

BIO

- 阻塞IO,在read()和write()操作时候, 当前线程会阻塞。
- 阻塞IO+多线程 来支持多个客户端连接服务端。(线程创建开销明显, 线程数不受控制)
- 阻塞IO+线程池来进行优化 (tomcat容器在使用BIO模式即为该模式)

NIO

- Non-block IO
- 在read()和write()操作时候不会阻塞。而是通过在selector上注册监听事件, 阻塞在selector上。
- 用主线程 (一个线程或者是 CPU 个数的线程) 保持住所有的连接, 管理和读取客户端连接的数据, 将读取的数据交给后面的线程池处理, 线程池处理完业务逻辑后, 将结果交给主线程发送响应给客户端, 少量的线程就可以处理大量连接的请求。

servlet3.0之前

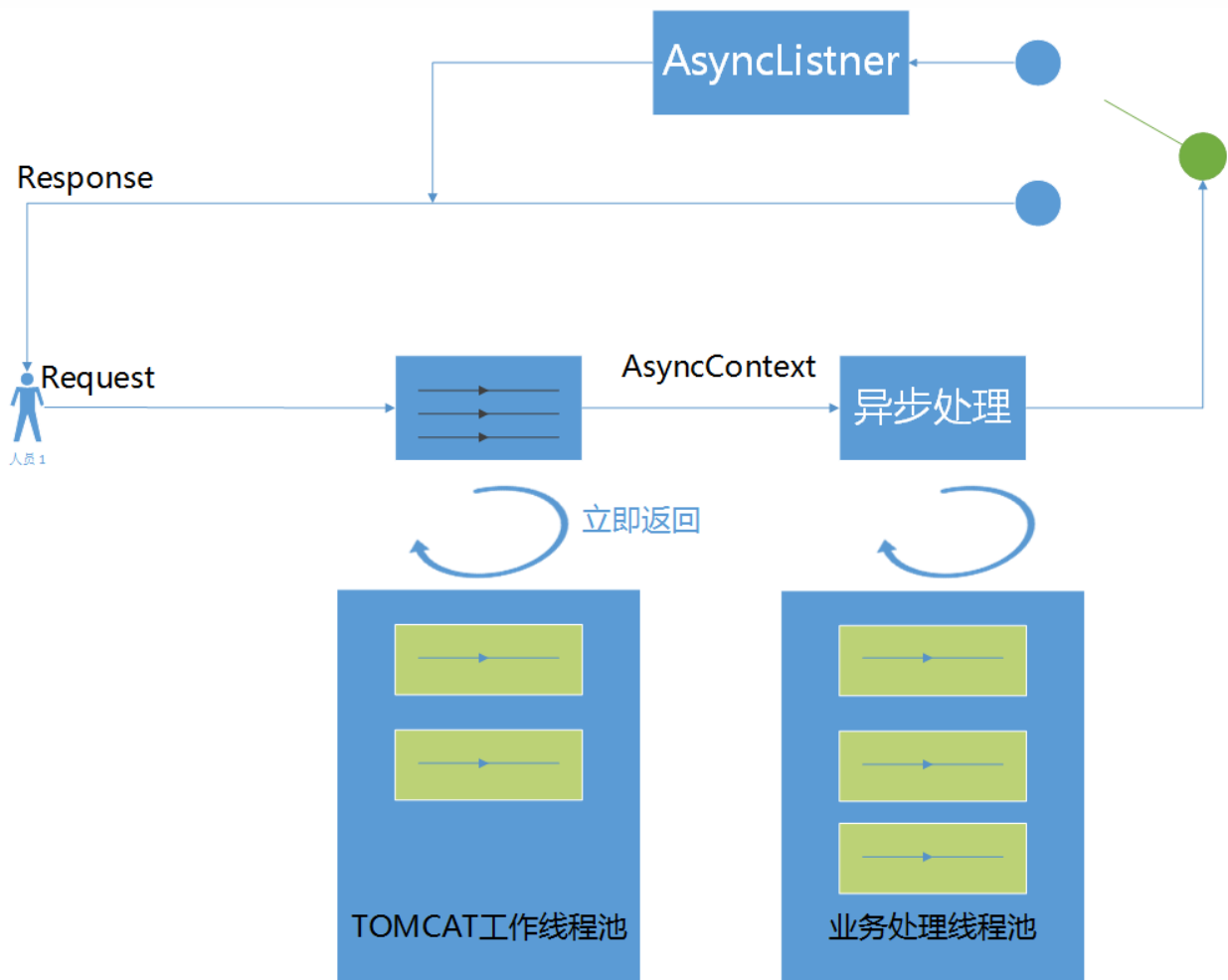
- 单例多线程
- 模式通常是 获取request数据 → 业务逻辑操作 (业务逻辑判断, 数据库等操作) → 写入 response数据
- 假设servletA 访问耗时20s, servletB 访问耗时200ms,在1s内有大量请求, 系统很快就会被 servletA hold住, servletB并不能提供服务。

servlet3.0

- 新增了AsyncContext, 提供异步线程处理。
- 将耗时的操作交给worker线程去做, request线程及时收回request线程池, 继续能去处理其他请求。
- 接收到request请求之后, 由tomcat工作线程从HttpServletRequest中获得一个异步上下文 AsyncContext对象, 然后由tomcat工作线程把AsyncContext对象传递给业务处理线程, 同时 tomcat工作线程归还到工作线程池, 这一步就是异步开始。在业务处理线程中完成业务逻辑的处理, 生成response返回给客户端。

servlet3.0 + BIO

在Servlet3.0中虽然处理请求可以实现异步, 但是InputStream和OutputStream的IO操作还是阻塞的, 当数据量大的request body 或者 response body的时候, 就会导致不必要的等待。



Servlet 3.1 + NIO

从Servlet 3.1以后增加了非阻塞IO，需要tomcat 8.x支持