Java基础培训测试题

2017年11月28日

部门：工程效率部 姓名： 徐齐

# 单选题（共20题，每题2分，共计40分）

## 假设有如下程序：

public class Demo {

public static void main(String args[]) {

int num = 2147483647 ;

num += 2L ;

System.out.println(num) ;

}

}

最终的执行结果是什么？

A .-2147483648

B .2147483649

C .-2147483647

D .2

***C***

## 假设有如下程序：

public class Demo {

public static void main(String args[]) {

System.out.println(inc(10) + inc(8) + inc(-10)) ;

}

public static int inc(int temp) {

if (temp > 0) {

return temp \* 2 ;

}

return -1 ;

}

}

最终执行结果是什么？

A .35

B .8

C .28

D .12

***B***

## 假设有如下程序：

public class Demo {

public static void main(String args[]) {

int num = 2147483647 ;

num += 2 ;

System.out.println(num) ;

}

}

最终的执行结果是什么？

A .-2147483648

B .2147483649

C .-2147483647

D .2

***C***

## 假设有如下程序：

public class Demo {

public static void main(String args[]) {

int sum = 0 ;

for (int x = 0 ; x < 10 ; x ++) {

sum += x ;

if (x % 3 == 0) {

break ;

}

}

System.out.println(sum) ;

}

}

最终执行结果是什么？

A .6

B .0

C .程序错误，死循环

D .45

***B***

## 假设有如下程序：

public class Demo {

public static void main(String args[]) {

int x = 10 ;

double y = 20.2 ;

long z = 10L;

String str = "" + x + y \* z ;

System.out.println(str) ;

}

}

最终执行结果是什么？

A .10202.0

B .0212.0

C .302.0

D .1020.210

***D***

## 下面关于Java程序编写描述正确的一项是？

A .Java程序直接利用javac.exe命令就可以直接运行程序

B .一个Java文件中可以定义有多个class声明，并且类名称可以与文件名称同名

C .一个Java文件可以使用public class定义多个程序类

D .Java文件的后缀必须使用“\*.javac”

***B***

## main()方法的返回值类型是什么？

A .void

B .int

C .public

D .static

***A***

## 下面那一个属性与Java解释程序有关？

A .CLASSPATH

B .GC

C .TMP

D .CPU

***A***

## 假设有如下程序：

public class Demo {

public static void main(String args[]) {

int sum = 0 ;

int x = 10 ;

while (x > 0) {

sum += x ;

}

System.out.println(sum) ;

}

}

最终执行结果是什么？

A .55

B .10

C .程序错误，死循环

D .15

***A***

## 

class Happy {

public static void main(String args[]) {

int i = 1 ;

int j = i++ ;

if((i==(++j))&&((i++)==j)) {

i += j ;

}

System.out.println("i = "+i);

}

}

运行完上面代码之后输出i的值是多少？

A .4

B .5

C .3

D .6

***B***

## 下面关于Java的特点不正确的一项是？

A .Java具备跨平台性，可以在任意的操作系统间进行移植

B .Java编写的程序可以直接解释执行，属于解释型的编程语言类型

C .Java中具备垃圾收集机制，这样在用户编写代码中无须手工处理内存空间的释放操作

D .Java EE企业级开发是在Java SE基础之上的扩展应用

***B***

## 假设有如下程序：

public class Demo {

public static void main(String args[]) {

char c = 'A' ;

int num = 10 ;

switch(c) {

case 'B' :

num ++ ;

case 'A' :

num ++ ;

case 'Y' :

num ++ ;

break ;

default :

num -- ;

}

System.out.println(num) ;

}

}

最终执行结果是什么？

A .11

B .13

C .12

D .10

***B***

## 假设有如下程序：

public class Demo {

public static void main(String args[]) {

boolean flag = 10%2 == 1 && 10 / 3 == 0 && 1 / 0 == 0 ;

System.out.println(flag ? "mldn" : "yootk") ;

}

}

最终执行结果是什么？

A .mldn

B .yootk

C .true

D .程序出错

***D***

## 为Demo类的一个无形式参数无返回值的方法method书写方法头，使得使用类名Demo作为前缀就可以调用它，该方法头的形式为？

A .static void method( )

B .public void method( )

C .final void method( )

D .abstract void method( )

***D***

## 现在有如下一段程序：

class super {

String name ;

public super(String name) {

this.name = name ;

}

public void fun1() {

System.out.println("this is class super !"+name);

}

}

class sub extends super {

public void fun1() {

System.out.println("this is class sub !"+name);

}

}

class Test {

public static void main(String args[]) {

super s = new sub();

}

}

运行上面的程序可能会出现的结果？

A .this is class super !

B .this is class sub !

C .编译时出错

D .运行时出错

***C***

## 下面哪种权限是同一包可以访问，不同包的子类可以访问，不同包的非子类不可以访问？

A .private

B .default

C .protected

D .public

***C***

## 编译下列代码可能会输出什么？

class Test {

static int i ;

public static void main(String args[]) {

System.out.println(i);

}

}

A .Error Variable i may not have been initialized

B .null

C .1

D .0

***D***

## 下面代码存在什么问题？

public class MyClass {

public static void main(String arguments[]) {

amethod(arguments);

}

public void amethod(String[] arguments){

System.out.println(arguments);

System.out.println(arguments[1]);

}

}

A .错误，void amethod()不是static类型

B .错误，main()方法不正确

C .错误，数组必须导入参数

D .方法amethod()必须用String类型描述

***A***

## 现在有如下一段程序：

class Happy {

public static void main(String args[]) {

float [][] f1 = {{1.2f,2.3f},{4.5f,5.6f}} ;

Object oo = f1 ;

f1[1] = oo ;

System.out.println("Best Wishes "+f1[1]);

}

}

运行该程序会出现什么结果？

A .{4.5,5.6}

B .4.5

C .compilation error in line NO.5

D .exception

***C***

## 编译和运行下面代码可能会发生什么？

class Base {

private void amethod(int iBase) {

System.out.println("Base.amethod");

}

}

class Over extends Base {

public static void main(String args[]) {

Over o = new Over();

int iBase = 0 ;

o.amethod(iBase) ;

}

public void amethod(int iOver) {

System.out.println("Over.amethod");

}

}

A .Compile time error complaining that Base.amethod is private

B .Runntime error complaining that Base.amethod is private

C .Output of Base amethod

D .Output of Over.amethod

***D***

# 简答题（共10题，每题6分，共计60分）

## JDK安装时需要配置哪些相关环境变量？

答：JAVA\_HOME、CLASSPATH、Path

## 为什么Java被称作是“平台无关的编程语言”？

答：

Java只依赖于自己的虚拟机，，而且Java的数据内存不变，从而脱离操作系统。

## 简述Java解释器的运行过程：

答： 解释器先进行代码载入，随后被载入的代码由字节码校验器进行检查，通过校验后，开始执行代码

## 面向对象的特征有哪些方面？

答：抽象、继承、封装、多态

## ****String和StringBuilder有什么区别？****

答： String 是不可变的对象，所以每次改变 String 类型的时候都等同于生成了一个新的 String 对象，然后将指针指向新的 String 对象，而 StringBuffer 类则是每次都会对 StringBuffer 对象本身进行操作，而不是生成新的对象，再改变[对象引用](https://www.baidu.com/s?wd=%E5%AF%B9%E8%B1%A1%E5%BC%95%E7%94%A8&tn=44039180_cpr&fenlei=mv6quAkxTZn0IZRqIHckPjm4nH00T1dBmHc1nyDYrH-WPW79nAfv0ZwV5Hcvrjm3rH6sPfKWUMw85HfYnjn4nH6sgvPsT6KdThsqpZwYTjCEQLGCpyw9Uz4Bmy-bIi4WUvYETgN-TLwGUv3EnWfsn1mYrjfs" \t "_blank)

## ****重载（Overload）和重写（Override）的区别。重载的方法能否根据返回类型进行区分？****

答：重载就是 java允许同一个类里定义多个同名的方法，只要形参列表不同就好

重写就是子类继承父类中的方法但子类想在继承的父类的方法做修改时所用的方法

重载的方法不能根据返回类型进行区分，因为调用时不能指定类型信息，编译器不知道你要调用的是哪一个哪个函数。

## static内部是否能调用非静态方法？为什么？

答：不可以。static方法可以直接调用，不需要创建对象，当一个static方法被调用时，可能还没有创建任何实例对象，也就不可能调用非静态方法。

## 方法重载是多态吗？为什么？

答：不是，因为重载是在同一类中，在调用本类的方法时，遇到同名方法，会因为传入参数不同而调用的方法不同  
而多态是子类的方法会覆盖父类的方法，而且方法名与参数都必须相同，在创建了子类后，用其父类引用调用该方法是时，会因为子类的不同而调用不同的方法

## 抽象类与接口有什么区别？

答：抽象类表示的是，这个对象是什么，接口表示的是，这个对象能做什么

抽象类中可以包含静态方法，接口中不能包含静态方法。

抽象类的方法可以有非抽象 ，而接口的方法全部是public 抽象的。

## ArrayList与LinkedList有什么区别？

答：ArrayList是实现了基于动态数组的数据结构，LinkedList基于链表的数据结构。