Java基础培训测试题

2017年11月28日

部门： 国际研发部 姓名： 王祥宇

# 单选题（共20题，每题2分，共计40分）

## 假设有如下程序：

public class Demo {

public static void main(String args[]) {

int num = 2147483647 ;

num += 2L ;

System.out.println(num) ;

}

}

最终的执行结果是什么？ C

A .-2147483648

B .2147483649

C .-2147483647

D .2

## 假设有如下程序：

public class Demo {

public static void main(String args[]) {

System.out.println(inc(10) + inc(8) + inc(-10)) ;

}

public static int inc(int temp) {

if (temp > 0) {

return temp \* 2 ;

}

return -1 ;

}

}

最终执行结果是什么？ A

A .35

B .8

C .28

D .12

## 假设有如下程序：

public class Demo {

public static void main(String args[]) {

int num = 2147483647 ;

num += 2 ;

System.out.println(num) ;

}

}

最终的执行结果是什么？ C

A .-2147483648

B .2147483649

C .-2147483647

D .2

## 假设有如下程序：

public class Demo {

public static void main(String args[]) {

int sum = 0 ;

for (int x = 0 ; x < 10 ; x ++) {

sum += x ;

if (x % 3 == 0) {

break ;

}

}

System.out.println(sum) ;

}

}

最终执行结果是什么？ B

A .6

B .0

C .程序错误，死循环

D .45

## 假设有如下程序：

public class Demo {

public static void main(String args[]) {

int x = 10 ;

double y = 20.2 ;

long z = 10L;

String str = "" + x + y \* z ;

System.out.println(str) ;

}

}

最终执行结果是什么？ A

A .10202.0

B .0212.0

C .302.0

D .1020.210

## 下面关于Java程序编写描述正确的一项是？ B

A .Java程序直接利用javac.exe命令就可以直接运行程序

B .一个Java文件中可以定义有多个class声明，并且类名称可以与文件名称同名

C .一个Java文件可以使用public class定义多个程序类

D .Java文件的后缀必须使用“\*.javac”

## main()方法的返回值类型是什么？ A

A .void

B .int

C .public

D .static

## 下面那一个属性与Java解释程序有关？ A

A .CLASSPATH

B .GC

C .TMP

D .CPU

## 假设有如下程序：

public class Demo {

public static void main(String args[]) {

int sum = 0 ;

int x = 10 ;

while (x > 0) {

sum += x ;

}

System.out.println(sum) ;

}

}

最终执行结果是什么？ C

A .55

B .10

C .程序错误，死循环

D .15

## 

class Happy {

public static void main(String args[]) {

int i = 1 ;

int j = i++ ;

if((i==(++j))&&((i++)==j)) {

i += j ;

}

System.out.println("i = "+i);

}

}

运行完上面代码之后输出i的值是多少？ B

A .4

B .5

C .3

D .6

## 下面关于Java的特点不正确的一项是？ B

A .Java具备跨平台性，可以在任意的操作系统间进行移植

B .Java编写的程序可以直接解释执行，属于解释型的编程语言类型

C .Java中具备垃圾收集机制，这样在用户编写代码中无须手工处理内存空间的释放操作

D .Java EE企业级开发是在Java SE基础之上的扩展应用

## 假设有如下程序：

public class Demo {

public static void main(String args[]) {

char c = 'A' ;

int num = 10 ;

switch(c) {

case 'B' :

num ++ ;

case 'A' :

num ++ ;

case 'Y' :

num ++ ;

break ;

default :

num -- ;

}

System.out.println(num) ;

}

}

最终执行结果是什么？ C

A .11

B .13

C .12

D .10

## 假设有如下程序：

public class Demo {

public static void main(String args[]) {

boolean flag = 10%2 == 1 && 10 / 3 == 0 && 1 / 0 == 0 ;

System.out.println(flag ? "mldn" : "yootk") ;

}

}

最终执行结果是什么？ B

A .mldn

B .yootk

C .true

D .程序出错

## 为Demo类的一个无形式参数无返回值的方法method书写方法头，使得使用类名Demo作为前缀就可以调用它，该方法头的形式为？ B

A .static void method( )

B .public void method( )

C .final void method( )

D .abstract void method( )

## 现在有如下一段程序：

class super {

String name ;

public super(String name) {

this.name = name ;

}

public void fun1() {

System.out.println("this is class super !"+name);

}

}

class sub extends super {

public void fun1() {

System.out.println("this is class sub !"+name);

}

}

class Test {

public static void main(String args[]) {

super s = new sub();

}

}

运行上面的程序可能会出现的结果？ C

A .this is class super !

B .this is class sub !

C .编译时出错

D .运行时出错

## 下面哪种权限是同一包可以访问，不同包的子类可以访问，不同包的非子类不可以访问？ C

A .private

B .default

C .protected

D .public

## 编译下列代码可能会输出什么？ D

class Test {

static int i ;

public static void main(String args[]) {

System.out.println(i);

}

}

A .Error Variable i may not have been initialized

B .null

C .1

D .0

## 下面代码存在什么问题？ A

public class MyClass {

public static void main(String arguments[]) {

amethod(arguments);

}

public void amethod(String[] arguments){

System.out.println(arguments);

System.out.println(arguments[1]);

}

}

A .错误，void amethod()不是static类型

B .错误，main()方法不正确

C .错误，数组必须导入参数

D .方法amethod()必须用String类型描述

## 现在有如下一段程序：

class Happy {

public static void main(String args[]) {

float [][] f1 = {{1.2f,2.3f},{4.5f,5.6f}} ;

Object oo = f1 ;

f1[1] = oo ;

System.out.println("Best Wishes "+f1[1]);

}

}

运行该程序会出现什么结果？ C

A .{4.5,5.6}

B .4.5

C .compilation error in line NO.5

D .exception

## 编译和运行下面代码可能会发生什么？ D

class Base {

private void amethod(int iBase) {

System.out.println("Base.amethod");

}

}

class Over extends Base {

public static void main(String args[]) {

Over o = new Over();

int iBase = 0 ;

o.amethod(iBase) ;

}

public void amethod(int iOver) {

System.out.println("Over.amethod");

}

}

A .Compile time error complaining that Base.amethod is private

B .Runntime error complaining that Base.amethod is private

C .Output of Base amethod

D .Output of Over.amethod

# 简答题（共10题，每题6分，共计60分）

## JDK安装时需要配置哪些相关环境变量？

答：JAVA\_HOME、CLASSPATH、PATH

## 为什么Java被称作是“平台无关的编程语言”？

答：Java虚拟机是一种抽象机器，它附着在具体操作系统之上，本身具有一套虚机器指令，并有自己的栈、寄存器组等

Java语言具有跨平台性，Java虚拟机对平台语言的依赖性较小，也会有一些针对不同平台可以依赖的语言

Java编译器将Java源程序编译为JVM的字节代码，任何一台机器只要配备了Java解释器，就可以运行这个程序

## 简述Java解释器的运行过程：

答：Java解释器会根据CLASSPATH环境变量，将.java文件编译成.class文件，然后放入对应的文件夹中，之后运行.class文件，计算机会解析.class的内容

## 面向对象的特征有哪些方面？

答：抽象：忽略与当前主题无关的方面，以便专注于主题，包括过程抽象和数据抽象

封装：把已有的过程和数据包装起来，对其访问只能通过已定义的界面，方便调用已经写好的方法和函数

继承：Java允许类的重用，新类（子类）继承原始类（父类），子类可以调用父类中的方法和实例，可以修改或新增方法

多态：允许不同类的对象对同一消息做出响应，灵活抽象，代码共享

## ****String和StringBuilder有什么区别？****

答：String不可修改，每次新建或者修改String对象都在内存中新开辟一块空间； StringBuilder可以修改，其append方法可实现字符串拼接，构造动态字符串可用。

## ****重载（Overload）和重写（Override）的区别。重载的方法能否根据返回类型进行区分？****

答：重载是在同一个类中不同方法或者函数具有不同参数个数或者类型

重写是子类和父类之间，子类重写父类方法或者覆盖父类方法

重载方法的返回类型可以相同也可以不同，但仅返回类型不同不足以成为方法的重载。

## static内部是否能调用非静态方法？为什么？

答：不能直接调用非静态方法，因为没有this，就没有对象，所以不能直接调用非静态方法，但可以传递一个对象引用到静态方法里，然后通过这个引用（和this效果相同）来调用非静态方法和访问非静态数据成员。

## 方法重载是多态吗？为什么？

答：是。在同一类中多个同名函数同时存在，具有不同的参数个数或类型，实现重载，符合多态定义。

## 抽象类与接口有什么区别？

答：抽象类中的实体是static或final的，方法是abstract方法；而接口中可以有具体的实体和方法实现

一个Java类只能继承一个抽象类；却可以实现多个接口

## ArrayList与LinkedList有什么区别？

答：ArrayList适合操作在一列数据的后面添加数据而不是在前面或中间，并且需要随机地访问其中的元素

LinkedList适合操作在一列数据的前面或中间添加或删除数据,并且按照顺序访问其中的元素