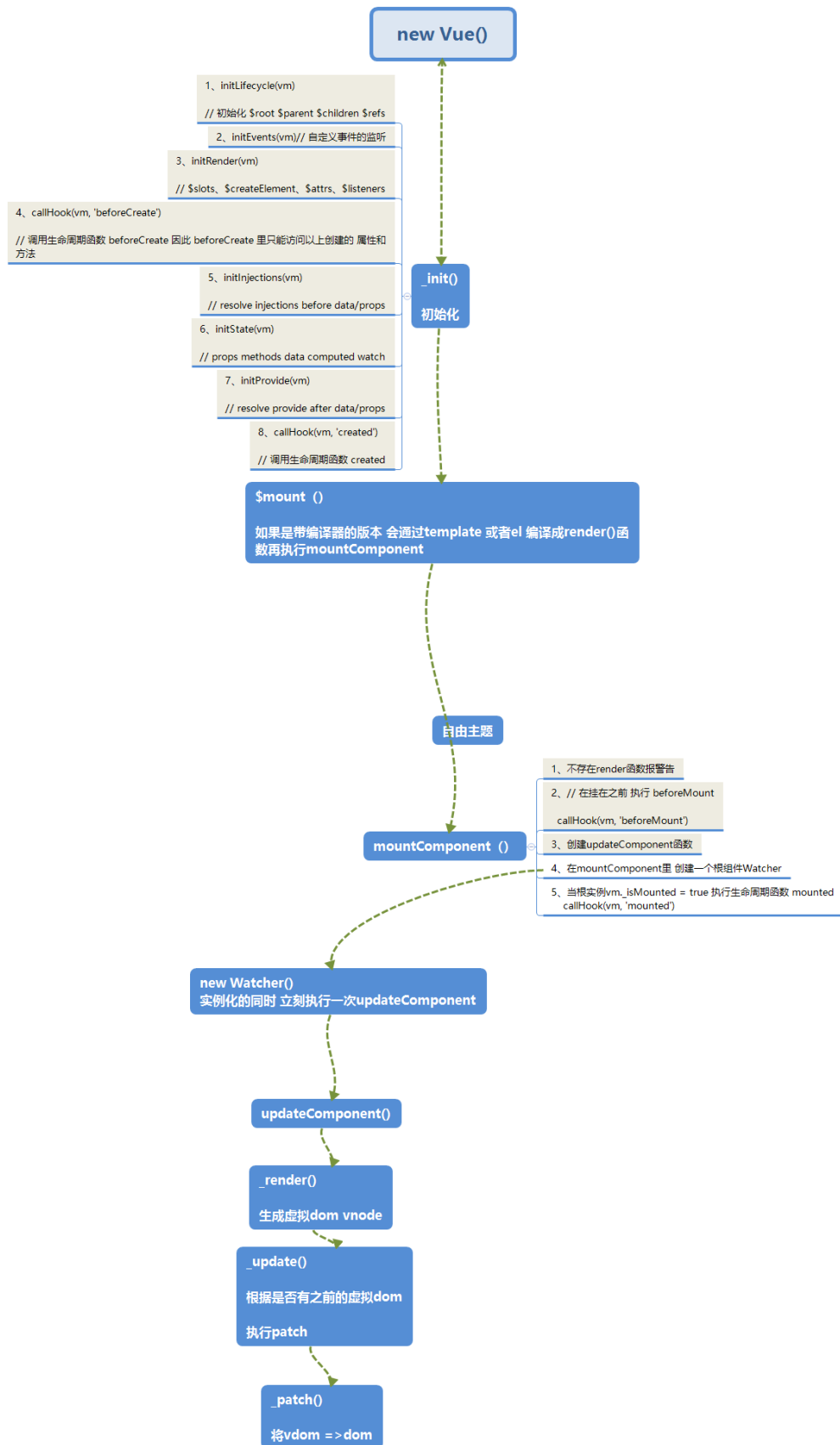


new Vue()

new Vue()	1
_init() 初始化	3
1、initLifecycle(vm) // 初始化 \$root \$parent \$children \$refs	4
2、initEvents(vm)// 自定义事件的监听	4
3、initRender(vm) // \$slots、\$createElement、\$attrs、\$listeners	4
4、callHook(vm, 'beforeCreate') // 调用生命周期函数 beforeCreate 因此 beforeCreate 里只能访问以上创建的 属性和方法	4
5、initInjections(vm) // resolve injections before data/props	4
6、initState(vm) // props methods data computed watch	4
7、initProvide(vm) // resolve provide after data/props	4
8、callHook(vm, 'created') // 调用生命周期函数 created	4
\$mount () 如果是带编译器的版本 会通过template 或者el 编译成render()函数再执行mountComponent	5
mountComponent ()	5
1、不存在render函数警告	5
2、// 在挂在之前 执行 beforeMount callHook(vm, 'beforeMount')	5
3、创建updateComponent函数	5
4、在mountComponent里 创建一个根组件Watcher	5
5、当根实例vm._isMounted = true 执行生命周期函数 mounted callHook(vm, 'mounted')	6
new Watcher() 实例化的同时 立刻执行一次updateComponent	6
自由主题	6
updateComponent()	6
_render() 生成虚拟dom vnode	6
_update() 根据是否有之前的虚拟dom 执行patch	7
_patch() 将vdom =>dom	7



参见: [_init\(\)](#)

[初始化](#)

`_init()`

初始化

参见: [new Vue\(\)](#), [\\$mount\(\)](#)

[如果是带编译器的版本 会通过template 或者el
编译成render\(\)函数再执行mountComponent](#)

1、initLifecycle(vm)

// 初始化 \$root \$parent \$children \$refs

2、initEvents(vm)// 自定义事件的监听

3、initRender(vm)

// \$slots、\$createElement、\$attrs、\$listeners

4、callHook(vm, 'beforeCreate')

// 调用生命周期函数 beforeCreate 因此 beforeCreate 里只能访问以上创建的属性和方法

5、initInjections(vm)

// resolve injections before data/props

6、initState(vm)

// props methods data computed watch

7、initProvide(vm)

// resolve provide after data/props

8、callHook(vm, 'created')

// 调用生命周期函数 created

\$mount ()

如果是带编译器的版本 会通过template 或者el
编译成render()函数再执行mountComponent

参见: [_init\(\)](#)

[初始化](#), [mountComponent\(\)](#)

mountComponent ()

参见: [\\$mount\(\)](#)

[如果是带编译器的版本 会通过template 或者el
编译成render\(\)函数再执行mountComponent](#)

- 1、不存在render函数报警告
- 2、// 在挂在之前 执行 beforeMount

callHook(vm, 'beforeMount')

- 3、创建updateComponent函数
- 4、在mountComponent里 创建一个根组件Watcher

参见: [new Watcher\(\)](#)

[实例化的同时 立刻执行一次updateComponent](#)

5、当根实例`vm._isMounted = true` 执行生命周期函数 `mounted`
`callHook(vm, 'mounted')`

`new Watcher()`

实例化的同时 立刻执行一次`updateComponent`

参见: [4、在`mountComponent`里 创建一个根组件`Watcher`, `updateComponent\(\)`](#)

自由主题

`updateComponent()`

参见: [new Watcher\(\)](#)

实例化的同时 立刻执行一次`updateComponent`, `_render()`

[生成虚拟dom vnode](#)

`_render()`

生成虚拟dom vnode

参见: [updateComponent\(\)](#), [_update\(\)](#)

[根据是否有之前的虚拟dom](#)

[执行patch](#)

`_update()`

根据是否有之前的虚拟dom

执行patch

参见: [_render\(\)](#)

[生成虚拟dom vnode, _patch\(\)](#)

[将vdom => dom](#)

`_patch()`

将vdom => dom

参见: [_update\(\)](#)

[根据是否有之前的虚拟dom](#)

[执行patch](#)