

Nome: Rick Magno Rodrigues

## Descrição do processo de desenvolvimento

O trabalho A da disciplina Programação para web consiste em um mapa interativo do estado de Goiás. Nesse mapa é destacado as regiões dos 248 municípios de Goiás. Quando o usuário posiciona o mouse em cima de uma determinada região esta fica em destaque, e quando o mouse é posicionado fora da região a mesma volta ao seu estágio normal.

O primeiro passo para a construção dessa aplicação foi a obtenção do arquivo SVG referente ao desenho do estado de Goiás. Este arquivo foi obtido no site Wikipedia, através do seguinte link:

[http://pt.wikipedia.org/wiki/Ficheiro:Goias\\_MesoMicroMunicip.svg](http://pt.wikipedia.org/wiki/Ficheiro:Goias_MesoMicroMunicip.svg)

O dono desta imagem concede a permissão de copia-la, distribui-la e modifica-la de acordo com os termos descritos na GNU Free Documentation License, versão 1.2 ou posterior. Tendo em vista isso, a utilização desse material não fere nenhuma regra de direitos autorais. Nesse site (wikipedia) também é possível encontrar os arquivos SVG dos demais estados do Brasil.

No arquivo SVG encontramos cada município de Goiás no formato de objetos SVG. A partir daí atribuímos a cada objeto (município) um número ID (de 1 a 248), para que posteriormente possamos saber qual município está chamando a função Destaque.

Foi criado também um campo de texto SVG para exibir os nomes dos municípios e suas populações. Este objeto possui um ID chamado “p1”. Ele será atualizado com o nome e a população do município em questão pela função Destaque, sempre que a mesma for chamada.

Depois disso foram construídas 2 funções em script. São elas:

- **Destaque:** Essa função é chamada quando o mouse se posiciona em cima de um determinado município (quem verifica isso é o método OnMouseOver, que está presente em todos os objetos SVG dos municípios). Ela recebe como parâmetro o próprio objeto que a chamou (this). Quando chamada ela modifica o parâmetro Fill do objeto para que ele fique em destaque, e faz uma comparação do objeto passado como parâmetro (this) com todos os outros municípios, para verificar qual é o ID objeto passado como parâmetro. Quando ela encontra o id correspondente ao objeto ela faz a atualização do campo de texto P1 com os dados do município, para que o mesmo apareça na tela. Estes dados estão presentes nas próprias estruturas de seleção que obtiveram o Id do objeto.

- **Normaliza:** esta função reverte o estado de destaque do município quando o mouse deixa de estar posicionado em cima dele. Ela é chamada pelo método OnMouseOut e o que ela faz é modificar o parâmetro Fill do objeto para o seu estado original, para que assim o mesmo deixe de ser destacado dos outros. Também atribui ao campo de texto P1 uma string vazia, para que o nome do município pare de ser exibido na tela.

Depois de formulada esta estrutura, ainda fica faltando os dados de cada município, que vão ser colocados em strings dentro das estruturas de seleção presentes na função Destaque. Estas informações foram obtidas do site Wikipedia através do seguinte link:

[http://pt.wikipedia.org/wiki/Anexo:Lista\\_de\\_munic%C3%ADpios\\_de\\_Goi%C3%A1s\\_por\\_popula%C3%A7%C3%A3o](http://pt.wikipedia.org/wiki/Anexo:Lista_de_munic%C3%ADpios_de_Goi%C3%A1s_por_popula%C3%A7%C3%A3o)

Utilizando-se deste link pudemos escrever nas estruturas de seleção presentes na função Destaque o nome e população de todos os municípios. E assim a aplicação está finalizada, realizando o comportamento que foi especificado.