Computerphysik I: Blatt 05

Aurel Müller-Schoenau und Leon Oleschko

8. Juli 2022

Aufgabe 6 - Shooting-Methode

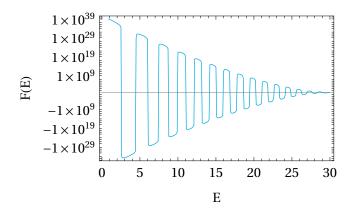


Abbildung 1: Fehlerfunktion für verschiedene Energien

In dieser Aufgabe sollte mit der Shooting Methode die Schrödingergleichung für ein lineares Potential $V(x \ge 0) = x$ gelöst werden. Dabei wurde von $x = \infty$, bzw. X_MAX = 30, bis x = 0 mit der Numerov-Methode integriert. Für die erste Randbedingung gilt $\psi(\infty \approx \text{X}_MAX) = 0$, da das Potential unendlich ist. Für die andere Seite gilt $\psi(0) = 0$, da $V(x < 0) = \infty$. Damit diese erfüllt ist, muss die Fehlerfunktion $F(E) = \psi_E(0)$ eine Nullstelle haben.

In Abbildung 1 ist diese Fehlerfunktion gegen die Energie E gezeichnet. Die Daten wurden mit dem Program 1 generiert.

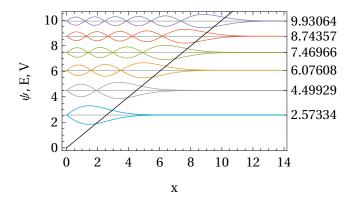


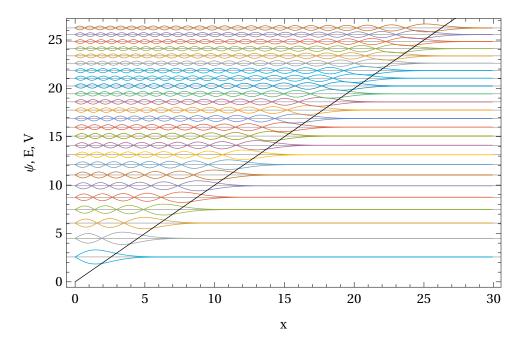
Abbildung 2: Potential mit verschiedenen Wellenfunktionen

Da die Fehlerfunktion stetig ist, wird in Program 2 das Bisektions-Verfahren verwendet, um die Nullstellen zu finden. Dies wird ausgehen von Schätzungen gemacht, die aus dem Abbildung 1 abgelesen wurden. Nachdem das Intervall klein genug ist, wird die Wellenfunktion (im Array psi gespeichert) normiert und abgespeichert.

Da dieser Prozess für alle Schätzungen gemacht werden muss wurde dies parallelisiert.

In Abbildung 2 sind die so erhaltenen ersten 5 Wellenfunktionen und Energien dargestellt.

s Weitere 25 Wellenfunktionen sind in Abbildung 3 zu sehen. Die Eigenenergien sind in der Abbildung 4 dargestellt.



 ${\bf Abbildung}$ 3: die ersten 25 Wellenfunktionen

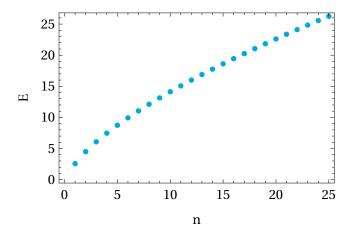


Abbildung 4: Trend der Energieniveaus

Code

6

Listing 1: Programm zum berechnen der Error-Funktion für verschiedene Energien.

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #include <math.h>
5 #define H 1.e-4
6 #define XMAX 30.
8 void integ(double E);
9 void numerov(double *y1, double *y2, double x, double E);
10 double V(double x);
11 FILE *file;
13 int main(){
    file = fopen("errorFkt.dat", "w+");
    for(double E = 0.0; E < XMAX; E += 0.1){</pre>
     integ(E);
    }
17
    fclose(file);
18
    return 0;
20 }
21
22 void integ(double E){
    double y1 = 0, y2 = H;
    for (double x = XMAX; x > 0; x -= H){
     numerov(&y1, &y2, x, E);
25
    }
26
    fprintf(file, "%f %f \n", E, y2);
28 }
29
30 void numerov(double *y1, double *y2, double x, double E){
    double y = 2* *y2*(1 - H*H*5/12*(E-V(x))) - *y1*(1 - H*H/12*(E-V(x-H)))
    *y1 = *y2;
32
    *y2 = y;
33
34 }
36 double V(double x){
37 return x;
38 }
```

Listing 2: Programm zum parallelisierten Berechnen der Wellenfunktionen mit der Shooting-;ethode.

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #include <math.h>
4 #include <stdbool.h>
5 #include <pthread.h>
7 #define H 1.e-4
8 #define X_MAX 30.
9 //#define X_MAX 14.
10 #define N ((int) (X_MAX/H))
#define EXPORT_STEPS ((int) (0.1/H))
12 #define UNCERT_END 1.e-12
14 #define UNCERT_GUESS 0.25
15 double guess[] = {2.5, 4.5, 6, 7.5, 8.5, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17,
      18., 18.5, 19.5, 20., 21, 22, 22.5, 23.5, 24, 25., 25.5, 26.};
16 //double guess[] = {2.5, 4.5, 6, 7.5, 8.5, 10};
18 void integ(double E, double* psi);
19 void numerov(double *y1, double *y2, double x, double E);
20 void *findAndExport(void *argument);
21 double V(double x);
22
23
24 int main(){
    const uint NUM_THREADS = sizeof(guess)/sizeof(double);
    int thread_args[NUM_THREADS];
    pthread_t threads[NUM_THREADS];
    // create a thread for each guess
    for (int i = 0; i < NUM_THREADS; i++){</pre>
        thread_args[i] = i;
31
      pthread_create(&threads[i], NULL, findAndExport, &thread_args[i]);
32
    }
33
    //wait for each thread to complete
35
    for (size_t i = 0; i < NUM_THREADS; i++) {</pre>
36
      pthread_join(threads[i], NULL);
37
    }
38
39
40
    return 0;
```

```
42 }
43
_{
m 44} // find the root of the error function near the n-th guess and save the
      generated wave function
45 void *findAndExport(void *argument){
    // get the index of the thread
    const int n = *((int *)argument);
    // create array for the wave Function
    // in the heap because the stack is too small
    double* psi = malloc(N*sizeof(double));
51
52
    // bisection to find the root
    double E0 = guess[n]-UNCERT_GUESS;
    double E1 = guess[n]+UNCERT_GUESS;
    double Ex, tmp;
56
    do {
     Ex = (E1+E0)/2.0;
58
59
      integ(Ex, psi);
60
      tmp = psi[0];
      integ(E0, psi);
62
63
      if (tmp*psi[0] >0)
        E0=Ex;
      else
66
        E1=Ex;
67
    } while (fabs((E1-E0)/E0)>UNCERT_END);
    printf("guess: %.2f E: %f\n", guess[n], E1);
70
71
    // normalizing
    double norm = 0;
73
    for(int i=0; i<N; i++){</pre>
74
     norm += psi[i]*psi[i]*H;
75
    norm = sqrt(norm);
    for(int i=0; i<N; i++){</pre>
78
     psi[i] /= norm;
79
    }
80
    // exporting
82
    FILE *file;
83
    char filename[210];
```

```
snprintf(filename, 10, "out%02d.dat", n);
     printf("saving in: %s\n", filename);
     file = fopen(filename, "w+");
     fprintf(file, "%f\n", E1);
     for(int i=0; i<N; i+=EXPORT_STEPS){</pre>
      fprintf(file, "%f %f\n", i*H, psi[i]);
     }
91
     fclose(file);
92
     // end the task successfully
     return 0;
95
96 }
97
98 // integrating the wave function
99 void integ(double E, double *psi){
100
     double y1 = 0, y2 = 1e-10;
101
     for(int i=0; i <= N; i++){</pre>
      numerov(&y1, &y2, (N-i)*H, E);
103
      psi[N-i] = y2;
105
106 }
107
108 // numerov step
109 void numerov(double *y1, double *y2, double x, double E){
110
111
     double y = 2* *y2*(1 - H*H*5/12*(E-V(x))) - *y1*(1 - H*H/12*(E-V(x-H)))
      ;
     *y1 = *y2;
112
     *y2 = y;
113
114 }
115
117 double V(double x){
   return x;
118
119 }
```