O ciclo de vida que estará sendo utilizado para desenvolvimento do software, será o de Prototipagem, para facilitar o entendimento dos requisitos capturados do cliente através da construção de exemplares.   
  
Um dos diferenciais desse ciclo, será a criação de funcionalidades com telas interativas para o usuário e equipe de desenvolvimento, a fim de colecionar eles, sendo operacionais ou não, para continuar com uma evolução do sistema, mesmo que no futuro ambos sejam descartados.

Para ter o feedback do cliente, iremos disponibilizar telas em um determinado período acordado para que haja testes e experimentos, e a partir deste passo, o cliente irá esclarecer o que não foi bem interpretado na coleta de requisitos, aprofundando alguns conceitos e descobrindo mais detalhes da real necessidade do negócio. A partir deste feedback, novos requisitos serão coletados e consequentemente o projeto irá ganhar maior profundidade. Nossa equipe de desenvolvimento e análise continuará apresentando mais protótipos e modelos, assim instigando a participação do cliente do início ao fim do projeto.