Une image contenant texte, affiche, Prospectus, graphisme

Description générée automatiquement

***Table des matières***

[Introduction : 2](#_Toc153295208)

[Présentations des membres de l’équipe : 2](#_Toc153295209)

[Présentation mission 1 : 2](#_Toc153295210)

[Présentation mission 2 : 3](#_Toc153295211)

[Présentation mission 3 : 4](#_Toc153295212)

[Présentation mission 4 : 5](#_Toc153295213)

[Conclusion : 16](#_Toc153295214)

[Annexe : 17](#_Toc153295215)

Introduction :

Dans le cadre d'une collaboration enrichissante avec la société Vos Rêves. Sous la direction éclairée de M. Latour, cette entreprise de renom spécialisée dans les voyages de luxe connaît une évolution constante depuis 1999. Notre mission, supervisée par Monsieur Lemoine, administrateur du Système Informatique, consiste à répondre aux besoins spécifiques de Vos Rêves à travers plusieurs missions stratégiques.

Les objectifs de notre travail sont variés et orientés vers l'amélioration des opérations, de la sécurité informatique et de la gestion globale. Nous aborderons la recherche de Solutions Techniques d'Accès (STA) adaptées aux nouveaux commerciaux, le renouvellement du parc d'imprimantes, l'optimisation des remboursements de frais de déplacement, la sécurité informatique renforcée, ainsi que la mise en œuvre d'un outil de gestion de projet. Chaque mission a été conçue dans le but de soutenir la croissance et l'efficacité opérationnelle de Vos Rêves tout en garantissant une transition harmonieuse vers de nouvelles perspectives prometteuses.

Présentations des membres de l’équipe :

Pour ce projet nous avons collaborer en équipe de 4 personnes. Hernandez Mattéo qui c’est charger de la mission 1, Gidemann Loïc et Dinis Léonnie qui se sont occuper ensemble des missions 2, 3 et 5, tandis que Desfonds Arthur à pris en charge la mission 4.

Voir annexe

Présentation mission 1 :

Notre processus de réflexion pour la majorité des tâches de la mission 1 s'est appuyé sur nos connaissances existantes. Cependant, pour des aspects plus spécifiques, comme la configuration des Stations de Travail (STA), nous avons dû mener des recherches complémentaires. En particulier, pour les configurations liées à Windows, nous avons consulté le site officiel de Windows, qui s'est révélé être une ressource précieuse pour répondre à nos interrogations sur la configuration du système d'exploitation.

Durant la mission, nous avons été confrontés à plusieurs défis. Le premier était le choix des caractéristiques des ordinateurs, où définir les besoins précis s'est avéré complexe. Un autre défi majeur a été la configuration des STA, en particulier pour des paramètres spécifiques tels que les mots de passe temporaires, le chiffrement des appareils, les réglages du pare-feu, ainsi que le choix d'un VPN et d’un antivirus adapté. De plus, déterminer la méthode la plus efficace pour bloquer l'accès à certains sites internet pendant les heures de travail a été un point de difficulté, étant donné la variété des options disponibles et les contraintes spécifiques de l'entreprise.

Pour surmonter ces défis, nous avons mené des recherches approfondies sur des sites spécialisés. Le support de Microsoft a été une source d'informations cruciale pour résoudre les problèmes relatifs à Windows. Pour les questions de VPN et d'antivirus, nous avons consulté les sites de fournisseurs réputés comme NordVPN et Bitdefender. En ce qui concerne le blocage des sites internet, nous avons exploré différentes méthodes, y compris des ressources comme ChatGPT, qui nous ont orienté vers des solutions pratiques et adaptées à notre contexte d'entreprise. Ces recherches nous ont permis de développer des solutions personnalisées qui répondaient à nos besoins spécifiques, tout en tenant compte des capacités et des contraintes de notre environnement de travail.

Présentation mission 2 :

Dans le cadre de cette mission, Léonnie et Loïc ont collaboré étroitement pour atteindre des objectifs bien définis. La mission comprenait trois grandes parties : la création d'une maquette, la recherche d'imprimantes et la programmation en VBA d'un formulaire sur Excel.

La première étape a été la réalisation d'une maquette sur Figma, visant à donner une forme concrète à nos formulaires. Cette tâche, nous a pris environ une semaine. Elle a impliqué une réflexion approfondie sur le design et l'expérience utilisateur, aboutissant à une représentation visuelle claire de notre projet.

Ensuite, Léonnie a repris la recherche d'imprimantes, un processus qui a duré environ une semaine. Cette phase a consisté à identifier les meilleures options d'imprimantes adaptées à nos besoins, en compilant des informations pertinentes et en créant des documents de présentation pour synthétiser les découvertes.

La programmation du formulaire d'ajout d'imprimante et de consommateur sur Excel a été une tâche mené par Loïc et Léonnie. Cela a nécessité l'apprentissage de VBA, un langage jusqu'alors inconnu pour nous. Après environ vingt jours de travail acharné sur le code, et avec l'aide de ressources en ligne, Loïc a finalisé cette partie cruciale du projet car Léonnie à du reprendre la recherche de formulaire.

Tout au long de notre mission, nous avons rencontré plusieurs défis majeurs. Le premier a été la compréhension du langage VBA, que nous avons surmonté en nous appuyant sur les ressources du site Excel Pratique et par des recherches personnelles approfondies. Un autre obstacle était la récupération de données depuis la feuille "Data" d'Excel, que nous avons résolu par une collaboration étroite et des recherches internes. Enfin, nous avons fait face à des différences entre le rendu visuel de la maquette et la réalité, notamment en termes de couleur, un problème que nous avons abordé en ajustant nos attentes et en modifiant nos méthodes de conception.

Présentation mission 3 :

Notre projet a débuté par une étape cruciale : l'expression des besoins. Cette phase initiale nous a permis de définir clairement le cadre du projet, en identifiant les fonctionnalités essentielles pour le développement du prototype et la création de la maquette. Cette étape a duré une semaine, où Loïc a définis les besoins d’un commercial.

Par la suite, nous avons entamé le processus de conception de la maquette. Nous avons collaboré durant trois semaines pour cette tâche. Nos premières ébauches ont été réalisées sur papier, avant de passer rapidement à l'utilisation de Figma. Cette transition a nécessité un apprentissage intensif des fonctionnalités de base du logiciel, après quoi nous avons pu progresser efficacement dans la conception.

En parallèle de la conception de la maquette, Loïc s'est lancé dans le développement du site Web, en se formant sur les langages HTML, CSS, et JavaScript. Cette phase a duré environ deux à trois semaines. Pendant ce temps, Léonnie a poursuivi son travail sur la maquette et a également développé le script de création de la base de données, tâche qu'elle a achevée en une semaine.

Nous avons commencé cette mission Avec l’expression des besoins qui nous a permis d’avoir un aperçu dans un premier temps global, puis détaillé du problème. Cette expression nous a permis de nous rendre compte de toutes les fonctions que l’on aurait besoin pour le développement du prototype mais également pour la maquette. Ensuite, nous avons commencé à la designer, dans un premier temps sur papier pour ensuite passer rapidement sur Figma, où nous avons dû apprendre plusieurs bases du logiciel et enfin commencer sérieusement suite à notre apprentissage. Vu que nous étions deux, Loïc a pu commencer le développement du site Web, au format HTML et CSS, sur lequel il a dû s’autoformer pour apprendre toutes les bases et bien plus, et Léonnie a continué la maquette pour ensuite faire le script de création de la base de données.

Lors du développement du site Web, nous avons pu rencontrer quelques problèmes mineurs comme de mauvaises balises, faire des listes déroulantes, faire des box de date afin de pouvoir sélectionner une date, tous ces problèmes. Nous les avons résolus grâce à des recherches Internet sur divers sites et à travers divers vidéos. Nous avons également rencontré des problèmes majeurs comme l’apprentissage du JavaScript, associer à des erreurs d’ID qui était simplement mal noté, l’apprentissage du CSS pour différents styles comme pour le style des boutons. Mais il y a des problèmes que nous n’avons pas pu résoudre par manque de temps et des problèmes qui sont survenus au cours du développement, comme un problème de compatibilité, suivant la taille des écrans, nous n’avons pas pu réaliser le site de manière responsive. Nous, nous sommes focalisés sur le front end, seule la base de données a été faite au niveau du back end car nous n’avions jamais vu les API, donc par manque de temps pour l’apprentissage des API nous avons décidé de faire l’impasse. Ce qui fait que le site Web n’est pas fonctionnel.

Présentation mission 4 :

Création du diaporama :

Combien de temps : 3 semaines

Pour crée le diaporama est les différentes attaques je me suis inspirée du parc informatique de l’entreprise

Le parc informatique actuel est composé de :

- 15 PC fixes, un pour chaque employé et un PC portable pour le PDG

- 4 imprimantes laser multifonctions couleur, une dans chaque agence et une au siège à Paris

- 6 imprimantes jet d’encre couleur, une pour chaque conseiller multilingue.

- 1 serveur contrôleur de domaine avec les services DNS, DHCP

- 1 dispositif de sauvegarde des données faisant une place importante aux bandes magnétiques. Les bandes magnétiques LTO garantissent une fiabilité et une durabilité élevées, mais ont une vitesse de lecture peu élevée et ne permettent pas les opérations simultanées d’écriture.

- 1 serveur de données avec notamment toutes les données concernant les voyages proposés, ainsi que les informations relatives aux clients. Chaque soir toutes les données de ce serveur sont entièrement sauvegardées sur bandes magnétiques. La sauvegarde complète démarre à 22 :00 et dure 6 heures.

- 1 serveur mail dédié à toute la correspondance par courriels des employés. Actuellement ce serveur n’est pas sauvegardé, car les employés ont pour consignes de stocker les documents importants sur le serveur de données.

Cela ma permit de parler de situation possible dans ce réseau.

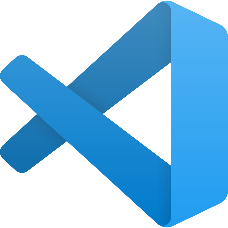
Question a ce posée

Il est essentiel d'identifier et d'évaluer les risques plausibles dans le parc informatique afin de garantir la sécurité et la stabilité du système. Ces risques pourraient inclure des vulnérabilités logicielles non patchées, des failles de sécurité matérielles, des menaces potentielles telles que les attaques par phishing ou par ransomware, ainsi que des erreurs humaines telles que l'accès non autorisé ou la perte de données. Une analyse approfondie des risques permettrait de mettre en place des mesures de sécurité efficaces, telles que des mises à jour régulières, des pare-feu robustes, des politiques d'accès strictes et des formations pour sensibiliser le personnel aux meilleures pratiques en matière de sécurité informatique. En anticipant et en traitant ces risques plausibles, on renforce la résilience du parc informatique et on minimise les chances de compromission de la sécurité des données.

Création charte informatique :

Combien de temps : 3 semaines

L’entreprise a besoin d’une charte informatique codée en HTML. Le langage utilisé pour structurer une page web et son contenu. La charte informatique est un document précisant l'utilisation des moyens informatiques et des outils numériques dans l'entreprise. Les bonnes pratiques instaurées via la charte informatique permettent notamment d'éviter tout abus dans l'utilisation des outils informatiques par les salariés. Cela définit les règles des outils de l’entreprise.

Pour la création de la charte informatique, j’ai d’abord créé le texte avant de le convertir en code HTML.

Après pour améliorer le code j’ai utilisé le logiciel Visual studio Code, le logiciel phare de la programmation. Cela m’a permis d’ajouter plein d’éléments comme les boutons, la signature électronique, imprimer, choisir une date.

Mon code :

|  |  |
| --- | --- |
|  | <!DOCTYPE HTML> |
|  | <HTML lang="fr"> |
|  | <head> |
|  | <img src="[file:///C:/Users/arthu/OneDrive/Bureau/logo\_vosreves.png](about:blank)" alt="VosRêves"> |
|  |  |
|  | <meta charset="UTF-8"> |
|  | <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0"> |
|  | <title>Charte Informatique de VOSREVES</title> |
|  | <style> |
|  |  |
|  | body { |
|  | font-family: 'Helvetica', sans-serif; |
|  | line-height: 1.6; |
|  | margin: 100px; |
|  | padding: 10px; |
|  | background-color: #ffffff; |
|  | color: #333; |
|  | } |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  | h1, h2 { |
|  | color: #ff0000; |
|  | text-decoration: underline; |
|  | font-weight: bold; |
|  |  |
|  | } |
|  |  |
|  | a { |
|  | color: #007BFF; |
|  | text-decoration: none; |
|  | transition: color 0.3s ease-in-out; |
|  | } |
|  |  |
|  | a:hover { |
|  | color: #0056b3; |
|  | } |
|  |  |
|  | ol { |
|  | list-style: none; |
|  | counter-reset: my-counter; |
|  | padding-left: 0; |
|  | } |
|  |  |
|  | li { |
|  | counter-increment: my-counter; |
|  | margin-bottom: 10px; |
|  | } |
|  |  |
|  | li::before { |
|  | content: counter(my-counter) "."; |
|  | font-weight: bold; |
|  | margin-right: 5px; |
|  | color: #007BFF; |
|  | } |
|  |  |
|  | section { |
|  | margin-bottom: 20px; |
|  | } |
|  |  |
|  | p { |
|  | margin-bottom: 15px; |
|  | } |
|  |  |
|  | #signature-container { |
|  | border: 1px solid #ffffff; |
|  | padding: 10px; |
|  | width: 300px; |
|  | margin-bottom: 20px; |
|  | } |
|  |  |
|  | canvas { |
|  | border: 1px solid #000; |
|  | } |
|  |  |
|  | button { |
|  | background-color: #007BFF; |
|  | color: #fff; |
|  | padding: 10px; |
|  | border: none; |
|  | cursor: pointer; |
|  | transition: background-color 0.3s ease-in-out; |
|  | } |
|  |  |
|  | button:hover { |
|  | background-color: #0056b3; |
|  | } |
|  |  |
|  | div { |
|  | margin: 20px 40px; |
|  | } |
|  | </style> |
|  | </style> |
|  |  |
|  | </body> |
|  |  |
|  | </head> |
|  |  |
|  | <body> |
|  |  |
|  | <h1 style="text-align: center; color: #ff0000; text-decoration: underline;">Charte informatique de VOSREVES</h1> |
|  | <h1 style="text-align: left; color: #ff0000; text-decoration: underline;">Sommaire</h1> |
|  | <ol> |
|  | <li><a href="[#Introduction](about:blank)">Introduction</a></li> |
|  | <li><a href="[#Champ-d-application](about:blank)">Champ d'application</a> |
|  | <ol> |
|  | <li><a href="[#Utilisateurs-concernes](about:blank)">Utilisateurs concernés</a></li> |
|  | <li><a href="[#Confidentialite-parametres](about:blank)">Confidentialité des paramètres</a></li> |
|  | </ol> |
|  | </li> |
|  | <li><a href="[#Acces-donnees](about:blank)">Accès aux données</a> |
|  | <ol> |
|  | <li><a href="[#Proteger-acces](about:blank)">Protéger l'accès</a></li> |
|  | </ol> |
|  | </li> |
|  | <li><a href="[#Utilisation-materiel](about:blank)">Utilisation du matériel</a></li> |
|  | <li><a href="[#Sanctions](about:blank)">Sanctions</a></li> |
|  | <li><a href="[#Information-salaries](about:blank)">Information des salariés</a></li> |
|  | <li><a href="[#Entree-vigueur](about:blank)">Entrée en vigueur</a></li> |
|  | </ol> |
|  |  |
|  | <section id="Introduction"> |
|  | <h1 style="color: #ff0000; text-decoration: underline;">Introduction</h1> |
|  | <p>Tout employé de la société VosRêves doit prendre connaissance de la présente charte informatique. |
|  | En la signant, il s'engage à respecter tous les articles qui la composent, met en œuvre un système d'information et de communication nécessaires à son activité, |
|  | comprenant notamment un réseau informatique et téléphonique. |
|  |  |
|  | La charte a les objectifs suivants : |
|  |  |
|  | <ul>-Sensibiliser les utilisateurs sur les risques.</ul> |
|  | <ul>-Le piratage des informations ou logiciels de l'Entreprise</ul> |
|  | <ul>-Les attaques virales |
|  | <ul>- le préjudice à l'image de l'Entreprise</ul> |
|  | <ul>-Les indiscrétions</ul> |
|  | <ul>-La détention ou diffusion de données protégées par la loi</ul> |
|  | <ul>-La consommation exagérée de ressources</ul> |
|  | <ul>-Informer formellement l'Utilisateur</ul> |
|  |  |
|  |  |
|  | Permettre, dans le cadre de la loi, les contrôles nécessaires de l'usage du poste de travail. |
|  |  |
|  | Dans un but de transparence à l'égard des Utilisateurs, de promotion d'une utilisation loyale, responsable et |
|  | sécurisée du système d'information, la présente charte pose les règles relatives à l'utilisation de ces ressources de communication de la Société Vos Rêves. |
|  | </p> |
|  | </section> |
|  |  |
|  | <section id="Champ-d-application"> |
|  | <h2 style="color: #ff0000; text-decoration: underline;">Champ d'application</h2> |
|  | <section id="Utilisateurs-concernes"> |
|  | <h2 style="color: #ff0000; text-decoration: underline;">Utilisateurs concernés</h2> |
|  | <p>Sauf indication contraire, cette charte s'applique à tous les utilisateurs du système d'information |
|  | Cela concerne : |
|  |  |
|  | <ul>-Tous les salariés de la Société, quel que soit leur statut.</ul> |
|  |  |
|  | <ul>-Les intérimaires, stagiaires, employés d'entreprises de services et même visiteurs occasionnels.</ul> |
|  |  |
|  | L'utilisateur s'engage à respecter et appliquer les règles énoncées dans la présente Charte</ul> |
|  |  |
|  | L'utilisateur est responsable des l’accès aux systèmes d’information et de communication |
|  |  |
|  | Depuis son poste de travail ou sur le site d'entreprise ou tout lieu de travail distant, notamment dans une situation de télétravail. |
|  | </ul> |
|  | Chaque Utilisateur a la responsabilité de protéger la confidentialité des e-Ressources de la Société. |
|  |  |
|  | </p> |
|  |  |
|  | </section> |
|  | <section id="Confidentialite-parametres"> |
|  | <h2 style="color: #ff0000; text-decoration: underline;">Confidentialité des paramètres</h2> |
|  | <p>L’accès à certains éléments du système d'information (tels que la messagerie électronique ou téléphonique, sessions sur les postes de travail, les réseaux, certaines applications ou services interactifs) |
|  | est protégé par des paramètres de connexion (nom d'utilisateur, mot de passe). |
|  |  |
|  | Ces paramètres sont personnels à l'utilisateur et doivent rester confidentiels. |
|  |  |
|  | Ils permettent surtout de surveiller l’activité des utilisateurs. |
|  | Les paramètres d'accès au réseau (adresse IP, etc.) ne doivent pas être modifiés. |
|  |  |
|  | Les utilisateurs ne peuvent pas voler, modifier ou tenter de déchiffrer les mots de passe des autres utilisateurs. |
|  | Les utilisateurs doivent faire de leur mieux pour mémoriser ces paramètres plutôt que de les conserver. |
|  |  |
|  | En aucun cas, les données de connexion ne pourront être transmises à des tiers ou facilement accessible. |
|  | Les paramètres doivent respecter un certain niveau de complexité lorsqu'ils sont sélectionnés par l'utilisateur et révisés régulièrement. |
|  | Les mots de passe doivent rester strictement confidentiels. |
|  |  |
|  | Un mot de passe ne doit pas être évident (pas de surnoms, de noms d'enfants, d'initiales ou de mots du dictionnaire) et doit être composé de lettres, |
|  | de chiffres et/ou de signes de ponctuation (minimum 8 caractères). |
|  | Un utilisateur ne peut utiliser un compte autre que celui auquel il a légalement accès. |
|  | Les utilisateurs ne peuvent en aucun cas masquer leur identité. |
|  |  |
|  |  |
|  | </p> |
|  | </section> |
|  | <section id="Acces-donnees"> |
|  | <h2 style="color: #ff0000; text-decoration: underline;">Accès données</h2> |
|  | </section> |
|  | <section id="Proteger-acces"> |
|  | <h2 style="color: #ff0000; text-decoration: underline;">Protéger accès</h2> |
|  | <p> |
|  | L'entreprise est dotée des moyens humains et techniques appropriés pour assurer la sécurité des matériaux et des logiciels pour systèmes d'information et de communication. |
|  | Il est donc de son devoir de restreindre l'accès aux ressources sensibles et obtenir des droits de propriété intellectuelle ou obtenir une autorisation nécessaire pour utiliser les ressources fournies à l'utilisateur. |
|  |  |
|  | Les ressources électroniques sont tenues de garder confidentielles les informations qu’elles mémorisent. |
|  | Par conséquent, ils peuvent les opérations de sauvegarde et de réplication régulièrement ; Conformément aux dispositions légales de l'article L122-6 du Code de la propriété intellectuelle. En cas d'absence, même temporaire, les utilisateurs doivent verrouiller l'accès aux appareils qui leur sont attribués. |
|  | Les Utilisateurs doivent toujours activer un économiseur d'écran protégé par mot de passe lorsqu'ils laissent un ordinateur sans surveillance. |
|  |  |
|  | À la fin de la journée, ils doivent sortir du système et mettre les ordinateurs hors tension avant de s'absenter. |
|  |  |
|  | En cas d'accès au système d'information avec du matériel n'appartenant pas à l'entreprise, l'Utilisateur doit obtenir une autorisation préalable et écrite (ou par mail) de la Direction. |
|  |  |
|  | </p> |
|  | </section> |
|  | <section id="Utilisation-materiel"> |
|  | <h2 style="color: #ff0000; text-decoration: underline;">Utilisation du matériel</h2> |
|  |  |
|  | <p> |
|  | L’Utilisateur est responsable du matériel et des installations informatiques qui lui sont accessibles. Il doit accepter une utilisation respectueuse de ce matériel. |
|  |  |
|  | <ul>-L'utilisateur doit partager ses connaissances avec la direction et le prestataire de services informatiques pour garantir la correction rapide de toute irrégularité, comme une infection virale ou tout autre problème de sécurité. </ul> |
|  |  |
|  | <ul>-Il est essentiel de signaler rapidement et précisément tout vol ou mauvaise utilisation d'un ordinateur. Cette communication doit inclure des détails tels que le nom de l'utilisateur impliqué, le modèle du matériel, la nature des informations concernées, la date du vol, et éventuellement une copie de la déclaration à la police.</ul> |
|  |  |
|  | <ul>-De plus, l'utilisateur est tenu de conserver les données sur les serveurs dédiés et de ne pas les stocker sur d'autres supports. Les équipements tels que les ordinateurs, téléphones portables et cartes USB ne doivent être utilisés que pour des besoins spécifiques, et les documents doivent être enregistrés sur les serveurs le plus tôt possible.</ul> |
|  |  |
|  | <ul>-Il est impératif pour l'utilisateur de maintenir la confidentialité de toutes les informations en sa possession, prendre des mesures pour assurer la sauvegarde de ces données, et respecter les droits de propriété intellectuelle en conformité avec la législation applicable. La confidentialité des communications écrites, des informations privées et des systèmes informatisés sont cruciale, tout comme la reconnaissance de la valeur du droit à l'image personnelle et la protection des mineurs contre des contenus potentiellement préjudiciables.</ul> |
|  |  |
|  | <ul>-L'utilisateur doit s'abstenir de parcourir, répliquer ou tenter d'accéder aux fichiers d'un autre utilisateur sans consentement explicite. De même, il ne doit pas intercepter des communications privées sans autorisation. Il est essentiel de ne pas faire de compromis sur ces principes, que les communications se fassent par courrier électronique, communication directe, ou sur toute plateforme.</ul> |
|  |  |
|  | <ul>-En ce qui concerne les logiciels, l'utilisateur ne doit copier que ceux du domaine public libre de droits et installer sur son poste de travail uniquement des logiciels légalement obtenus ou libres de tout droit. Il doit également veiller à une utilisation professionnelle du matériel pour une consommation raisonnable des ressources informatiques à disposition. |
|  | </ul> |
|  | </section> |
|  | <section id="Sanctions"> |
|  | <h2 style="color: #ff0000; text-decoration: underline;">Sanctions</h2> |
|  | <p> |
|  | Le manquement aux règles et mesures de sécurité de la présente charte est susceptible d'engager la responsabilité de l'Utilisateur et d'entraîner à son encontre des avertissements, des limitations ou suspensions d'utiliser tout ou partie du système d'information et de communication, voire des sanctions disciplinaires, proportionnées à la gravité des faits concernés. |
|  |  |
|  | Dès lors qu'une sanction disciplinaire est susceptible d'être prononcée à l'encontre d'un Utilisateur, celui-ci est informé dans un bref délai des faits qui lui sont reprochés, sauf risque ou événement particulier. |
|  | </p> |
|  | </section> |
|  | <section id="Information-salaries"> |
|  | <h2 style="color: #ff0000; text-decoration: underline;">Information des salariés</h2> |
|  | <p> |
|  | La présente charte est communiquée individuellement à chaque salarié |
|  | </p> |
|  | </section> |
|  | <section id="Entree-vigueur"> |
|  | <h2 style="color: #ff0000; text-decoration: underline;">Entrée vigueur</h2> |
|  |  |
|  | <html lang="en"> |
|  | <head> |
|  | <meta charset="UTF-8"> |
|  | <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0"> |
|  | <title>Date Personnalisable</title> |
|  | </head> |
|  | <body> |
|  |  |
|  | <h2>Sélectionnez une date :</h2> |
|  |  |
|  | <form id="dateForm"> |
|  | <label for="customDate">Date :</label> |
|  | <input type="date" id="customDate" name="customDate"> |
|  |  |
|  | <button type="button" onclick="displayCustomDate()">Afficher la date</button> |
|  | </form> |
|  |  |
|  | <p id="result"></p> |
|  |  |
|  | <script> |
|  | function displayCustomDate() { |
|  | var selectedDate = document.getElementById('customDate').value; |
|  | var resultElement = document.getElementById('result'); |
|  |  |
|  |  |
|  | resultElement.textContent = 'Date sélectionnée : ' + selectedDate; |
|  | } |
|  | </script> |
|  |  |
|  | </body> |
|  | </html> |
|  |  |
|  | <!DOCTYPE html> |
|  | <html lang="en"> |
|  | <head> |
|  | <meta charset="UTF-8"> |
|  | <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0"> |
|  | <title>Signature électronique</title> |
|  | <style> |
|  | #signature-container { |
|  | border: 1px solid #ccc; |
|  | padding: 10px; |
|  | width: 300px; |
|  | } |
|  | canvas { |
|  | border: 1px solid #000; |
|  | } |
|  | </style> |
|  | </head> |
|  | <body> |
|  |  |
|  | <h2>Signez ci-dessous :</h2> |
|  |  |
|  | <div id="signature-container"> |
|  | <canvas id="signature-pad" width="300" height="150"></canvas> |
|  | </div> |
|  |  |
|  | <button onclick="clearSignature()">Effacer la signature</button> |
|  |  |
|  | <script> |
|  |  |
|  |  |
|  | var canvas = document.getElementById('signature-pad'); |
|  | var ctx = canvas.getContext('2d'); |
|  |  |
|  | var drawing = false; |
|  | var mousePos = { x: 0, y: 0 }; |
|  | var lastPos = mousePos; |
|  |  |
|  | canvas.addEventListener('mousedown', function (e) { |
|  | drawing = true; |
|  | lastPos = getMousePos(canvas, e); |
|  | }, false); |
|  |  |
|  | canvas.addEventListener('mouseup', function (e) { |
|  | drawing = false; |
|  | }, false); |
|  |  |
|  | canvas.addEventListener('mousemove', function (e) { |
|  | mousePos = getMousePos(canvas, e); |
|  | draw(ctx, lastPos, mousePos); |
|  | lastPos = mousePos; |
|  | }, false); |
|  |  |
|  |  |
|  | function clearSignature() { |
|  | ctx.clearRect(0, 0, canvas.width, canvas.height); |
|  | } |
|  |  |
|  |  |
|  | function getMousePos(canvasDom, mouseEvent) { |
|  | var rect = canvasDom.getBoundingClientRect(); |
|  | return { |
|  | x: mouseEvent.clientX - rect.left, |
|  | y: mouseEvent.clientY - rect.top |
|  | }; |
|  | } |
|  |  |
|  |  |
|  | function draw(ctx, pos1, pos2) { |
|  | if (!drawing) return; |
|  | ctx.beginPath(); |
|  | ctx.moveTo(pos1.x, pos1.y); |
|  | ctx.lineTo(pos2.x, pos2.y); |
|  | ctx.stroke(); |
|  | } |
|  | </script> |
|  | <!DOCTYPE html> |
|  | <html lang="en"> |
|  | <head> |
|  | <meta charset="UTF-8"> |
|  | <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0"> |
|  | <title>Bouton Imprimer</title> |
|  | </head> |
|  | <body> |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  | <button onclick="imprimerPage()">Imprimer</button> |
|  |  |
|  | <script> |
|  | function imprimerPage() { |
|  | window.print(); |
|  | } |
|  | </script> |
|  |  |
|  | </body> |
|  | </html> |
|  |  |
|  | </body> |
|  | </html> |
|  | <!DOCTYPE html> |
|  | <html lang="en"> |
|  | <head> |
|  | <meta charset="UTF-8"> |
|  | <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0"> |
|  | </head> |
|  | <body> |
|  |  |
|  | Les problèmes rencontrés :  Lors de la conception d'une page HTML, diverses fonctionnalités peuvent s'avérer essentielles pour optimiser l'expérience utilisateur et la fonctionnalité du site.  Ajouter la date :  <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/HTML/Element/input/date>  Ajouter la signature électronique :  Le plus dur à faire était de gérer l’interaction de la souris et de X, Y.  <https://dev.to/stackfindover/how-to-create-signature-pad-in-html-signature-pad-javascript-3866>  Créer un sommaire interactif :  <https://www.codeur.com/tuto/html/attribut-a-href/>  Créer un bouton imprimant :  <http://memo-web.fr/categorie-javascript-222/>  La mise en page :  Il faut savoir que dans une page web on compte en pixel est non en cm, m. Il faut aussi savoir que même si on décale le code sur la droite, la mise en page sera quand même inchangée.  Cette partie de mon code vient de la partie CSS cela permet une plus grand liberté de style  body {      font-family: 'Helvetica', sans-serif;      line-height: 1.6;      margin: 100px;      padding: 10px;      background-color: #ffffff;      color: #333;  }  font-family: 'Helvetica', sans-serif;: Définit la famille de polices pour le texte du corps de la page. Si la police "Helvetica" n'est pas disponible, le navigateur utilisera une police sans empattement par défaut (sans-serif).  line-height: 1.6;: Spécifie la hauteur de ligne pour le texte du corps. Un ratio de 1.6 signifie que la hauteur de ligne est égale à 1.6 fois la taille de la police.  margin: 100px;: Définit une marge extérieure de 100 pixels autour du corps de la page. Cela crée un espace entre le contenu de la page et les bords de la fenêtre du navigateur.  padding: 10px;: Ajoute un remplissage intérieur de 10 pixels à l'intérieur du corps de la page. Cela crée de l'espace entre le contenu du corps et ses bordures.  background-color: Définit la couleur de l'arrière-plan de la page. Dans cet exemple, la couleur est définie comme #ffffff, qui correspond au blanc.  color: Définit la couleur du texte dans le corps de la page. Ici, la couleur est définie comme #333, représentant un gris foncé. |
|  |  |

Conclusion :

En conclusion, le projet réalisé en collaboration avec la société "Vos Rêves" sous la supervision de M. Lemoine a été une initiative complète et fructueuse, mettant en lumière l'efficacité et la synergie de l'équipe impliquée.

La première mission, gérée par Hernandez Mattéo, a joué un rôle crucial dans la configuration des Stations de Travail et la sécurisation des systèmes informatiques, en se concentrant sur les détails techniques et la sécurité, essentiels pour le bon fonctionnement de l'entreprise.

La seconde et la troisième mission, menées par Léonnie et Loïc, ont impliqué une collaboration étroite pour la création de maquettes, la sélection d'équipements appropriés et le développement de solutions informatiques personnalisées. Ces efforts ont significativement amélioré l'efficacité opérationnelle et la gestion des processus internes.

La quatrième mission, confiée à Arthur Desfonds, a été axée sur la sensibilisation à la sécurité informatique, une composante fondamentale pour la protection des données et des systèmes de l'entreprise. La création d'une charte informatique et d'un diaporama sur la sécurité informatique a souligné l'importance d'une approche proactive en matière de cybersécurité.

Dans son ensemble, ce projet a non seulement répondu de manière exhaustive aux besoins de "Vos Rêves", mais a également posé les bases pour une évolution constante de l'entreprise. Il a permis de mettre en évidence l'importance d'une stratégie intégrée mêlant technologie, sécurité et gestion efficace, essentielle dans un contexte commercial en constante évolution. La réussite de ce projet témoigne de la capacité de l'équipe à relever des défis complexes et à apporter des solutions innovantes et adaptées, garantissant ainsi une transition harmonieuse vers de nouvelles perspectives prometteuses pour "Vos Rêves".

Annexe :

Une image contenant texte, capture d’écran, Tracé, nombre

Description générée automatiquement