

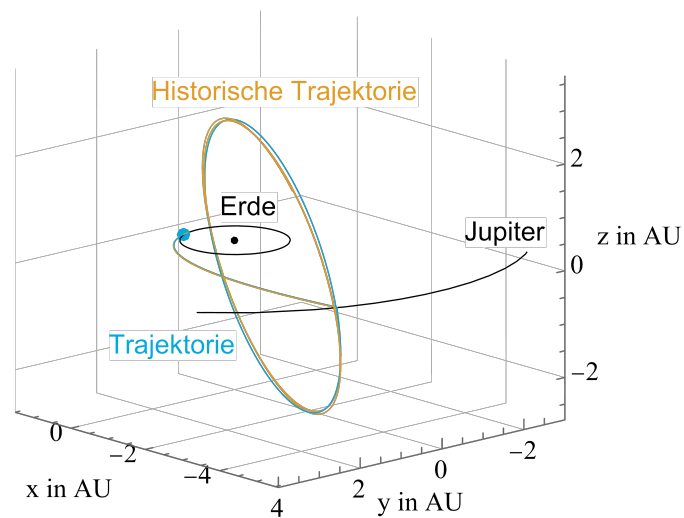
# Computerphysik I: Swing-by Manöver

Aurel Müller-Schoenau, Leon Oleschko und Moritz Schröer

28. September 2022

## 1 Einleitung

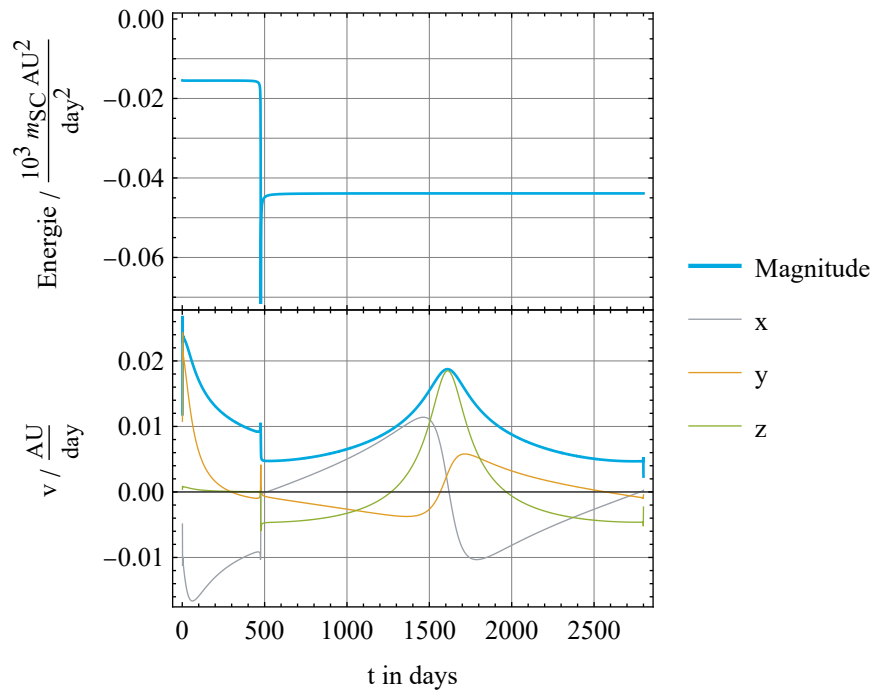
## 2 Trajektorie



## 3 Fehlerfunktionen

Vergleich der Endgeschwindigkeit und Ortes

Mehre Endpunkte zu festen Zeiten



Vergleich von Zielpunkten bei nächster Zeit

Integral des Ort-Fehler-Quadrates

## 4 Optimierung

### 4.1 Newton-Verfahren

### 4.2 Newton-Hesse-Verfahren

### 4.3 Gradienten-Verfahren

## 5 Fazit

