Nº	Состояние резольвенты, и вывод: дальнейшие	Для каких термов запускается алгоритм унификации: T1=T2 и	Дальнейшие действия: прямой ход или откат (почему и к чему
шага	действия (почему?)	каков результат (и подстановка)	приводит?)
7	fib(4, Fib_elem)	fib(4, Fib_elem) = fib(N, Fib_N) Результат: унификация успешна. Подстановка: {N = 4}	Прямой ход. Переход к телу правила. Редукция и подстановка в резольвенту.
•••		fib(4, Fib_N, 1, 1) =	
11	fib(4, Fib_N, 1, 1)	fib(N, Fib_N, Last_N, Last_fib) Результат: унификация успешна. Подстановка: {Last_N = 1, Last_fib = 1}	Прямой ход. Редукция и подстановка в резольвенту.
12	4 > 3 Temp_fib = 1 + 1 Temp_N = 4 - 1 ! fib(Temp_N, Fib_N, 1, Temp_fib)	4 > 3. Результат: унификация успешна.	Прямой ход. Переход к следующей цели в резольвенте.
13	Temp_fib = 1 + 1 Temp_N = 4 - 1 ! fib(Temp_N, Fib_N, 1, Temp_fib)	Temp_fib = 1 + 1 Результат: унификация успешна. Подстановка: {Temp_Fib = 2}	
14	Temp_N = 4 - 1 ! fib(Temp_N, Fib_N, 1, 2)	Temp_N = 4 – 1 Подстановка: {Temp_N = 3}	Прямой ход. Переход к следующей цели в резольвенте.
15	! fib(3, Fib_N, 1, 2)	! Результат: да.	Прямой ход. Переход к следующей цели в резольвенте.
16	fib(3, Fib_N, 1, 2)	! Результат: да.	Прямой ход. Переход к следующей цели в резольвенте.
20	пусто	fib(3, Fib_N, 1, 2) = fib(N, Fib_N, Last_N, Last_fib) Результат: унификация успешна. Подстановка: {N = 3, Last_N = 1, Last_fib = 2}	Переход к телу правила. Редукция и подстановка в резольвенту.
21	3 > 3 Temp_fib = 1 + 2 Temp_N = 3 - 1 ! fib(Temp_N, Fib_N, 2, Temp_fib)	3 > 3. Результат: нет.	Обратный ход. Восстановление предыдущего состояния резольвенты (шаг 16). Реконкретизация переменных.
22	fib(3, Fib_N, 1, 2)	fib(3, Fib_N, 1, 2) = fib(_, Temp_fib, _, Temp_fib) Pезультат: унификация успешна. Подстановка: {Temp_fib = 2, Fib_N = 2}	Сохранение подстановки {Fib_N = 2} в памяти. Обратный ход. Реконкретизация переменных.
			05 7 8
24	fib(3, Fib_N, 1, 2)	fib(3, Fib_N, 1, 2) = fib(N, Fib_N) Результат: унификация неуспешна.	Обратный ход. Восстановление предыдущего состояния резольвенты.