

# Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

### «Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана

(национальный исследовательский университет)» (МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ «Информатика и системы управления» КАФЕДРА «Программное обеспечение ЭВМ и информационные технологии»

## Отчёт

#### по лабораторной работе №5

**Название:** Формирование эффективных программ на Prolog.

Дисциплина: Функциональное и логическое программирование.

Студент	ИУ7-64Б		Л.Е.Тартыков
	(Группа)	(Подпись, дата)	(И.О. Фамилия)
Преподаватель			Н.Б.Толпинская
		(Подпись, дата)	(И.О. Фамилия)
Преподаватель			Ю.В.Строганов
		(Подпись, дата)	(И.О. Фамилия)

# 1 Практические задания

### 1.1 Задание №1

В одной программе написать правила, позволяющие найти:

- 1. максимум из двух чисел
  - без использования отсечения;
  - с использованием отсечения.
- 2. максимум из трех чисел
  - без использования отсечения;
  - с использованием отсечения.

Убедиться в правильности результатов.

Для каждого случая пункта 2 обосновать необходимость всех условий тела. Для одного из вариантов ВОПРОСА и каждого варианта задания 2 составить таблицу, отражающую конкретный порядок работы системы.

Код программы представлен на листинге 1.1.

#### Листинг 1.1 – Код программы

```
domains
       number = integer
2
   predicates
3
       max from two (number, number, number)
       max from two cut (number, number, number)
5
       max from three (number, number, number, number)
6
       max from three cut(number, number, number, number)
   clauses
8
       max from two (Number 1, Number 2, Number 1): - Number 1 >= Number 2.
9
       max from two (Number 1, Number 2, Number 2): - Number 2 > Number 1.
10
11
       max from two cut (Number 1, Number 2, Number 1): - Number 1 >= Number 2, !.
1\,2
       max from two cut (, Number 2, Number 2).
13
14
       max from three (Number 1, Number 2, Number 3, Number 1): - Number 1>=
15
           Number_2, Number_1 >= Number_3.
       max from three (Number 1, Number 2, Number 3, Number 2) :- Number 2 >=
16
           Number 1, Number 2 >= Number 3.
       \max_{\text{from\_three}} (\text{Number\_1}, \text{Number\_2}, \text{Number\_3}, \text{Number\_3}) :- \text{Number\_3} >=
17
           Number 2, Number 3 >= Number 1.
18
       max from three cut(Number 1, Number 2, Number 3, Number 1):- Number 1>=
19
           Number 2, Number 1 >= Number 3, !.
       max from three cut(, Number 2, Number 3, Number 2): - Number 2 >= Number 3,
20
       max_from_three_cut(_, _, Number_3, Number_3).
21
   goal
^{22}
       %max from two(4, 5, Max number).
23
       %max from two cut(4, 5, Max number).
24
       %max from three(3, 4, 1, Max number).
25
       %max\_from\_three\_cut(3, 2, 4, Max\_number).
26
```

Ниже на рисунке 1.1 приведена таблица порядка поиска ответа для задания 2 (без отсечения):

№ шага	Состояние резольвенты, и вывод: дальнейшие действия (почему?)	Для каких термов запускается алгоритм унификации: T1=T2 и каков результат (и подстановка)	Дальнейшие действия: прямой ход или откат (почему и к чему приводит?)
1	max_from_three(3, 4, 1, Max_number)	max_from_three(3, 4, 1, Max_number) = max_from_two(Number_1, Number_2, Number_1) Результат: унификация неуспешна	Прямой ход. Переход к следующему предложению.
5	max_from_three(3, 4, 1, Max_number)	max_from_three(3, 4, 1, Max_number) = max_from_three(Number_1, Number_2, Number_3, Number_1) Результат: унификация успешна. Подстановка: {Number_1 = 3, Number_2 = 4, Nubmer_3 = 1}	Прямой ход. Переход к телу правила. Добавление тела в резольвенту.
6	Number_1 >= Number_2 Number_1 >= Number_3	3 >= 4 Результат: унификация неуспешна.	Обратный ход (конъюнкция равна нулю). Переход к следующему предложению.
7	max_from_three(3, 4, 1, Max_number)	max_from_three(3, 4, 1, Max_number) = max_from_three(Number_1, Number_2, Number_3, Number_1) Результат: унификация успешна. Подстановка: {Number_1 = 3, Number_2 = 4, Nubmer_3 = 1}	Прямой ход. Переход к телу правила. Добавление тела в резольвенту.
8	Number_2 >= Number_1 Number_2 >= Number_3	4 >= 1 Результат: унификация успешна.	Прямой ход. Переход к следующему терму правила.
9	Number_2 >= Number_3	4 >= 3 Результат: унификация успешна.	Обратный ход. Переход к следующему предложению.
10	max_from_three(3, 4, 1, Max_number)	max_from_three(3, 4, 1, Max_number) = max_from_three(Number_1, Number_2, Number_3, Number_1) Результат: унификация успешна. Подстановка: {Number_1 = 3, Number_2 = 4, Nubmer_3 = 1}	Прямой ход. Переход к телу правила. Добавление тела в резольвенту.
11	Number_3 >= Number_2 Number_3 >= Number_1	3 >= 1 Результат: унификация успешна.	Прямой ход. Переход к следующему терму правила.
12	Number_3 >= Number_1	1 >= 3 Результат: унификация неуспешна.	Обратный ход. Переход к следующему предложению.
13	max_from_three(3, 4, 1, Max_number)	max_from_three(3, 4, 1, Max_number) = max_from_three_cut(Number_1, Number_2, Number_3, Number_1) Результат: унификация неуспешна	Обратный ход. Переход к следующему предложению.
15	max_from_three(3, 4, 1, Max_number)	max_from_three(3, 4, 1, Max_number) = max_from_three_cut(Number_1, Number_2, Number_3, Number_1) Результат: унификация неуспешна	Обратный ход (БЗ закончилась). Резольвента пуста. Вывод результата на экран.

Рисунок 1.1 – Таблица порядка поиска ответов для задания 2 (без отсечения).

Ниже на рисунке 1.2 приведена таблица порядка поиска ответа для задания 2 (с отсечением):

№ шага	Состояние резольвенты, и вывод: дальнейшие действия (почему?)	Для каких термов запускается алгоритм унификации: T1=T2 и каков результат (и подстановка)	Дальнейшие действия: прямой ход или откат (почему и к чему приводит?)
1	max_from_three_cut(3, 4, 1, Max_number)	max_from_three_cut(3, 4, 1, Max_number) и max_from_two(Number_1, Number_2, Number_1) Результат: унификация неуспешна	Прямой ход. Переход к следующему предложению.
8	max_from_three_cut(3, 4, 1, Max_number)	max_from_three_cut(3, 4, 1, Max_number) и max_from_three_cut(Number_1, Number_2, Number_3, Number_1) Результат: унификация успешна. Подстановка: {Number_1 = 3, Number_2 = 4, Nubmer_3 = 1}	Прямой ход. Переход к телу правила. Добавление тела в резольвенту.
9	Number_1 >= Number_2 Number_1 >= Number_3 !	3 >= 4 Результат: унификация неуспешна.	Обратный ход. Переход к следующему предложению.
10	max_from_three_cut(3, 4, 1, Max_number)	max_from_three_cut(3, 4, 4, Max_number) и max_from_three(Number_1, Number_2, Number_3, Number_1) Результат: унификация успешна. Подстановка: {Number_1 = 3, Number_2 = 4, Nubmer_3 = 1}	Прямой ход. Переход к телу правила. Добавление тела в резольвенту.
11	Number_2 >= Number_3 !	4 >= 1 Результат: унификация успешна.	Обратный ход. Переход к следующему предложению.
12	!	Отсечение.	Обратный ход. Переход к следующему предложению.
13	max_from_three_cut(3, 4, 1, Max_number)	База знаний пуста.	Обратный ход. Резольвента пуста. Вывод результата на экран.

Рисунок 1.2 – Таблица порядка поиска ответов для задания 2 (с отсечением).