运维平台部 于经通

1-5    C A C B A

6-10   B A A C B

10-15  B C B A C

16-20  C D B C D

## JDK安装时需要配置哪些相关环境变量？

答：Path,JAVA\_HOME,CLASSPATH

## 为什么Java被称作是“平台无关的编程语言”？

答：跑在JVM上，JVM做了中间件支持windows,linux和其他的操作系统

## 简述Java解释器的运行过程：

答： 1.代码的加载，通过类加载器加载CLASS文件。

2.代码的校验，被装入的代码由字节码校验器进行校验。

3.代码的执行，将字节码转成机器码在jvm中运行

## 面向对象的特征有哪些方面？

答：继承，封装，多态

## String和StringBuilder有什么区别**？**

答：string为引动类型不可变性，字符串拼接是会创建额外的对象，效率低，stringBuilder效率比较高，可变性可以append

## 重载（Overload）和重写（Override）的区别。重载的方法能否根据返回类型进行区分？

答：方法的重载和重写都是实现多态的方式，区别在于前者实现的是编译时的多态性，而后者实现的是运行时的多态性。

       重载：参数类型不同、参数个数不同或者二者都不同

       重写：类被重写方法与父类被重写方法有相同的返回类型

       不能

## static内部是否能调用非静态方法？为什么？

答：不能。不能new对象没有this，如果可以传一个引用，可以。

## 方法重载是多态吗？为什么？

答：方法重写是多态的一种表现形式，重载不是多态，重载没有实现动态绑定。

多态存在的三个必要条件：要有继承、要有重写、父类变量引用子类对象。

## 抽象类与接口有什么区别？

答：语法上：抽象类可以有已经实现的方法，任意范围的成员数据，接口静态不能修改的成员数据，方法必须都是抽象的

         设计层：抽象类是对类抽象，而接口是对行为的抽象。抽象类所体现的是一种继承关系，要想使得继承关系合理，

接口并不要求接口的实现者和接口定义在概念本质上是一致的， 仅仅是实现了接口定义的契约而已。

## ArrayList与LinkedList有什么区别？

答：1.ArrayList是实现了基于动态数组的数据结构，LinkedList基于链表的数据结构。   
     2.对于随机访问get和set，ArrayList觉得优于LinkedList，因为LinkedList要移动指针。   
     3.对于新增和删除操作add和remove，LinedList比较占优势，因为ArrayList要移动数据。