

**Class Main** – Classe no qual coloco todos os métodos para print de menu/interface do projeto. Cada menu terá uma exception para verificar a escolha da opção.

**Métodos -**

StartMenu – Menu principal, no qual terá as opções de Adicionar (addMenu), Remover (removeMenu), Editar (editMenu), Mudança de Status (StatusChange), Relatorio (relatorioMenu), Associar Usuário(UserAssociation).

AddMenu – Menu para a escolha do que você quer adicionar(Usuário, Projeto, Atividade), ao escolher esse método chama os respectivos métodos, dependendo da escolha, addUser, addProject, addActivity.

EditMenu – Menu para a escolha do que você quer editar(Usuário, Projeto, Atividade), ao escolher esse método chama os respectivos métodos, dependendo da escolha, editUser, editProject, editActivity.

RemoveMenu- Menu para a escolha do que você quer remover(Usuário, Projeto, Atividade), ao escolher esse método chama os respectivos métodos, dependendo da escolha, removeUser, removeProject, removeActivity.

RelatorioMenu – Menu para consulta e mostrar o relatório do qual você escolheu (Usuário, Projeto, Atividade), ao escolher esse método chama os respectivos métodos, dependendo da escolha, searchUser, searchProject, searchActivity.

**Class User** - Classe no qual guardo todas as informações de cada usuário.

**Metodos -**

addUser - Criação de um novo usuário no sistema

editUser – Editar informações sobre qualquer usuário.

RemoveUser – Remove o usuário selecionado do sistema(projetos e atividades alocadas)

SearchUser – Procura o usuário no sistema e printa suas informações

UserAssociation – Associa o usuário a determinada tarefa ou projeto que o usuário escolher.

**Class Project** – Classe no qual guardo informações de cada Projeto.

**Métodos -**

AddProject - Criação de um novo usuário no sistema, tendo uma exception para quando o coordenador associado não seja um Professor ou Pesquisador.

editProject – Editar informações sobre qualquer projeto.

RemoveProject – Remove o projeto selecionado do sistema

SearchProject – Procura o projeto no sistema e printa suas informações

StatusChange – Verifica o status atual do projeto, e o muda de acordo com as especificações

“Em processo de criação” para “Iniciado” -> Verifica se todas as informações básicas estão completas, se sim, muda o status do projeto

“Iniciado” para “Em andamento” -> Pede a confirmação de inicialização ao coordenador e verifica se a data atual é menor ou igual a data de inicio do projeto, se sim, muda o status do projeto.

“Em andamento” para “Concluído” -> Verifica se existe a descrição do projeto e atividade, se sim, muda o status.

**Class Activity** – Classe no qual guardo informações de cada Atividade.

**Métodos -**

addActivity - Criação de um novo usuário no sistema

editActivity – Editar informações sobre qualquer projeto.

RemoveActivity – Remove o projeto selecionado do sistema

SearchActivity – Procura o projeto no sistema e printa suas informações

**Classes para diferenciação de usuário, para isso usei o conceito de herança em cima de usuário(Sendo ClassUser a classe mãe) pois todos os usuários tem a mesma base de dados:**

- Class Pesquisador extends User
- Class Aluno extends User
- Class Professor extends User
- Class Técnico extends User
- Class Profissional extends User
- Class Graduação extends Aluno
- Class Doutorado extends Aluno
- Class Mestrado extends Aluno
- Class Desenvolvedor extends Profissional
- Classe Testador extends Profissional
- Class Analista extends Profissional

Entretanto, nenhuma dessas classes tem métodos ou atributos.