G18 Kurs: Java
Thema: MVC-Pattern

Lü 07.02.2013
Seite 1 von 2

1. Model

```
X
                                                Einfache MVC-Anwendung
public class Model extends Observable
                    implements IModel {
                                                9646
      private int zahl;
                                                              Neue Zufallszahl
      public int getZahl() {return zahl;}
      public void setZahl(int zahl) {
             this.zahl = zahl;
             setChanged();
             notifyObservers(this);
      }
      @Override
      public void neueZahl() { this.setZahl((int) (Math.random() * 10000)); }
      @Override
      public void addObserver(Object o) { addObserver(o); }
}
2. View
public class View extends JFrame implements Observer {
      // Komponenten
      private Controller myController;
      private JTextField tfZufall = new JTextField();
      private JButton btnNeu = new JButton("Neue Zufallszahl");
      // Konstruktor
      public View(Controller controller) {
             super("Einfache MVC-Anwendung");
             this.controller = controller;
             setDefaultCloseOperation(EXIT_ON_CLOSE);
             initComponents();
             setVisible(true);
      }
      // Komponenten initialisieren
      private void initComponents() {
             tfZufall.setEditable(false);
             tfZufall.setSize(80, 24);
             btnNeu.addActionListener(new ActionListener() {
                   public void actionPerformed(ActionEvent e) {
                          myController.neueZahl();
                   }
             });
             add(btnNeu, BorderLayout.SOUTH);
             add(tfZufall, BorderLayout.CENTER);
             pack();
      }
      // Update - Methode (aus Observer-Interfae)
      public void update(Observable o, Object arg) {
             Model m = (Model) arg;
             tfZufall.setText(String.valueOf(m.getZahl()));
      }
}
```

G18 Kurs: Java Lü **07.02.2013** Thema: MVC-Pattern Seite 2 von 2

3. Interfaces

```
public interface IController {    public void neueZahl(); }
public interface IModel {
      public void addObserver(Object o);
      public void neueZahl();
}
4. Controller
public class Controller implements IController{
      private IModel myModel;
      private View myView;
      public Controller() {
             myView = new View(this);
             myModel = new Model();
             myModel.addObserver(myView);
      }
      @Override
      public void neueZahl() {
             myModel.neueZahl();
      }
}
5. Main
public class Main{
     public static void main(String[] args) {
             new Controller();
     }
```

6. Klassendiagramm:

}

