Softwarepraktikum



6. Frontalveranstaltung 12.01.2018



ES Real-Time Systems Lab

Prof. Dr. rer. nat. Andy Schürr Dept. of Electrical Engineering and Information Technology

Dept. of Computer Science (adjunct Professor)

opt. of computer colonies (adjunct release

Dr. Malte Lochau

Malte.Lochau@es.tu-darmstadt.de

www.es.tu-darmstadt.de

Gliederung



- Aufgabenblock 6
- Organisatorische Hinweise
- Probeklausur



Aufgabenblock 6



6.1. Gesamtalgorithmus realisieren

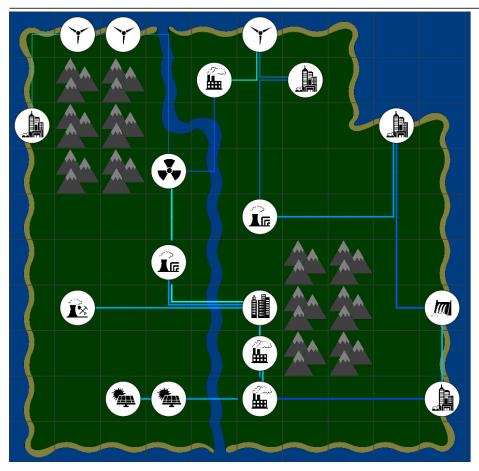
Kriterien:

- Lauffähige Lösung
- Abbruchfreies Durchlaufen
- In den ersten 24 Runden Baukommando und/oder Regelungskommando erfolgreich ausführen
- Lauffähig auf den folgenden Szenarien und weiteren, vorher nicht bekannten während des Abschlusswettbewerbs



Aufgabenblock 6 – Szenarien





Szenario 1:

- Keine TransformerStations vorhanden
- Alle Kraftwerke bereits gebaut

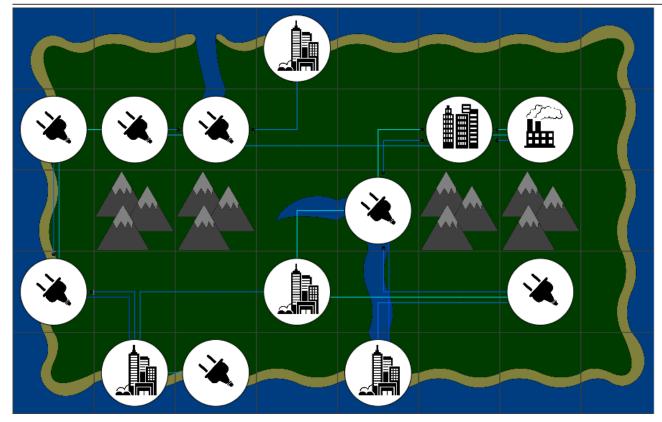
Möglichkeiten:

- Ausbau der Leitungen
- Regelung



Aufgabenblock 6 – Szenarien





Szenario 2:

Keine Kraftwerke vorhanden

Möglichkeiten:

- Ausbau von Kraftwerken
- Ausbau der Leitungen
- Regelung



Gliederung



- Aufgabenblock 6
- Organisatorische Hinweise
- Probeklausur



Verbleibende Termine



12. Januar: Frontalveranstaltung

12./16./17. Januar: Pflichttermine im Pool

Anmeldung zur Klausur per Email wenn nicht über

TUCaN

19./23./24. Januar: Freiwillige Pooltermine

25. Januar: Abgabe AB6

bis 23:59 Uhr, Abgabe in Moodle

02. Februar: Frontalveranstaltung: Abschlusswettbewerb

mit Preisen für die besten Lösungen

Danach Bekanntgabe der Ergebnisse zu AB6

14. Februar: Klausur (16 Uhr)



Die Klausur



Termin:

14.02.2018 16:00 – 17:30 Uhr

Anmeldung für nicht in TUCaN eingepflegte Studiengänge:

17.1. - 22.1. per Email an sopra@es.tu-darmstadt.de

Räume:

werden im WWW und Moodle bekanntgegeben

Material:

notwendige Javadocs werden ausgeteilt

Struktur der Aufgaben:

- 20-30% Wissensfragen/Algorithmen
- 70-80% Programmieraufgaben

Vorbereitung:

Probeklausur und Musterlösung



Nach der Klausur



Korrekturzeitraum:

ca. ein Monat

Einsicht:

wird in Moodle bekanntgegeben

Notenzusammensetzung:

Gesamtnote = Klausur + Praktikum (maximal 200 Punkte)/4

100 Prozent = 50 Prozent + 50 Prozent







Positionen als Software-Entwickler (ab sofort):

Weiterentwicklung des Frameworks

Aufgaben

- Umsetzen von Feature-Requests in einem definierten Entwicklungsprozess
- Issue-Tracking und Bug-Fixing

Positionen als **Tutor** (für **WS18/19**):

Tutoren betreuen eine oder zwei Gruppen.

Aufgaben

- Betreuung der Teams während der Pool-Stunden
- Korrektur der Lösungen mit Hilfe der Musterlösungen

Interessenten melden sich bitte bis zum 29.04.2018 per Email bei Malte Lochau

E-Mail: sopra@es.tu-darmstadt.de



Gliederung



- Aufgabenblock 6
- Organisatorische Hinweise
- Probeklausur

