Лабораторная работа N° 5

Информационная безопасность

Леон Фернандо Хосе Фернандо | НПМбд02-20

Содержание

1 Цель работы	4
2 Теоретическое введение	4
3 Выполнение лабораторной работы	4
3.1 Создание программы	4
3.2Исследование Sticky-бита	10
4 Выводы	12
5 Список Литературы	12

Список иллюстраций

Рисунок 1. Предварительная подготовка	5
Рисунок 2. Команда "whereis"	
Рисунок З.Вход в систему и создание программы	6
Рисунок 4. Код программы simpleid.c	6
Рисунок 5. Компиляция и выполнение программы simpleid	6
Рисунок 6. Усложнение программы	7
Рисунок 7. Переименование программы в simpleid2.c	
Рисунок 8. Компиляция и выполнение программы simpleid2	7
Рисунок 9. Установка новых атрибутов (SetUID)	8
Рисунок 10. Запуск simpleid2 после установки SetUID	8
Рисунок 11. Запуск simpleid2 после установки SetGID	8
Рисунок 12. Код программы readfile.c	9
Рисунок 13. Смена владельца и прав доступа у файла readfile.c	9
Рисунок 14. Запуск программы readfile	10
Рисунок 15. Создание файла file01.txt	10
Рисунок 16. Попытка выполнить действия над файлом file01.txt от имени пользо	11
Рисунок 17. Удаление атрибута t (Sticky-бита)	11
Рисунок 18. Возвращение атрибута t (Sticky-бита)	12

1 Цель работы

Изучение механизмов модификации идентификатора, использования SetUID и Sticky bits. Получение практических навыков использования консольных команд с дополнительными атрибутами. Изучается работа механизма изменения идентификатора пользовательского процесса, а также влияние бита Sticky на запись и удаление файлов.

2 Теоретическое введение

SetUID, SetGID и Sticky - это специальные типы разрешений позволяют задавать расширенные права доступа на файлы или каталоги.

- SetUID (set user ID upon execution «установка ID пользователя во время выполнения) являются флагами прав доступа в Unix, которые разрешают пользователям запускать исполняемые файлы с правами владельца исполняемого файла.
- SetGID (set group ID upon execution «установка ID группы во время выполнения») являются флагами прав доступа в Unix, которые разрешают пользователям запускать исполняемые файлы с правами группы исполняемого файла.
- Sticky bit в основном используется в общих каталогах, таких как /var или /tmp, поскольку пользователи могут создавать файлы, читать и выполнять их, принадлежащие другим пользователям, но не могут удалять файлы, принадлежащие другим пользователям.

3 Выполнение лабораторной работы

3.1 Создание программы

Для начала я проверил наличие компилятора gcc, используя команду 'gcc -v'. Затем я отключил системные ограничения до следующей перезагрузки системы с помощью команды "sudo setenforce 0", после чего команда "getenforce" отобразила "Разрешающий".

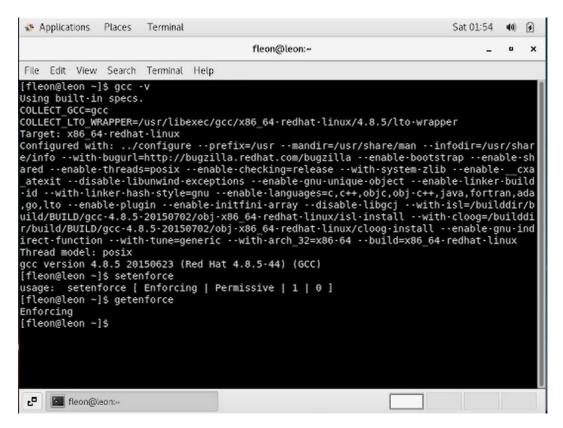


Рисунок 1. Предварительная подготовка

Проверить успешное выполнение команд "whereis gcc" и "whereis g++" (их расположение).

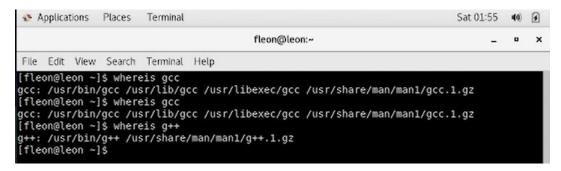


Рисунок 2. Команда "whereis"

Я вошел в систему как пользователь "гость", используя команду "su - guest". Я создал программу под названием "simplied.c" с помощью команды "touch simple id.c" и открыл ее в редакторе, используя команду "gedit /home/guest/simpleid.c".

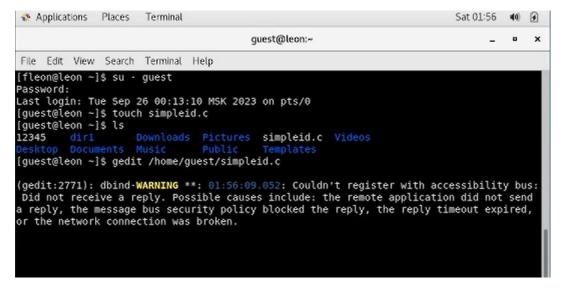


Рисунок З.Вход в систему и создание программы

Код программы выглядит следующим образом.

```
Applications
              Places Text Editor
                                                                             Sat 01:59
                                                                                       40
                                                                                          0
                                          *simpleid.c
                                                                           ≡
                                                                    Save
  Open -
            Ð
                                                                                           ×
#include <sys/types.h>
#include <unistd.h>
#include <stdio,h>
int
main ()
        uid_t uid = geteuid ();
        gid_t gid = getegid ();
        printf("uid=%d, gid=%d\n", uid, gid);
        return 0;
}
```

Рисунок 4. Код программы simpleid.c

Я скомпилировал программу и убедился, что программный файл был создан с помощью команды 'gcc simplied.co simpleid". Я выполнил программу 'simpleid' с помощью команды './simpleid', а затем запустил системную программу 'id' с помощью команды 'id'. Результаты, полученные в результате выполнения обеих команд, совпали (uid=1001 и gid=1001).

```
guest@leon:~

File Edit View Search Terminal Help

[guest@leon ~]$ gcc simpleid.c -o simpleid
simpleid.c:3:19: fatal error: stdio,h: No such file or directory
#include <stdio,h>

compilation terminated.
[guest@leon ~]$ gcc simpleid.c -o simpleid
[guest@leon ~]$ ./simpleid
uid=1001, gid=1001
[guest@leon ~]$ id
uid=1001(guest) gid=1001(guest) groups=1001(guest) context=unconfined_u:unconfined_r:un
confined_t:s0-s0:c0.c1023
[guest@leon ~]$ |
```

Рисунок 5. Компиляция и выполнение программы simpleid

Усложнила программу, добавив вывод действительных идентификаторов.

```
Applications Places Text Editor
                                                                             Sat 02:05
                                        simpleid_new.c
  Open -
                                                                           =
            Ð
                                                                    Save
                  simpleid.c
                                                              simpleid_new.c
#include <sys/types.h>
#include <unistd.h>
#include <stdio.h>
int
main ()
{
        uid t real uid = geteuid ();
        uid t e uid = geteuid ();
        gid t real gid = getgid ();
        gid t e gid = getegid();
        printf("e_uid=%d, e_gid=%d\n", e_uid, e_gid);
        printf("real uid=%d, real gid=%d\n", real uid, real gid);
        return 0;
}
```

Рисунок 6. Усложнение программы

Получившуюся программу назвала simpleid2.c

```
Sat 02:07
Applications Places Terminal
                                                                                                1
                                                                                            40)
                                            guest@leon:~
File Edit View Search Terminal Help
guest@leon ~]$ touch simpleid_new.c
|guest@leon ~]$ gedit /home/guest/simpleid_new.c
[guest@leon ~]$ ls
12345
                      Downloads Pictures simpleid
                                                           simpleid_new.c Videos
                                              simpleid.c
guest@leon ~]$ rename simpleid_new.c simpleid2.c /home/guest/simpleid_new.c
guest@leon ~]$ ls
                                             simpleid
                                                             simpleid.c Videos
                                              simpleid2.c
[guest@leon ~]$
```

Рисунок 7. Переименование программы в simpleid2.c

Скомпилировала и запустила simpleid2.c командами "gcc simpleid2.c -o sipleid2" и "./simpleid2".



Рисунок 8. Компиляция и выполнение программы simpleid2

От имени суперпользователя я выполнил команды "sudo chown root:guest /home/guest/simpleid2" и "sudo chmod u+s /home/guest/simpleid2". После этого я проверил правильность установки новых атрибутов и смену владельца файла 'simpleid2', используя

команду 'sudo ls -l /home/guest/simpleid2'. Эти команды привели к изменению пользователя файла на "root" и установке бита SetUID.

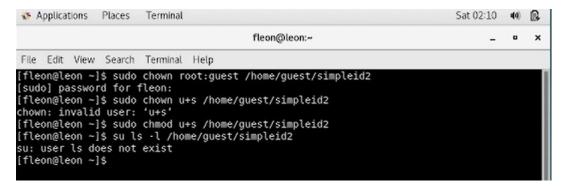


Рисунок 9. Установка новых атрибутов (SetUID)

Запустил программы simpleid2 и id. Теперь появились различия в uid

Рисунок 10. Запуск simpleid2 после установки SetUID

Проделал тоже самое относительно SetGID-бита. Также можем заметить различия с предыдущим пунктом.

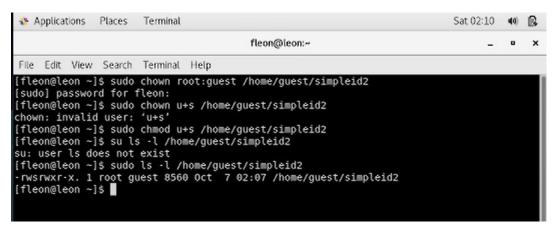


Рисунок 11. Запуск simpleid2 после установки SetGID

Создаем программу readfile.c

```
Applications Places Text Editor
                                                                             Sat 02:19 40
                                                                                          M
                                          *readfile.c
  Open -
           Ð
                                                                   Save
#include <fcntl.h>
#include <stdio.h>
#include <sys/stat.h>
#include <sys/types.h>
#include <unistd.h>
int
main (int argc, char* argv[])
        unsigned char buffer[16];
        size_t bytes_read;
        int i;
        int fd = open (argv[1], 0_RDONLY);
        do
        1
                bytes_read = read (fd, butter, sizeof (butter));
                 for (i=0; i < bytes read; i++) printf("%c", buffer[i]);</pre>
        while (bytes read == sizeof (buffer));
        close(fd):
        return 0;
```

Рисунок 12. Код программы readfile.c

Я скомпилировал созданную программу, используя команду 'gcc readfile.c -o readfile'. Я изменил владельца файла 'readfile.c' с помощью команды 'sudo chown root:guest /home /гость / readfile.c' и настроил разрешения так, чтобы только суперпользователь мог его прочитать, в то время как 'гость' не мог, используя команду 'sudo chmod 700 /home/гость/readfile.c'. Теперь я убедился, что пользователь "гость" не может прочитать файл "read file.c" с помощью команды "cat readfile.c" и получил сообщение об ошибке "отказано в доступе".

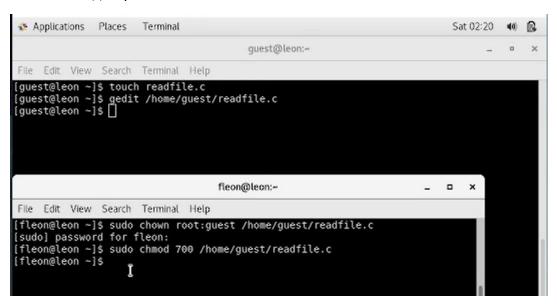


Рисунок 13. Смена владельца и прав доступа у файла readfile.c

Я сменил владельца программы "readfile" и установил SetUID. Я проверил, может ли программа "readfile" прочитать файл "read file.c", используя команду "./readfile readfile.c". Он смог это прочитать. Аналогично, я проверил, возможно ли прочитать файл '/etc/shadow', и это также прошло успешно.

```
Applications Places
                        Terminal
                                                                                      Sat 02:33 40) 3
                                             guest@leon:~
File Edit View Search Terminal Help
#include <stdio.h>
#include <sys/stat.h>
#include <sys/types.h>
#include <unistd.h>
main (int argc, char* argv[])
         unsigned char buffer[16];
         size_t bytes_read;
         int ī;
        int fd = open (argv[1], O_RDONLY);
                  bytes read = read (fd, buffer, sizeof (buffer)); for (\bar{1}=0; i < bytes_read; i++) printf("%c", buffer[i]);
                                                                                      B
        while (bytes_read == sizeof (buffer));
         close(fd);
         return 0;
[guest@leon ~]$ 🗌
```

Рисунок 14. Запуск программы readfile

3.2Исследование Sticky-бита

Я подтвердил, что атрибут Sticky был установлен в каталоге '/tmp', используя команду 'ls -l / | grep tmp'. От имени пользователя "гость" я создал файл с именем 'file01.txt ' в каталоге '/tmp' со словом 'test' с помощью команды 'echo "test" > /tmp/file01.txt '. Я проверил атрибуты вновь созданного файла и предоставил разрешения на чтение и запись для категории пользователей "все остальные", используя команды "ls -l /tmp/file01.txt ' и 'chmod o+rw /tmp/file01.txt '.

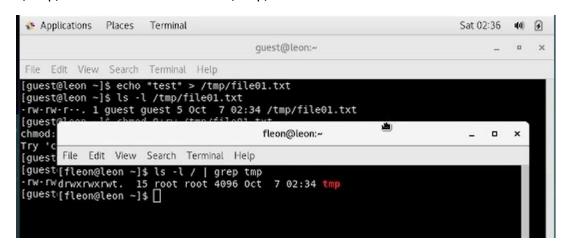


Рисунок 15. Создание файла file01.txt

От имени пользователя "guest2" я попытался прочитать файл, используя команду "cat /tmp/file01.txt", и это было успешно. Затем я попытался добавить слово "test2" к файлу, проверить его содержимое и записать в файл "test3", удалив при этом всю существующую информацию. Эти операции были успешными только тогда, когда я дополнительно предоставил разрешения на чтение и запись для "группы" пользователей, используя

команду "chmod g+rw /tmp/file01.txt '. Однако, когда я попытался удалить файл от имени пользователя 'guest2', это не было возможно ни в одном из случаев, и произошла ошибка.

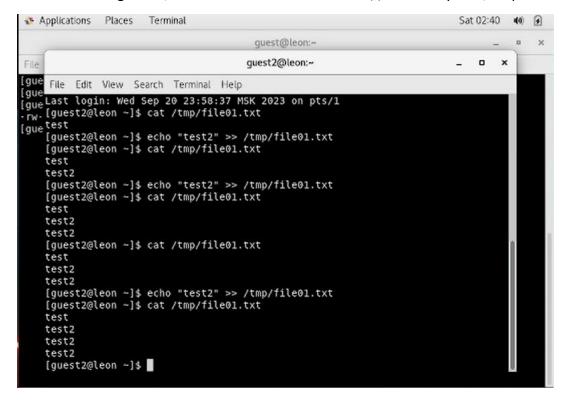


Рисунок 16. Попытка выполнить действия над файлом file01.txt от имени пользо.

Я повысил разрешения до статуса суперпользователя с помощью команды 'su -' и выполнил команду для удаления атрибута 't' из каталога '/tmp' с помощью 'chmod -t /tmp'. После этого я вышел из режима суперпользователя с помощью команды "exit". Я повторил предыдущие шаги. Теперь я смог удалить 'file01.txt " файл от имени пользователя, который не был его владельцем.

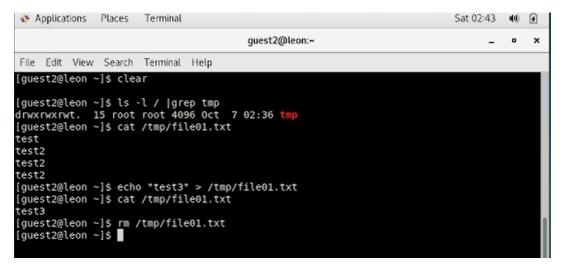


Рисунок 17. Удаление атрибута t (Sticky-бита)

Повысила свои права до суперпользователя и вернула атрибут t на директорию

/tmp



Рисунок 18. Возвращение атрибута t (Sticky-бита)

4 Выводы

Во время выполнения этого лабораторного задания я изучил механизмы модификации идентификаторов, применение SetUID и Sticky bits, а также приобрел практические навыки использования консоли с дополнительными атрибутами. Я изучил работу механизма изменения идентификатора пользовательского процесса и влияние Sticky-бита на запись и удаление файлов.

5 Список Литературы

1. Стандартные права SetUID, SetGID, Sticky в Linux [Электронный ресурс]. URL: https://linux-notes.org/standartny-e-prava-unix-suid-sgid-sticky-bity/.