

## Действия над элементами списка

sum(выражение, суммирует выражения при изменении i от a до b. sum(x/i, i, 1, 3) - x + x/2 + x/3 + x/4**тар**(функция,выражение1,выражен ue2,...) функцию (оператор, применяет операцию) последовательности выражений. map("=",[a,b],[1,-1]) - [a=1,b=-1]apply(функция, список) функцию применяет (преобразует заданному списку список в аргументы функции). apply(max,[1,5,20]) - 20

# Версия Махіта

Maxima <u>5</u>.44.0



Выполнила:

Леонтьева Анна, ИВТ 1 курс

```
a1:[2,4,6,8];

[2,4,6,8]

a2:[10,12,14,16];

[10,12,14,16]

a3:[a1,a2,18,20,22];

[[2,4,6,8],[10,12,14,16],18,20,22]

a3[2];

[104] [10,12,14,16]

a3[4];

[105] 20
```

#### Списки в Махіта

В наследство от функционального программирования, и Lisp частности, Махіта получила базовую списки как форму представления данных. Списком является группа разделённых запятыми заключённых в квадратные скобки (совсем как в **Python**). Список может быть пустым или содержать любые другие элементы, в том числе вложенные списки. Запись

list:[1,a,[x,y]] определяет список list, состоящий из 3-х элементов, последний из который сам является списком. Обратиться к определённому элементу можно по индексу (начиная с 1):

list[2] - a list[3] - [x,y] list[3][1] - x

## Основные функции

```
        Рассмотрим
        основные

        функции для работы со
        списками.

        length(список) - определяет
        количество элементов (длину).

        length(list) - 3
        соруlist(список) - создаёт копию.

        append(список1, список2, ...) -
```

**append**(список1, список2, ... ) склеивает списки.

**reverse**(*cnucoк*) - меняет порядок следования элементов на обратный.

reverse(list) - [[x,y],a,1]

**member**(элемент,список) - возвращает *true*, если элемент входит в список, иначе *false*.

member(a,list) - true

Аналоги **Lisp-**a: )

 $\mathbf{first}(cnuco\kappa)$  - первый элемент ("car").

first(list) - 1

**rest**(*cnucoк*) - хвост, т.е. всё кроме первого элемента ("cdr").

rest(list) - [a,[x,y]]

**last**(список) - последний элемент.

cons(элемент,список)

добавить элемент в начало (создаёт новый список).

cons(t,list) - [t,1,a,[x,y]]

endcons(элемент,список)

добавить элемент в конец (создаёт новый список).

```
apply(max,a5);

(bes) 16

apply(min,a5);

a6: makelist(3*x,x,a1);

(bii) [6,12,18,24]

mes1: cons(6,a1);

(bii) [6,2,4,6,8]

mes2: endcons(6, a1);

(bii) [2,4,6,8,6]

reverse(a5);

[16,8,14,6,12,4,10,2]
```

### Генераторы списков

**makelist**(выражение, i, a, b) - создание списка на основе заданного выражения при изменении переменной i от a до b.

makelist(a/i, i, i, i, i) - [a, a/2, a/3, a/4]

**makelist**(выражение, х, список) - создание списка на основе заданного выражения из исходного списка.

makelist(a/x, x, [1,2,3,4]) - [a, a/2, a/3, a/4]

**create\_list**(выражение, x1, список1, x2, список2, ...) - создание списка на основе заданного выражения из нескольких исходных списков.