

Leonardo Portilla

Desarrollador Frontend



Dirección

Cabudare, 3023
Barquisimeto, Venezuela

Email

leoportilla67@gmail.com

Teléfono

04145723324

Fecha de nacimiento

14-10-1998

Nacionalidad

Venezolano

Redes Sociales

<https://www.linkedin.com/in/leoportilla/> - <https://github.com/leoportilla>
<https://leoportilla.github.io/portafolio> - <https://www.instagram.com/leoportilla/>

PERFIL

Soy un desarrollador creativo con habilidades técnicas de diseño y de codificación. Aun no cuento con experiencia laboral en el campo, he trabajado en varios proyectos personales que me han permitido desarrollar habilidades en diseño de interfaces de usuario y resolución de problemas. Mis estudios durante un tiempo son como autodidacta, donde reforcé y adquirí nuevos conocimientos.

Estoy comprometido a aprender y crecer en el campo del desarrollo frontend, dispuesto a trabajar duro para alcanzar mis objetivos profesionales. Me encantaría poder trabajar contigo.

FORMACION

Jun 2021 – Nov 2022

CadiF1 | Fundamentos de Programación

Conocer los conceptos **fundamentales de la programación** que permitan aplicar pensamiento **algorítmico**, también entender los **paradigmas de programación**, tales como control de versiones, programación estructurada, programación orientada a objetos y lógica en programación.

Ene 2023 – Mar 2023

Udemy – Carlos Arturo Esparza | JavaScript Básico

Basado en código moderno con **ES6** (Ecmascript 6) fundamentos esenciales de la programación como lo es las **variables, tipos de datos, operaciones, condicionales, funciones, métodos, ciclos, entre otros**.

May 2023 – Jun 2023

Youtube – Jon Mircha | JavaScript Avanzado

Conocimientos en **APIs Rest** con **Json** y **Fetch API**, también **funciones Async / Await**. Trabajar con el **BOM** (Document Object Model) y el **DOM** (Document Object Model) para acceder y modificar el contenido HTML y CSS de las páginas web.

Abr 2023 – Abr 2023

EDteam – Alvaro Felipe | Figma Básico

Dominar la interfaz de Figma, manejar componentes, variables y plugins. utilizar el prototipado para convertir tus diseños en interactivos, trabajar con buenas prácticas y de forma colaborativa.

HABILIDADES

HTML	● ● ● ● ●	CSS	● ● ● ● ●	SASS	● ● ● ● ○
GIT HUD	● ● ● ● ○	JAVASCRIPT	● ● ● ● ●	FIGMA	● ● ● ○ ○
PHOTOSHOP	● ● ● ○ ○	ILLUSTRATOR	● ● ● ○ ○		