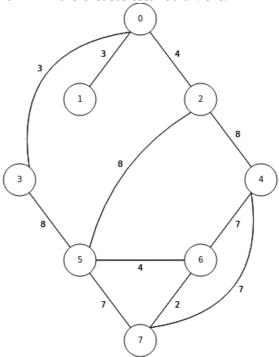


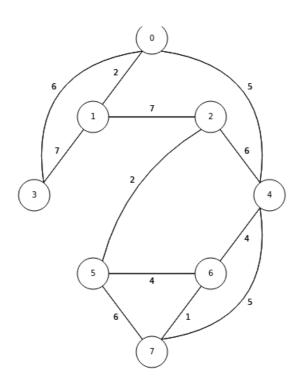
## UNIVERSIDADE FEDERAL DA FRONTEIRA SUL - UFFS CURSO: CiêNCIA DA COMPUTAÇÃO PROFESSOR: DOGLAS ANDRÉ FINCO TRABALHO 3 – GRAFOS

## Descrição:

**a)** Dado o grafo abaixo, entre com suas arestas em ordem crescente e após implemente o algoritmo de Kruskal, de maneira a encontrar a árvore geradora mínima. Mostre quais são as arestas que fazem parte da árvore geradora mínima e o custo total da árvore.



**b)** Dado o grafo abaixo, representá-lo estaticamente em matriz de adjacência, matriz de incidência ou lista de adjacência e após implementar o algoritmo de Prim sobre a matriz, de maneira a encontrar a árvore geradora mínima. Mostre quais são as arestas que fazem parte da árvore geradora mínima e o custo total da árvore.



## Instruções:

Os programa deverá imprimir as arestas percentences a árvore geradora mínima e o custo total da árvore.

**Observações:** O trabalho poderá ser implementado em linguagem C ou C++ e pode ser feito em duplas, porém a nota será individual. Somente um integrante da dupla submete o trabalho via moodle num arquivo com o nome dos dois integrantes e com extensão .zip, contendo todos os arquivos de sua implementação. Exemplo de nome de arquivo: Fulano\_Ciclano.zip. As demais regras para o trabalho são as que constam no plano de ensino.