



Wyższa Szkoła Technologii Informatycznych w Katowicach

Temat pracy: Projekt i implementacja gry przeglądarkowej z wykorzystaniem technologii webowych.

Autor: Leon Raczyński

Promotor: mgr inż. Łukasz Iwanicki

Karta pracy dyplomowej

Praca dotyczy:

Celem pracy jest stworzenie gry przeglądarkowej w technologiach webowych, która jest ogólnodostępna i nie wymaga instalacji dodatkowego oprogramowania. Przy realizacji projektu nacisk położony jest również na elementy wizualne i dźwiękowe, aby zapewnić odbiorcy jak najlepszą rozrywkę.

Wnioski:

Cel projektu został osiągnięty. W samodzielny sposób stworzono grę przeglądarkową działającą z większością najpopularniejszych przeglądarek. Zostały dodane rozmaite elementy graficzne i efekty dźwiękowe, których połączenie sprawiło, że rozgrywka stała się jeszcze przyjemniejsza. Fabuła składająca się z trzech zadań oraz nietuzinkowa mapa dostarczają użytkownikowi zabawy na kilkadziesiąt minut.