

**Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas**  
**Linguagem de Programação 1**  
**Prof. Lucas Alves dos Santos**

**Exercícios if/else em Java**

Crie um projeto Java chamado “Exercícios If else”;

Para cada exercício crie uma classe Java chamada ExercícioX, onde X é o número do exercício.

1. Escreva um programa para ler 2 valores (considere que não serão informados valores iguais) e escrever o maior deles.
2. As maçãs custam R\$ 0,30 cada se forem compradas menos do que uma dúzia, e R\$ 0,25 se forem compradas pelo menos doze. Escreva um programa que leia o número de maçãs compradas, calcule e escreva o valor total da compra.
3. Escreva um programa para ler 3 valores inteiros (considere que não serão lidos valores iguais) e escreva-los em ordem crescente.
4. Escreva um programa que verifique a validade de uma senha fornecida pelo usuário. A senha válida é “lfms@123”. Devem ser impressas as seguintes mensagens:
  - ACESSO PERMITIDO caso a senha seja válida.
  - ACESSO NEGADO caso a senha seja inválida.
5. Tendo como entrada a altura e o sexo (codificado da seguinte forma: 1: feminino 2: masculino) de uma pessoa, construa um programa que calcule e imprima seu peso ideal, utilizando as seguintes fórmulas:
  - para homens:  $(72.7 * \text{Altura}) - 58$
  - para mulheres :  $(62.1 * \text{Altura}) - 44.7$
6. Escreva um programa para ler o número de lados de um polígono regular e a medida do lado (em cm). Calcular e imprimir o seguinte:
  - Se o número de lados for igual a 3 escrever TRIÂNGULO e o valor da área
  - Se o número de lados for igual a 4 escrever QUADRADO e o valor da sua área.
  - Se o número de lados for igual a 5 escrever PENTÁGONO.
  - Caso o número de lados seja inferior a 3 escrever NÃO É UM POLÍGONO.
  - Caso o número de lados seja superior a 5 escrever POLÍGONO NÃO IDENTIFICADO.
7. Escreva um programa para ler 3 valores inteiros e escrever o maior deles. Considere que o usuário não informará valores iguais.

8. Escreva um programa que leia as medidas dos lados de um triângulo e escreva se ele é Equilátero, Isósceles ou Escaleno. Sendo que:
  - Triângulo Equilátero: possui os 3 lados iguais.
  - Triângulo Isóscele: possui 2 lados iguais.
  - Triângulo Escaleno: possui 3 lados diferentes.
  
9. Escreva um programa que leia o valor de 3 ângulos de um triângulo e escreva se o triângulo é Acutângulo, Retângulo ou Obtusângulo. Sendo que:
  - Triângulo Retângulo: possui um ângulo reto. (igual a  $90^\circ$ )
  - Triângulo Obtusângulo: possui um ângulo obtuso. (maior que  $90^\circ$ )
  - Triângulo Acutângulo: possui três ângulos agudos. (menor que  $90^\circ$ )