Java基础培训测试题

2017年11月28日

部门： 姓名：

# 单选题（共20题，每题2分，共计40分）

## 假设有如下程序：C

public class Demo {

public static void main(String args[]) {

int num = 2147483647 ;

num += 2L ;

System.out.println(num) ;

}

}

最终的执行结果是什么？

A .-2147483648

B .2147483649

C .-2147483647

D .2

## 假设有如下程序：A

public class Demo {

public static void main(String args[]) {

System.out.println(inc(10) + inc(8) + inc(-10)) ;

}

public static int inc(int temp) {

if (temp > 0) {

return temp \* 2 ;

}

return -1 ;

}

}

最终执行结果是什么？

A .35

B .8

C .28

D .12

## 假设有如下程序：C

public class Demo {

public static void main(String args[]) {

int num = 2147483647 ;

num += 2 ;

System.out.println(num) ;

}

}

最终的执行结果是什么？

A .-2147483648

B .2147483649

C .-2147483647

D .2

## 假设有如下程序：B

public class Demo {

public static void main(String args[]) {

int sum = 0 ;

for (int x = 0 ; x < 10 ; x ++) {

sum += x ;

if (x % 3 == 0) {

break ;

}

}

System.out.println(sum) ;

}

}

最终执行结果是什么？

A .6

B .0

C .程序错误，死循环

D .45

## 假设有如下程序：A

public class Demo {

public static void main(String args[]) {

int x = 10 ;

double y = 20.2 ;

long z = 10L;

String str = "" + x + y \* z ;

System.out.println(str) ;

}

}

最终执行结果是什么？

A .10202.0

B .0212.0

C .302.0

D .1020.210

## 下面关于Java程序编写描述正确的一项是？B

A .Java程序直接利用javac.exe命令就可以直接运行程序

B .一个Java文件中可以定义有多个class声明，并且类名称可以与文件名称同名

C .一个Java文件可以使用public class定义多个程序类

D .Java文件的后缀必须使用“\*.javac”

## main()方法的返回值类型是什么？A

A .void

B .int

C .public

D .static

## 下面那一个属性与Java解释程序有关？A

A .CLASSPATH

B .GC

C .TMP

D .CPU

## 假设有如下程序：C

public class Demo {

public static void main(String args[]) {

int sum = 0 ;

int x = 10 ;

while (x > 0) {

sum += x ;

}

System.out.println(sum) ;

}

}

最终执行结果是什么？

A .55

B .10

C .程序错误，死循环

D .15

## B

class Happy {

public static void main(String args[]) {

int i = 1 ;

int j = i++ ;

if((i==(++j))&&((i++)==j)) {

i += j ;

}

System.out.println("i = "+i);

}

}

运行完上面代码之后输出i的值是多少？

A .4

B .5

C .3

D .6

## 下面关于Java的特点不正确的一项是？B

A .Java具备跨平台性，可以在任意的操作系统间进行移植

B .Java编写的程序可以直接解释执行，属于解释型的编程语言类型

C .Java中具备垃圾收集机制，这样在用户编写代码中无须手工处理内存空间的释放操作

D .Java EE企业级开发是在Java SE基础之上的扩展应用

## 假设有如下程序：C

public class Demo {

public static void main(String args[]) {

char c = 'A' ;

int num = 10 ;

switch(c) {

case 'B' :

num ++ ;

case 'A' :

num ++ ;

case 'Y' :

num ++ ;

break ;

default :

num -- ;

}

System.out.println(num) ;

}

}

最终执行结果是什么？

A .11

B .13

C .12

D .10

## 假设有如下程序：B

public class Demo {

public static void main(String args[]) {

boolean flag = 10%2 == 1 && 10 / 3 == 0 && 1 / 0 == 0 ;

System.out.println(flag ? "mldn" : "yootk") ;

}

}

最终执行结果是什么？

A .mldn

B .yootk

C .true

D .程序出错

## 为Demo类的一个无形式参数无返回值的方法method书写方法头，使得使用类名Demo作为前缀就可以调用它，该方法头的形式为？A

A .static void method( )

B .public void method( )

C .final void method( )

D .abstract void method( )

## 现在有如下一段程序：C

class super {

String name ;

public super(String name) {

this.name = name ;

}

public void fun1() {

System.out.println("this is class super !"+name);

}

}

class sub extends super {

public void fun1() {

System.out.println("this is class sub !"+name);

}

}

class Test {

public static void main(String args[]) {

super s = new sub();

}

}

运行上面的程序可能会出现的结果？

A .this is class super !

B .this is class sub !

C .编译时出错

D .运行时出错

## 下面哪种权限是同一包可以访问，不同包的子类可以访问，不同包的非子类不可以访问？B

A .private

B .default

C .protected

D .public

## 编译下列代码可能会输出什么？D

class Test {

static int i ;

public static void main(String args[]) {

System.out.println(i);

}

}

A .Error Variable i may not have been initialized

B .null

C .1

D .0

## 下面代码存在什么问题？A

public class MyClass {

public static void main(String arguments[]) {

amethod(arguments);

}

public void amethod(String[] arguments){

System.out.println(arguments);

System.out.println(arguments[1]);

}

}

A .错误，void amethod()不是static类型

B .错误，main()方法不正确

C .错误，数组必须导入参数

D .方法amethod()必须用String类型描述

## 现在有如下一段程序：C

class Happy {

public static void main(String args[]) {

float [][] f1 = {{1.2f,2.3f},{4.5f,5.6f}} ;

Object oo = f1 ;

f1[1] = oo ;

System.out.println("Best Wishes "+f1[1]);

}

}

运行该程序会出现什么结果？

A .{4.5,5.6}

B .4.5

C .compilation error in line NO.5

D .exception

## 编译和运行下面代码可能会发生什么？D

class Base {

private void amethod(int iBase) {

System.out.println("Base.amethod");

}

}

class Over extends Base {

public static void main(String args[]) {

Over o = new Over();

int iBase = 0 ;

o.amethod(iBase) ;

}

public void amethod(int iOver) {

System.out.println("Over.amethod");

}

}

A .Compile time error complaining that Base.amethod is private

B .Runntime error complaining that Base.amethod is private

C .Output of Base amethod

D .Output of Over.amethod

# 简答题（共10题，每题6分，共计60分）

## JDK安装时需要配置哪些相关环境变量？

答：

## 为什么Java被称作是“平台无关的编程语言”？

答：

## 简述Java解释器的运行过程：

答：

## 面向对象的特征有哪些方面？

答：- 抽象：抽象是将一类对象的共同特征总结出来构造类的过程，包括数据抽象和行为抽象两方面。抽象只关注对象有哪些属性和行为，并不关注这些行为的细节是什么。

- 继承：继承是从已有类得到继承信息创建新类的过程。

- 封装：通常认为封装是把数据和操作数据的方法绑定起来，对数据的访问只能通过已定义的接口。面向对象的本质就是将现实世界描绘成一系列完全自治、封闭的对象。我们在类中编写的方法就是对实现细节的一种封装；我们编写一个类就是对数据和数据操作的封装。可以说，封装就是隐藏一切可隐藏的东西，只向外界提供最简单的编程接口（可以想想普通洗衣机和全自动洗衣机的差别，明显全自动洗衣机封装更好因此操作起来更简单；我们现在使用的智能手机也是封装得足够好的，因为几个按键就搞定了所有的事情）。

- 多态性：。

## ****String和StringBuilder有什么区别？****

答：Java平台提供了两种类型的字符串：String和StringBuffer/StringBuilder，它们可以储存和操作字符串。其中String是只读字符串，也就意味着String引用的字符串内容是不能被改变的。而StringBuffer/StringBuilder类表示的字符串对象可以直接进行修改。StringBuilder是Java 5中引入的，它和StringBuffer的方法完全相同，区别在于它是在单线程环境下使用的，因为它的所有方面都没有被synchronized修饰，因此它的效率也比StringBuffer要高。

## ****重载（Overload）和重写（Override）的区别。重载的方法能否根据返回类型进行区分？****

答：区别在于前者实现的是编译时的多态性，而后者实现的是运行时的多态性。重载发生在一个类中，同名的方法如果有不同的参数列表（参数类型不同、参数个数不同或者二者都不同）则视为重载；重写发生在子类与父类之间，重写要求子类被重写方法与父类被重写方法有相同的返回类型，比父类被重写方法更好访问，不能比父类被重写方法声明更多的异常（里氏代换原则）。重载对返回类型没有特殊的要求。

## static内部是否能调用非静态方法？为什么？

答：

## 方法重载是多态吗？为什么？

答：

## 抽象类与接口有什么区别？

答：

## ArrayList与LinkedList有什么区别？

答：