

# 3ª Entrega: Sistema Binas

SISTEMAS DISTRIBUÍDOS

2º SEMESTRE – 2017/2018



## Grupo 8

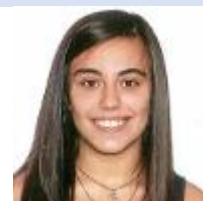
<https://github.com/tecnico-distsys/T08-SD18Proj.git>



André Fonseca  
84698



Diogo D'Andrade  
84709



Leonor Loureiro  
84736

## PROTOCOLO KERBEROS (VERSÃO V5) – VERSÃO SIMPLIFICADA

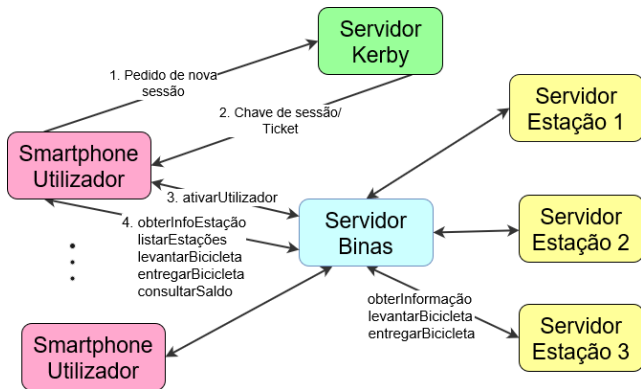


Figura 1: Diagrama da Solução

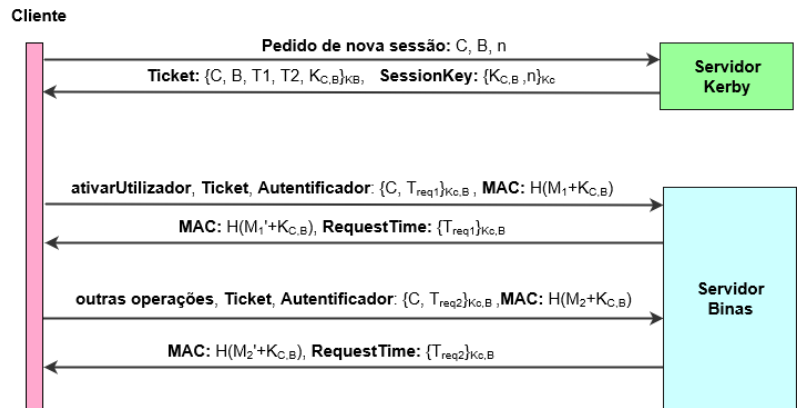


Figura 2: Trocas de Mensagens

### Login

1. Cliente envia pedido de nova sessão ao servidor Kerby, incluindo no pedido um nonce,  $n$
2. O Kerby retorna
  - a chave de sessão,  $\{K_{C,B}, n\}_{K_C}$ , e
  - o ticket respetivo,  $T = \{C, B, T1, T2, K_{C,B}\}_{K_B}$

### Acesso ao Binas

3. Cliente decifra a chave de sessão, obtendo  $K_{C,B}$
4. Cliente gera um novo autentificador,  $A = \{T_{req}\}_{K_{C,B}}$
5. Cliente gera o resumo do pedido,  $S_1 = H(M + K_{C,B})$
6. Cliente invoca a operação `ativarUtilizador` do servidor Binas, incluindo no pedido:
  - o ticket  $T$ ,
  - o autentificador  $A$ , e
  - o resumo  $S_1$
7. Binas decifra o ticket e verifica a sua frescura.
8. Se o ticket ainda estiver no período de validade,
  - i. computa o resumo  $S_1'$ , e
  - ii. verifica se  $S_1 = S_1'$
9. Binas decifra o autentificador  $A$ , obtendo o request time,  $T_{req}$
10. Verifica se o  $T_{req}$  coincide com o *timestamp* atual, com uma margem mínima de erro, e não coincide com o *request time* de nenhum pedido anterior.
11. Binas executa o pedido

### Autenticação do Binas

12. Binas gera o resumo da mensagem de resposta,  $S_2 = H(M' + K_{C,B})$
13. Binas retorna, incluindo na resposta:
  - o request time,  $T_{req}$ , encriptado com a chave de sessão  $K_{C,B}$ , e
  - o resumo  $S_2$
14. Cliente computa o resumo  $S_2' = H(M' + K_{C,B})$
15. Verifica se  $S_2 = S_2'$
16. Decifra  $T_{req}$  e verifica se coincide com o *timestamp* atual, com uma margem mínima de erro

## SOAP HANDLERS

### Cliente:

- Mensagens *OUTBOUND*:
  - **Autenticação**
    1. Verificar se tem um ticket válido
    2. Caso não tenha, efetuar pedido de nova sessão ao Kerby
    3. Adicionar à mensagem um *header* com o ticket
    4. Decifrar a chave de sessão, usando a chave do cliente
    5. Gerar um novo autenticador com *timestamp* atual
    6. Encriptar o autenticador, usando a chave de sessão
    7. Adicionar à mensagem um *header* com o autenticador
    8. Guardar a chave de sessão e o timestamp usada no autenticador, para posteriormente tratar a mensagem de resposta
  - **Assinatura Digital (MAC)**
    9. Computar o *digest* (MAC) da chave de sessão + conteúdo da mensagem
    10. Adicionar à mensagem um *header* com o *digest* (MAC)
- Mensagens *INBOUND*:
  - **Autenticação**
    11. Extrair o *request time* do *header*
    12. Decifrar o *request time*
    13. Verificar que o *request time* decifrado coincide com o *request time* do pedido
  - **Assinatura Digital (MAC)**
    14. Extrair o *digest* (MAC) do *header*
    15. Computar o *digest* da chave de sessão + conteúdo da mensagem
    16. Verificar que coincide o *digest* extraído coincide com o computado

### Binas:

- Mensagens *INBOUND*:
  - **Autenticação**
    1. Extrair o ticket e decifra-lo, obtendo a chave de sessão
    2. Verificar que o nome do servidor no ticket está correto
    3. Verificar que o ticket ainda não expirou
    4. Extrair o autenticador e decifra-lo
    5. Verificar que o *username* no ticket coincide com o *username* no autenticador
    6. Guardar o *request time* e o *username* no contexto da mensagem
  - **Autorização**
    7. Verificar que o *request time* decifrado coincide com o *timestamp* atual, com uma margem mínima de erro e que não corresponde ao *request time* de nenhum pedido anterior.
    8. Verificar que o cliente com o *username* dado tem permissões para executar a operação pedida
  - **Assinatura Digital (MAC)**
- Mensagens *OUTBOUND*:
  - **Autenticação**
    9. Encriptar o *request time* do pedido, usando a chave de sessão
    10. Adicionar um *header* à mensagem com o *request time* do pedido
  - **Assinatura Digital (MAC)**