

Aufgabenblock 6



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT

Softwarepraktikum, WS 17/18

Abgabetermin: 25.01.2018 23:59 Uhr

Gesamtalgorithmus

Hinweis

Wir messen der Einhaltung der Grundregeln der wissenschaftlichen Ethik größten Wert bei. Mit der Abgabe einer Lösung bestätigen Sie, dass Sie/Ihre Gruppe der alleinige Autor/die alleinigen Autoren des gesamten Materials sind. Falls Ihnen die Verwendung von Fremdmaterial gestattet war, so müssen Sie dessen Quellen deutlich zitiert haben. Weiterführende Informationen finden Sie unter <http://www.es.tu-darmstadt.de/lehre/plagiatshinweise.html>.

Weiterhin dürfen **keine Klassen unterhalb** von `org.sopra.internal.*` referenziert werden, dies führt zu einer Bewertung mit **0 Punkten** für die betreffende Aufgabe. Jede Abgabe muss alle notwendigen Dateien zum Kompilieren enthalten. Das in der jeweiligen Teilaufgabe geforderte Schema der Bezeichnung der Dateien ist einzuhalten.

Zusätzlich soll in jeder Klasse das Interface `org.sopra.api.exercises.ExerciseSubmission` implementiert werden und die in der Dokumentation beschriebene Funktionalität besitzen.

Aufgabe 6.1 - Gesamtalgorithmus (Bis zu 40 Punkte)

In dieser Aufgabe sollen Sie den Gesamtalgorithmus implementieren. Erstellen Sie dazu die Klasse `ScenarioImpl`, die das Interface `Game` aus dem Paket `org.sopra.api` implementiert. Speichern Sie die Klasse im Paket `solutions.exercise6` ab.

Sie können für Ihre Lösung alle bisher von Ihnen erstellten Klassen verwenden. Weiterhin können Sie auch alle Klassen der Musterlösungen verwenden.

Die Gesamtrechenzeit pro Szenario (Bauphase und Ausführungsphase) ist auf drei Minuten begrenzt. Für die Rundenanzahl sind 1.000 Runden vorgegeben.

Ihre Lösung muss auf mindestens **zwei** Szenarien lauffähig sein:

- Szenario 1 (Aufgabenblock 1) sowie
- Szenario 2.

Die Punktevergabe erfolgt anhand folgender Kriterien:

- Ihre Lösung muss lauffähig sein.
- Ihre Lösung muss in den ersten 24 Runden mindestens ein Baukommando oder ein Regelungskommando erfolgreich ausführen.

Geben Sie alle zur Kompilierung notwendigen Java-Quelltextdateien ab. Lösungen, die nicht kompilierbar sind, werden mit 0 Punkten bewertet.

Kritik, Verbesserungsvorschläge und Bug-Report

Sollten Sie Kritik oder Verbesserungsvorschläge haben bzw. Bugs finden, dann nutzen Sie dafür bitte den Bug-Report Button im Moodle-Kurs.



Bugfix Report