Node.js基础

课程目标

- 掌握异步I/O概念、promisify用法、流、buffer
- 掌握一个简单http服务 (页面、json数据、静态资源)
- 实战一个cli工具(vue路由约定)

I/O处理

异步非阻塞I/O

响水壶

关于上面的概念,网上有一个很经典的响水壶解释,怪怪在这里引申给大家,并谈谈自己的理解。

隔壁王大爷 (不是隔壁老王, hhhhhh~~) 有个水壶, 王大爷经常用它来烧开水。

王大爷把水壶放到火上烧,然后啥也不干在那等,直到水开了王大爷再去搞别的事情。(同步阻塞)

王大爷觉得自己有点憨,不打算等了。把水壶放上去之后大爷就是去看电视,时不时来瞅一眼有没有开 (**同步非阻塞**)

王大爷去买了个响水壶,他把响水壶放在火上,然后也是等着水开,水开的时候水壶会发出声响(**异步 阻塞**)

王大爷又觉得自己有点憨,他把响水壶放在火上然后去看电视,这时他不用是不是来瞅一眼,因为水开的时候水壶会发出声音通知大爷。(**异步非阻塞**)

上面四个栗子里,阻塞非阻塞说明的是大爷的状态,同步非同步说明的是水壶的调用姿势。水壶能在烧好的时候主动响起,就等同于我们异步的定义,能在结束时通知主线程并且回调。所以**异步一般配合非阻塞,才能发挥其作用**。

```
// 03-fs.js
const fs = require('fs');

// 同步调用
const data = fs.readFileSync('./conf.js'); //代码会阻塞在这里
console.log(data);

// 异步调用
fs.readFile('./conf.js', (err, data) => {
    if (err) throw err;
    console.log(data);
})

// promisify
const {promisify} = require('util')
const readFile = promisify(fs.readFile)
readFile('./conf.js').then(data=>console.log(data))
    web全核架构师
```

```
// fs Promises API node v10
const fsp = require("fs").promises;
fsp
    .readFile("./confs.js")
    .then(data => console.log(data))
    .catch(err => console.log(err));

// async/await
(async () => {
    const fs = require('fs')
    const { promisify } = require('util')
    const readFile = promisify(fs.readFile)
    const data = await readFile('./index.html')
    console.log('data',data)
})()

// 引用方式
Buffer.from(data).toString('utf-8')
```

Buffer缓冲区

读取数据类型为Buffer

Buffer - 用于在 TCP 流、文件系统操作、以及其他上下文中与八位字节流进行交互。 八位字节组成的数组,可以有效的在IS中存储二进制数据

```
// 04-buffer.js
// 创建一个长度为10字节以0填充的Buffer
const buf1 = Buffer.alloc(10);
console.log(buf1);
// 创建一个Buffer包含ascii.
// ascii 查询 http://ascii.911cha.com/
const buf2 = Buffer.from('a')
console.log(buf2,buf2.toString())
// 创建Buffer包含UTF-8字节
// UFT-8: 一种变长的编码方案, 使用 1~6 个字节来存储;
// UFT-32: 一种固定长度的编码方案,不管字符编号大小,始终使用 4 个字节来存储;
// UTF-16: 介于 UTF-8 和 UTF-32 之间,使用 2 个或者 4 个字节来存储,长度既固定又可变。
const buf3 = Buffer.from('Buffer创建方法');
console.log(buf3);
// 写入Buffer数据
buf1.write('hello');
console.log(buf1);
// 读取Buffer数据
console.log(buf3.toString());
// 合并Buffer
const buf4 = Buffer.concat([buf1, buf3]);
                            web全栈架构师
```

```
console.log(buf4.toString());

// 可以尝试修改fs案例输出文件原始内容
```

Buffer类似数组,所以很多数组方法它都有 GBK 转码 iconv-lite

http服务

创建一个http服务器, 05-http.js

```
const http = require('http');
const server = http.createServer((request, response) => {
    console.log('there is a request');
    response.end('a response from server');
});
server.listen(3000);
```

```
// 打印原型链
function getPrototypeChain(obj) {
    var protoChain = [];
    while (obj = Object.getPrototypeOf(obj)) {//返回给定对象的原型。如果没有继承属性,则返回 null。

    protoChain.push(obj);
    }
    protoChain.push(null);
    return protoChain;
}
```

显示一个首页

```
const {url, method} = request;
    if (url === '/' && method === 'GET') {
        fs.readFile('index.html', (err, data) => {
            if (err) {
                response.writeHead(500, { 'Content-Type':
'text/plain;charset=utf-8' });
                response.end('500, 服务器错误');
                return ;
            response.statusCode = 200;
            response.setHeader('Content-Type', 'text/html');
            response.end(data);
        });
    } else {
        response.statusCode = 404;
        response.setHeader('Content-Type', 'text/plain; charset=utf-8');
        response.end('404, 页面没有找到');
    }
```

```
else if (url === '/users' && method === 'GET') {
    response.writeHead(200, { 'Content-Type': 'application/json' });
    response.end(JSON.stringify([{name:'tom',age:20}]));
}
```

Stream流

stream - 是用于与node中流数据交互的接口

```
//二进制友好,图片操作,06-stream.js

const fs = require('fs')

const rs2 = fs.createReadStream('./01.jpg')

const ws2 = fs.createWriteStream('./02.jpg')

rs2.pipe(ws2);

//响应图片请求,05-http.js

const {url, method, headers} = request;

else if (method === 'GET' && headers.accept.indexOf('image/*') !== -1) {

fs.createReadStream('.'+url).pipe(response);
}
```

Accept代表发送端(客户端)希望接受的数据类型。 比如: Accept: text/xml; 代表客户端希望接受的数据类型是xml类型。

Content-Type代表发送端(客户端 | 服务器)发送的实体数据的数据类型。 比如:Content-Type:text/html; 代表发送端发送的数据格式是html。

二者合起来,Accept:text/xml;Content-Type:text/html,即代表希望接受的数据类型是xml格式,本次请求发送的数据的数据格式是html。

CLI工具

创建工程

```
mkdir vue-auto-router-cli
cd vue-auto-router-cli
npm init -y
npm i commander download-git-repo ora handlebars figlet clear chalk open -s
```

```
# bin/kkb.js
#指定脚本解释器为node
#!/usr/bin/env node
console.log('cli....')

# package.json
"bin": {
   "kkb": "./bin/kkb.js"
},
```

```
# 将npm 模块链接到对应的运行项目中去
npm link

# 删除的情况
ls /usr/local/bin/
rm /usr/local/bin/kkb
```

定制命令行界面

commander.js

kkb.js文件

```
#!/usr/bin/env node
const program = require('commander')
program.version(require('../package').version)

program
    .command('init <name>')
    .description('init project')
    .action(name => {
        console.log('init ' + name)
})

program.parse(process.argv)
```

打印欢迎界面

/lib/init.js

```
const {promisify} = require('util')
const figlet = promisify(require('figlet'))
const clear = require('clear')
const chalk = require('chalk')
const log = content => console.log(chalk.green(content))
module.exports = async name => {
    // 打印欢迎画面
    clear()
    const data = await figlet('KKB Welcome')
    log(data)
}
```

```
// bin/kkb.js
program
   .command('init <name>')
   .description('init project')
   .action(require('../lib/init'))
```

克隆脚手架

/lib/download.js

```
const {promisify} = require('util')
module.exports.clone = async function(repo,desc) {
   const download = promisify(require('download-git-repo'))
   const ora = require('ora')
   const process = ora(`下载.....${repo}`)
   process.start()
   await download(repo, desc)
   process.succeed()
}
```

/lib/init.js

```
const {clone} = require('./download')
module.exports.init = async name => {
    // console.log('init ' + name)
    log('愛创建项目:' + name)
    // 从github克隆项目到指定文件夹
    await clone('github:su37josephxia/vue-template', name)
}
```

安装依赖

```
// promisiy化spawn
// 对接输出流
const spawn = async (...args) => {
    const { spawn } = require('child_process');
    return new Promise(resolve => {
        const proc = spawn(...args)
        proc.stdout.pipe(process.stdout)
        proc.stderr.pipe(process.stderr)
        proc.on('close', () => {
           resolve()
       })
   })
}
module.exports.init = async name => {
    // ....
    log('安装依赖')
    await spawn('cnpm', ['install'], { cwd: \(\cdot\),\frac{\name}\)}
    log(chalk.green()
€安装完成:
To get Start:
______
    cd ${name}
    npm run serve
                                web全栈架构师
```

```
`))
```

启动项目

```
const open = require("open")
module.exports.init = async name => {
    // ...
    // 打开浏览器
    open(`http://localhost:8080`);
    await spawn('npm', ['run', 'serve'], { cwd: `./${name}` })
}
```

约定路由功能

- loader 文件扫描
- 代码模板渲染 hbs Mustache风格模板

/lib/refresh.js

```
const fs = require('fs')
const handlebars = require('handlebars')
const chalk = require('chalk')
module.exports = async () => {
   // 获取页面列表
    const list =
       fs.readdirSync('./src/views')
            .filter(v => v !== 'Home.vue')
            .map(v \Rightarrow (\{
               name: v.replace('.vue', '').toLowerCase(),
               file: v
           }))
    // 生成路由定义
    compile({
    }, './src/router.js', './template/router.js.hbs')
    // 生成菜单
    compile({
       list
    }, './src/App.vue', './template/App.vue.hbs')
    /**
    * 编译模板文件
     * @param meta 数据定义
     * @param filePath 目标文件路径
     * @param templatePath 模板文件路径全栈架构师
```

```
*/
function compile(meta, filePath, templatePath) {
    if (fs.existsSync(templatePath)) {
        const content = fs.readFileSync(templatePath).toString();
        const result = handlebars.compile(content)(meta);
        fs.writeFileSync(filePath, result);
    }
    console.log(chalk.green(`②${filePath} 创建成功`))
}
```

/bin/kkb

```
program
   .command('refresh')
   .description('refresh routers...')
   .action(require('../lib/refresh'))
```

发布npm

```
#!/usr/bin/env bash
npm config get registry # 检查仓库镜像库
npm config set registry=http://registry.npmjs.org
echo '请进行登录相关操作: '
npm login # 登陆
echo "-----publishing-----"
npm publish # 发布
npm config set registry=https://registry.npm.taobao.org # 设置为淘宝镜像
echo "发布完成"
exit
```