

COMPUTACIONAL THINKING USING PYTHON

Prof. Dr. Daniel Trevisan Bravo



Prof. Dr. Daniel Trevisan Bravo

Linkedin: Daniel Trevisan Bravo

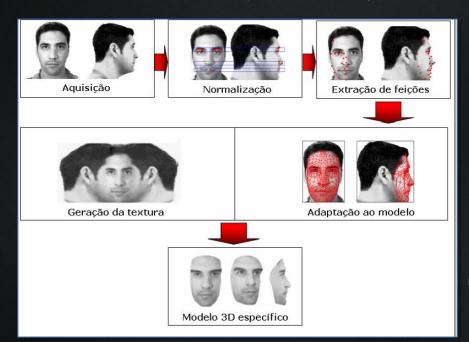
Lattes: http://lattes.cnpq.br/5627674152354296

Doutor em Visão Computacional (Machine Learning) e Mestre em Computação Gráfica e Processamento de imagens pelo ITA. Graduado em Ciência da Computação pela FIPP (Unoeste). Tem 19 anos de experiência como docente em cursos de Informática, atuando em disciplinas relacionadas à programação (Python, C, C#, dentre outras) e Computação Gráfica.

Trabalhou como Cientista de Dados na Claro Brasil e foi bolsista FAPESP no projeto LYSA – Robô cão guia em uma startup do Espírito Santo. Atualmente atua como docente titular na Ibmec SP e na FIAP.



Mestrado: Modelagem 3D de faces humanas baseada em imagens bidimensionais não-calibradas (2003 - 2006)





Doutorado: Identificação automática de possíveis criadouros do mosquito Aedes aegypti a partir de imagens aéreas adquiridas por VANTs (2016 - 2019)





Bolsa FAPESP: LYSA – Robô Cão Guia





FIMP

Vídeos de testes e código fonte: LYSA – Robô Cão Guia

Exemplo de código fonte em Python









Conteúdo

- Conceito de Lógica de Programação e algoritmos
- Tipos de dados
- Variáveis, operadores aritméticos e de comparação
- Manipulação de strings
- Comandos de seleção e operadores booleanos
- Comandos de repetição
- Loop com fluxograma (Problem Involving Looping)
- Repetições (while e do while)
- For, range e enumerate
- Listas, tuplas e dicionários
- Funções











- MANZANO, José Augusto NG. Algoritmos lógica para desenvolvimento de programação de computadores. Saraiva Educação SA, 2000.
- FORBELLONE, André Luiz Villar et al. Lógica de Programação: a construção de algoritmos e estruturas de dados 3ª edição. Pearson Prentice Hall, 2005.
- MCKINNEY, Wes. Python para Análise de Dados. São Paulo: O'Reilley/Novatec, 2018.