GLENN JULIÁN CASTRO DUARTE

ASIGNATURA: PROGRAMACIÓN DE DISPOSITIVOS MÓVILES

DOCENTE: WILLIAM BARRA

#### Contenido:

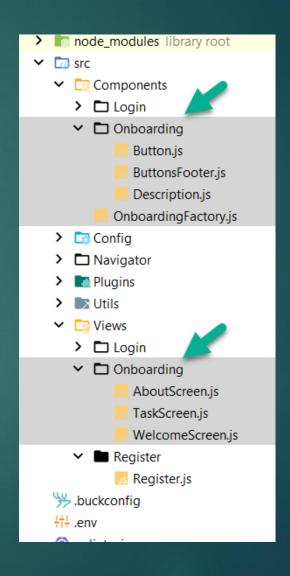
- ▶ Resumen
- ► Análisis de los problemas
- ▶ Desarrollo

#### Resumen:

 Esta presentación mostrara la resolución de la evaluación del hito 3 para la materia de Programación de Dispositivos móviles paso a paso

#### Análisis del problema:

El objetivo es realizar la implementacion de las tecnologías React Native y Firebase para poder gestionar autenticación de usuarios y gestión de bases de datos en tiempo real. Operado desde una aplicacion movil multiplataforma compuesta de un Onboarding y de una pagina de LOGIN.



#### Análisis del problema:

El desafío consiste en la generación de una aplicación que haga uso de la propiedades de navegación entre Screens para posteriormente validar el email mediante FireBase para obtener el siguiente resultado:



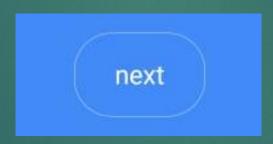
#### Defensa Hito 3 - Caso de uso: Onboarding

- Pregunta 1: Crear el componente Button.
- Pregunta 2: Crear el componente Description.
- Pregunta 3: Crear el componente ButtonsFooter.
- Pregunta 4: Crear el componente OnboardingFactory.
- Pregunta 5: Crear los SCREENS para el navigator y verificar el login a FIREBASE.
  - Crear la vista AboutScreen.
  - Crear la vista TaskScreen.
  - Crear la vista WelcomeScreen.
  - Verificar y crear el login Firebase.

### Desarrollo

## Pregunta 1: generar el componente Button

Se deberá generar un botón genérico, característica transparente y capaz efectuar todas las características de un botón. Deberá ser capaz de utilizarse libremente como un componente independiente.



#### Pregunta 1:

Se usara componente touchableOpacity que convertirá un determinado espacio para definir que será interactuable, la propiedad onPress que define la función que realizara el botón que será, esta propiedad junto con la de texto se importar mediante el props.

#### Pregunta 1:

Mediante la importación de las siguientes librerías:

```
vimport React, {Component} from 'react';
import {StyleSheet, View, Text, Button, TouchableOpacity} from 'react-native';
import Colors from '../../Config/Colors';

vexport default class Buton extends Component{
vconstructor(props){
    super(props);
}
```

#### Pregunta 1:

▶ Para darle el estilo deseado, se modificara el BackGroundColor en transparent, el border color en blanco, y el radius en 5

```
const stylesButton = StyleSheet.create({
    container: {
      width: '100%',
      alignItems: 'center',
      justifyContent: 'center',
      backgroundColor: Colors.red,
      marginBottom: 12,
      paddingVertical: 12,
      borderRadius: 5,
      borderWidth: StyleSheet.hairlineWidth,
     borderColor: 'rgba(255,255,255,0.7)',
    text: {
      color: Colors.white,
     textAlign: 'center',
     height: 20,
  });
```

## Pregunta 2: generar el componente FooterButton

Prev next

#### Pregunta 2:

Serán necesarias las librerías siguientes:

```
vimport React, {Component} from 'react';
import {StyleSheet, View, Text,TouchableOpacity} from 'react-native';
import Colors from '../../Config/Colors';
import Buton from './Button';
import { styles } from 'expo-ui-kit';
vexport default class ButtonFooter extends Component{
vconstructor(props){
    super(props);
}
```

#### Pregunta 2:

▶ Se llamara 2 button, asignado la propiedad onPress y el title a los props del componente para usarse de manera dinámica despues

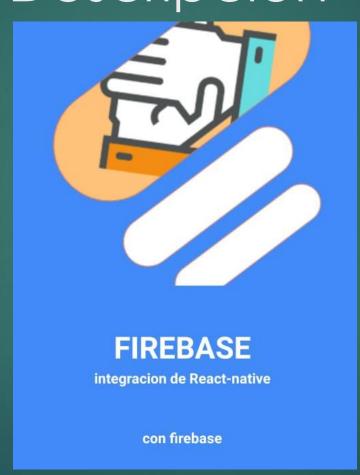
#### Pregunta 2:

Para alinear los botones de forma horizontal, se asignara el style row al contenedor que albergue a los botones, uno tras otro.

Se usara este fragmento de código en la sección de styles

```
row:{
    flex:1,
    flexDirection:'row',
    justifyContent:'space-between',
    marginBottom:10,
},
```

# Pregunta 3: generar el componente Descripción



#### Pregunta 3:

Se usaran las siguientes librerías:

```
import React, {Component} from 'react'
import {
   StyleSheet,
   View,
   Text,
   Image
} from 'react-native';
;
import Images from '../../Config/images';
```

#### Pregunta 3:

➤ Se generar a base de una imagen que se usara como logo, 2 contenedores (View), una para el logo y el otro para los textos que se importar dinámicamente mediante los props de js.

#### Pregunta 3:

Los estilos ayudaran a acomodar los textos, con los stylies title y text, también contener la imagen en el tamaño deseado con el style

image

```
const styles = StyleSheet.create({
    container:{
        flex:1,
        alignItems: 'center',
        justifyContent: 'center',
    image:{
        width:300
        height:300,
    text:{
        color: 'white',
        fontWeight:'bold',
        backgroundColor: 'transparent',
        marginTop:40,
   title:{
        color: 'white',
        fontSize:30 ,
        fontWeight:'bold',
        backgroundColor: 'transparent',
        marginTop:40,
```

# Pregunta 4: generar el componente onBoardingFactory



#### Pregunta 4:

Para generar este componente además de importar las librerías también deberemos importar nuestros otros componentes para hacer uso de ellos

```
import React, {useState,Component} from 'react';
import {
   StyleSheet,
   View,
   SafeAreaView,
   KeyboardAvoidingView,
   Alert,
} from 'react-native';

import Colors from '../../Config/Colors';
import ButtonFooter from '../../Components/Onboarding/ButtonFooter';
import Description from '../../Components/Onboarding/Description';
import{NavigationContainer} from '@react-navigation/native';
import {createStackNavigator} from '@react-navigation/stack';
```

#### Pregunta 4:

Se llamaran a los componentes por sus respectivos nombres y asignar los valores que cada componente pide mediante la propiedad props, en este caso se asigna otra vez el valor props

```
export default class OnboardingFactory extends Component{
    constructor(props){
        super(props);
   render(){
        return(
            <View style={this.props.stilo} >
            <View style={{marginTop:100}}>
            <Description</pre>
                source={this.props.source}
                text1={this.props.text1}
                text2={this.props.text2}
                text3={this.props.text3}
            <ButtonFooter</pre>
            style={{marginTop:100}}
            Next={this.props.Next}
            onPressNext={this.props.onPressNext}
            Prev={this.props.Prev}
            onPressPrev={this.props.onPressPrev}
            </View>
        </View>
```

#### Pregunta 4:

Los styles utilizados darán forma a los contenedores de los componentes que vayamos a importar, dándole forma y dimensiones concretas a nuestros componentes.

```
const stylesLoginScreen = StyleSheet.create({
    container: {
        flex: 1,
        backgroundColor: Colors.blue,
        justifyContent: 'center',
        alignItems: 'center',

        logo: {
        width: '100%',
        resizeMode: 'contain',
        alignSelf: 'center',
        },
        form: {
            justifyContent: 'center',
            width: '80%',
            marginBottom: 20,
        },
    });
```

# Pregunta 5: generación de Screens welcomeScreen, AboutScreen, TaskScreen y Login



#### Pregunta 5:

► Todas las screens, exceptuando Login, usaran las siguientes librerías e importaciones :

```
import React, {useState} from 'react';
import {
   StyleSheet,
   View,
   SafeAreaView,
   KeyboardAvoidingView,
   Alert,
} from 'react-native';

import Images from '../../Config/images';
import Colors from '../../Config/Colors';
import OnboardingFactory from '../../Components/Onboarding/OnboardingFactory';
```

#### Pregunta 5: WelcomeScreen

Al declara como const, podemos hacer uso de la propiedad navigate, que será asignado a la propiedad onPress de nuestros botones, junto con los datos característicos de cada screen

#### Pregunta 5: About Screen

La propiedad navigate de los botones se les asigna junto con una ruta que es recogida desde un mainNavigator, donde se asignaran las rutas y las Screens que se abrirán con las interacccion.

#### Proyecto 5: Task Screen

No es necesario importar las librerías Stack y navigation en las screens, mas si es necesario usarlas en el MainNavigator

Se importaran distintos elemento y componente previamente diseñados de un Login Prediseñado junto las librerías:

```
/ import React, {useState} from 'react';
 import {
   StyleSheet,
   View,
  SafeAreaView,
  KeyboardAvoidingView,
   Alert.
 } from 'react-native':
 import ButtonLogin from '../../Components/login/Button';
import TextInputLogin from '../../Components/login/TextInput';
 import LogoLogin from '../../Components/login/logo';
 import EmailTextField from '../../Components/login/EmailTextField';
 import DismissKeyboard from '../../Components/login/DismissKeyboard';
 import FirebasePlugin from '../../plugins/firebase/Firebase';
 import Utils from '../../utils/util';
 import Images from '../../Config/images';
 import Constants from '../../Config/constants';
 import Colors from '../../Config/Colors';
```

Se declarar como una constante, junto con la declaración de las siguientes variables que verificaran los campos y validaran si lo que se ha ingresado en ellos es la syntaxis correcta

```
const LoginScreen = ({navigation}) => {
  const [email, setEmail] = useState('');
  const [errorEmail, setErrorEmail] = useState('');
  const [password, setPassword] = useState('');
  const [errorPassword, setErrorPassword] = useState('');
  const [isLoading, setIsLoading] = useState(false);
```

Mediante esta constantes se dará información a las variables en caso que al terminar de ingresar información esta cumpla con los parámetros establecidos en estas constantes

En esta constante se ejecutaran la validación de campos junto a toma de datos y enviarlos a otra constante que se encargara de utilizar las funciones de firebase, únicamente si los campos están validados

```
const _onPress = () => {
  let emailData = _validateEmailAddress();
  let passwordData = _validatePassword();

  if (emailData && passwordData) {
    loginApp(email, password);
  } else {
    Alert.alert(Constants.STRING.EMPTY_TITLE, Constants.STRING.EMPTY_VALUES);
  }
};

/**

* @name loginApp

* @param {string} email

* @param {string} password

*/*
```

Esta constante usa la función Auth de la librería de firebase para almacenar el email y la contraseña o consultar si ya existe

```
const loginApp = (email, password) => {
 try {
   setIsLoading(true);
   FirebasePlugin.auth()
      .signInWithEmailAndPassword(email, password)
      .then(user => {
       setIsLoading(false);
       navigation.navigate('register');
     })
     .catch(error => {
        FirebasePlugin.auth()
          .createUserWithEmailAndPassword(email, password)
          .then(user => {
           setIsLoading(false);
           navigation.navigate('register');
          .catch(error => {
           setIsLoading(false);
           Alert.alert('Invalid Values', error.message);
         });
     });
  } catch (error) {
   setIsLoading(true);
   Alert.alert('Firebase Error', error.message);
```

Se asignaran las constantes a las variables de recepción de datos para que puedan ejecutarse al momento de presionar el boton

```
<DismissKeyboard>
 <KeyboardAvoidingView</pre>
   style={stylesLoginScreen.container}
   behavior="height"
   enabled>
    <View style={stylesLoginScreen.container}>
     <SafeAreaView>
        <LogoLogin style={stylesLoginScreen.logo} />
        <View style={stylesLoginScreen.form}>
         <EmailTextField</pre>
            onChangeText={email => {
              setEmail(email);
            onEndEditing={ validateEmailAddress}
            error={errorEmail}
            source={Images.EMAIL}
            placeholder={Constants.STRING.EMAIL}
            secureTextEntry={false}
            autoCorrect={false}
          <TextInputLogin
            onChangeText={password => {
              setPassword(password);
            onEndEditing={ validatePassword}
            error={errorPassword}
            source={Images.USERNAME}
            placeholder={Constants.STRING.PASSWORD}
            secureTextEntry={true}
            autoCorrect={false}
```

Con ello al realizar una validación correcta, se redireccionara a una screen provisional llamada RegisterScreen.js

#### Pregunta 5: Register Screen

Una vez validado, la propiedad navigate ejecutara la ruta "register"

```
src > View > register > JS Register.js > [2] styles > 1/2 text
       import React from 'react';
       import {StyleSheet, View, Text} from 'react-native';
       import Constants from '../../Config/constants';
       import Colors from '../../Config/Colors';
       import ButtonLogin from '../../Components/login/Button';
       const RegisterScreen = ({navigation}) => {
         const onPress = () => {
           console.log('register');
         };
         return (
          <View style={styles.container}>
             <Text>Register Screen</Text>
             <ButtonLogin onPress={onPress} titleButton={Constants.STRING.REGISTER} />
           </View>
      };
```



#### Pregunta 5: Registro en firebase

El resultado final deberá poder apreciarse en nuestra cuenta

