Java 基础培训测试题

## 单选题

## 1.假设有如下程序： C

public class Demo {

public static void main(String args[]) {

int num = 2147483647 ;

num += 2L ;

System.out.println(num) ;

}

}

最终的执行结果是什么？

A .-2147483648

B .2147483649

C .-2147483647

D .2

2.假设有如下程序： C

public class Demo {

public static void main(String args[]) {

int num = 50 ;

num = num ++ \* 2 ;

System.out.println(num) ;

}

}

最终的执行结果是什么？

A .50

B .102

C .100

D .101

3.假设有如下程序： A

public class Demo {

public static void main(String args[]) {

System.out.println(inc(10) + inc(8) + inc(-10)) ;

}

public static int inc(int temp) {

if (temp > 0) {

return temp \* 2 ;

}

return -1 ;

}

}

最终执行结果是什么？

A .35

B .8

C .28

D .12

**4.假设有如下程序：** C

public class Demo {

public static void main(String args[]) {

int num = 2147483647 ;

num += 2 ;

System.out.println(num) ;

}

}

最终的执行结果是什么？

A .-2147483648

B .2147483649

C .-2147483647

D .2

**5.假设有如下程序：** C

public class Demo {

public static void main(String args[]) {

int num = 2147483647 ;

long temp = num + 2L ;

System.out.println(num) ;

}

}

最终的执行结果是什么？

A .-2147483648

B .2147483649

C .2147483647

D .2

**6.假设有如下程序：** B

public class Demo {

public static void main(String args[]) {

int sum = 0 ;

for (int x = 0 ; x < 10 ; x ++) {

sum += x ;

if (x % 3 == 0) {

break ;

}

}

System.out.println(sum) ;

}

}

最终执行结果是什么？

A .6

B . 0

C .程序错误，死循环

D .45

**7.假设有如下程序：** A

public class Demo {

public static void main(String args[]) {

int x = 10 ;

double y = 20.2 ;

long z = 10L;

String str = "" + x + y \* z ;

System.out.println(str) ;

}

}

最终执行结果是什么？

A .10202.0

B .0212.0

C .302.0

D .1020.210

**8.假设有如下程序：** D

public class Demo {

public static void main(String args[]) {

long num = 100 ;

int x = num + 2 ;

System.out.println(x) ;

}

}

最终程序的执行结果是什么？

A .102

B .1002

C .100

D .程序错误

**9.下面关于Java程序编写描述正确的一项是？**B

A .Java程序直接利用javac.exe命令就可以直接运行程序

B .一个Java文件中可以定义有多个class声明，并且类名称可以与文件名称同名

C .一个Java文件可以使用public class定义多个程序类

D .Java文件的后缀必须使用“\*.javac”

**10.main()方法的返回值类型是什么？**A

A .void

B .int

C .public

D .static

**11.下面那一个属性与Java解释程序有关？**A

A .CLASSPATH

B .GC

C .TMP

D .CPU

**12.假设有如下程序：** C

public class Demo {

public static void main(String args[]) {

int sum = 0 ;

int x = 10 ;

while (x > 0) {

sum += x ;

}

System.out.println(sum) ;

}

}

最终执行结果是什么？

A .55

B .10

C .程序错误，死循环

D .15

**13.假设有如下程序：** A

public class Demo {

public static void main(String args[]) {

String str = "" ;

for (int x = 0 ; x < 5 ; x ++) {

str += x ;

}

System.out.println(str) ;

}

}

最终的执行结果是什么？

A .01234

B .10

C .14

D .25

**14.**class Happy {

public static void main(String args[]) {

int i = 1 ;

int j = i++ ;

if((i==(++j))&&((i++)==j)) {

i += j ;

}

System.out.println("i = "+i);

}

}

运行完上面代码之后输出i的值是多少？B

A .4

B .5

C .3

D .6

**15.编译Java源程序文件产生的字节码文件的扩展名为？**B

A .java

B .class

C .html

D .exe

**16.假设有如下程序：** C

public class Demo {

public static void main(String args[]) {

int num = 68 ;

char c = (char) num ;

System.out.println(c) ;

}

}

最终的执行结果是什么？

A . B

B . C

C . D

D . a

**17.下面关于Java的特点不正确的一项是？**B

A .Java具备跨平台性，可以在任意的操作系统间进行移植

B .Java编写的程序可以直接解释执行，属于解释型的编程语言类型

C .Java中具备垃圾收集机制，这样在用户编写代码中无须处理手工处理内存空间的释放操作

D .Java EE企业级开发是在Java SE基础之上的扩展应用

**18.假设有如下程序：** C

public class Demo {

public static void main(String args[]) {

char c = 'A' ;

int num = 10 ;

switch(c) {

case 'B' :

num ++ ;

case 'A' :

num ++ ;

case 'Y' :

num ++ ;

break ;

default :

num -- ;

}

System.out.println(num) ;

}

}

最终执行结果是什么？

A .11

B .13

C .12

D .10

**19.假设有如下程序：** B

public class Demo {

public static void main(String args[]) {

boolean flag = 10%2 == 1 && 10 / 3 == 0 && 1 / 0 == 0 ;

System.out.println(flag ? "mldn" : "yootk") ;

}

}

最终执行结果是什么？

A .mldn

B .yootk

C .true

D .程序出错

**20.下面那种注释不属于Java语言？**B

A .// 注释

B .-- 注释

C ./\*\*注释..\*/

D ./\* 注释..\*/

**1.关于Java8中提供的四个核心函数式接口的描述，正确的一项是？**C

A .Predicate接口中的方法不能够返回数据，只能够接收并操作数据

B .Consumer接口中的方法可以对数据进行判断，并且可以返回判断结果

C .Function接口中的方法可以接收参数，并且将数据处理后返回

D .Supplier接口中的方法可以接收基本数据类型参数，但是没有返回值

**2.定义类时不可能用到的关键字是？**C

A .final

B .public

C .protected

D .static

**3.所有程序可处理异常的共同父类是？**B

A .Error

B .Exception

C .Throwable

D .RuntimeException

**4.为Demo类的一个无形式参数无返回值的方法method书写方法头，使得使用类名Demo作为前缀就可以调用它，该方法头的形式为？**A

A .static void method( )

B .public void method( )

C .final void method( )

D .abstract void method( )

**5.下面关于try块的描述正确的一项是？**C

A .try块后至少应有一个catch块

B .try块后必须有finally块

C .可能抛出异常的方法应放在try块中

D .对抛出的异常的处理应放在try块中

**6.下面那个Annotation不是Java内建的Annotation？**C

A .@Override

B .@Deprecated

C .@SuppressWarning

D [.@FunctionalInterface](mailto:.@FunctionalInterface)

##### 7.下列说法正确的一项是？

A .java.lang.Integer是接口

B .String定义在java.util包中

C .Double类在java.lang包中

D .Double类在java.lang.Object包中

**8.现在有如下一段程序：** C

class super {

String name ;

public super(String name) {

this.name = name ;

}

public void fun1() {

System.out.println("this is class super !"+name);

}

}

class sub extends super {

public void fun1() {

System.out.println("this is class sub !"+name);

}

}

class Test {

public static void main(String args[]) {

super s = new sub();

}

}

运行上面的程序可能会出现的结果？

A .this is class super !

B .this is class sub !

C .编译时出错

D .运行时出错

**9.如要在字符串s（内容为“welcome to mldn !! ”），中，发现字符't'的位置，应该使用下面哪种方法？**C

A .mid(2,s);

B .charAt(2);

C .s.indexOf('t');

D .indexOf(s,'v');

**10.下面哪种权限是同一包可以访问，不同包的子类可以访问，不同包的非子类不可以访问？**B

A .private

B .default

C .protected

D .public

**11.一个异常将终止？**A

A .整个程序

B .只终止抛出异常的方法

C .产生异常的try块

D .上面的说法都不对

**12.关于Java的异常处理中，哪项是错误的？**C

A .Java中用户可以处理的异常都是Exception的子类

B .Java中出现异常时，可以利用try进行捕获；

C .Java中产生异常代码时，如果没有异常处理，则会由系统处理异常，而后让程序正常执行完毕；

D .一个try语句后面可以跟多个catch块，也可以只跟一个finally语句块；

**13.finally块中的代码什么时候被执行？**A

A .总是被执行

B .如果try块后面没有catch块时，finally块中的代码才会执行

C .异常发生时才被执行

D .异常没有发生时才执行

##### 14.现在有如下一段代码

public class Test {

public int aMethod() {

static int i=0;

i++;

return i;

}

public static void main(String args[]) {

Test test = new Test();

test.aMethod();

int j = test.aMethod();

System.out.println(j);

}

}

将产生哪种结果？

A .Compilation will fail

B .Compilation will succeed and the program will print“0”

C .Compilation will succeed and the program will print“1”

D .Compilation will succeed and the program will print“2”

**15.为了捕获一个异常，代码必须放在下面那个语句块中？**A

A .try块

B .catch块

C .throws块

D .finally块

**16.编译下列代码可能会输出什么？** A

class Test {

static int i ;

public static void main(String args[]) {

System.out.println(i);

}

}

A .Error Variable i may not have been initialized

B .null

C .1

D .0

**17.下面代码存在什么问题？** A

public class MyClass {

public static void main(String arguments[]) {

amethod(arguments);

}

public void amethod(String[] arguments){

System.out.println(arguments);

System.out.println(arguments[1]);

}

}

A .错误，void amethod()不是static类型

B .错误，main()方法不正确

C .错误，数组必须导入参数

D .方法amethod()必须用String类型描述

**18.下面关于枚举的描述正确的一项是？**C

A .枚举中定义的每一个枚举项其类型都是String；

B .在Java中可以直接继承java.util.Enum类实现枚举类的定义；

C .利用枚举类中的values()方法可以取得全部的枚举项；

D .枚举中定义的构造方法只能够使用private权限声明；

**19.现在有如下一段程序：** C

class Happy {

public static void main(String args[]) {

float [][] f1 = {{1.2f,2.3f},{4.5f,5.6f}} ;

Object oo = f1 ;

f1[1] = oo ;

System.out.println("Best Wishes "+f1[1]);

}

}

运行该程序会出现什么结果？

A .{4.5,5.6}

B .4.5

C .compilation error in line NO.5

D .exception

**20.编译和运行下面代码可能会发生什么？** D

class Base {

private void amethod(int iBase) {

System.out.println("Base.amethod");

}

}

class Over extends Base {

public static void main(String args[]) {

Over o = new Over();

int iBase = 0 ;

o.amethod(iBase) ;

}

public void amethod(int iOver) {

System.out.println("Over.amethod");

}

}

A .Compile time error complaining that Base.amethod is private

B .Runntime error complaining that Base.amethod is private

C .Output of Base amethod

D .Output of Over.amethod

## 问答题

1. **面向对象的特征有哪些方面？**

答：面向对象的特征主要有以下几个方面：  
- 抽象：抽象是将一类对象的共同特征总结出来构造类的过程，包括数据抽象和行为抽象两方面。抽象只关注对象有哪些属性和行为，并不关注这些行为的细节是什么。  
- 继承：继承是从已有类得到继承信息创建新类的过程。提供继承信息的类被称为父类（超类、基类）；得到继承信息的类被称为子类（派生类）。继承让变化中的软件系统有了一定的延续性，同时继承也是封装程序中可变因素的重要手段（如果不能理解请阅读阎宏博士的《Java与模式》或《设计模式精解》中关于桥梁模式的部分）。  
- 封装：通常认为封装是把数据和操作数据的方法绑定起来，对数据的访问只能通过已定义的接口。面向对象的本质就是将现实世界描绘成一系列完全自治、封闭的对象。我们在类中编写的方法就是对实现细节的一种封装；我们编写一个类就是对数据和数据操作的封装。可以说，封装就是隐藏一切可隐藏的东西，只向外界提供最简单的编程接口（可以想想普通洗衣机和全自动洗衣机的差别，明显全自动洗衣机封装更好因此操作起来更简单；我们现在使用的智能手机也是封装得足够好的，因为几个按键就搞定了所有的事情）。  
- 多态性：多态性是指允许不同子类型的对象对同一消息作出不同的响应。简单的说就是用同样的对象引用调用同样的方法但是做了不同的事情。多态性分为编译时的多态性和运行时的多态性。如果将对象的方法视为对象向外界提供的服务，那么运行时的多态性可以解释为：当A系统访问B系统提供的服务时，B系统有多种提供服务的方式，但一切对A系统来说都是透明的（就像电动剃须刀是A系统，它的供电系统是B系统，B系统可以使用电池供电或者用交流电，甚至还有可能是太阳能，A系统只会通过B类对象调用供电的方法，但并不知道供电系统的底层实现是什么，究竟通过何种方式获得了动力）。方法重载（overload）实现的是编译时的多态性（也称为前绑定），而方法重写（override）实现的是运行时的多态性（也称为后绑定）。运行时的多态是面向对象最精髓的东西，要实现多态需要做两件事：1). 方法重写（子类继承父类并重写父类中已有的或抽象的方法）；2). 对象造型（用父类型引用引用子类型对象，这样同样的引用调用同样的方法就会根据子类对象的不同而表现出不同的行为）。

1. switch 是否能作用在byte 上，是否能作用在long 上，是否能作用在String上？

答：在Java 5以前，switch(expr)中，expr只能是byte、short、char、int。从Java 5开始，Java中引入了枚举类型，expr也可以是enum类型，从Java 7开始，expr还可以是字符串（String），但是长整型（long）在目前所有的版本中都是不可以的。