O ciclo de vida que estará sendo utilizado para desenvolvimento do software será o de Prototipagem, tendo como objetivo facilitar o entendimento dos requisitos capturados do cliente através da construção de exemplares (telas e funcionalidades) do software.   
  
Um dos diferenciais desse modelo será a criação de funcionalidades com telas interativas para o usuário e equipe de desenvolvimento, a fim de colecionar o máximo de informações e protótipos possíveis, sendo operacionais ou não. Assim podendo manter uma evolução contínua do sistema, mesmo que no futuro alguns exemplares sejam descartados.

Neste processo será essencial o feedback do cliente, pois iremos disponibilizar telas em um determinado período acordado com o mesmo, para que haja testes e experimentos, e a partir deste passo, o cliente irá esclarecer o que não foi bem interpretado na coleta de requisitos, aprofundando alguns conceitos e descobrindo mais detalhes da real necessidade do negócio. A partir deste feedback, novos requisitos serão coletados e consequentemente o projeto irá ganhar maior profundidade. Posteriormente a equipe de desenvolvimento e análise continuará apresentando mais protótipos e modelos, assim instigando a participação do cliente do início ao fim do projeto.