

Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas
Linguagem de Programação 1
Prof. Lucas Alves dos Santos

Exercícios Laços de Repetição e Vetores em Java

Crie um projeto Java chamado “Exercícios repetição”;
Para cada exercício crie uma classe Java chamada ExercícioX, onde X é o número do exercício.

1. Faça um programa que leia número reais maiores que zero. Quando for digitado o número zero, o programa deverá apresentar quantos números foram informados e a média destes.
2. Faça um programa que receba uma senha formada de quatro números inteiros e verifique se a senha está correta (considere que a senha correta é “1589”). Solicite a senha até que o usuário informe a senha correta.
3. Faça um programa que simule a urna eletrônica. A tela a ser apresentada deverá ser da seguinte forma:

As opções são:

1. Candidato A
2. Candidato B
3. Candidato C
4. Nulo
5. Branco

Entre com o seu voto:

O programa deverá ler os votos dos eleitores e, quando for entrado o número 6, apresentar as seguintes informações:

- a) O número de votos de cada candidato;
- b) O candidato vencedor.

4. Faça um programa que crie um vetor de inteiros com 10 posições, solicite que o usuário informe valores para tal vetor. Ao final, exiba os valores do vetor de trás para frente.