

Mandatory Assignment 1 - Chat system

(SWC3 + TECH2)



Student: Leopold Marc Herve Berggreen Nguessan

Class: Dat18c

Start date: 16-9-2019

Hand in: 27-09-2019

Indledning:

Vi har som opgave fået stillet at skulle udvikle et chat system der kunne tage en og flere brugere på en server sammen og har dem at kunne kommunikere med hinanden, vha. Brug af threads. I udviklingen af dette skulle vi tage os i brug af protokoler som "JOIN", "QUIT" og "J_OK" som gave besked på hvornår en bruger for eksempelvis tilsluttede sig til chatrummet eller forlod.

Afgrænsning:

Der er blevet ændret noget på den måde mit program bruger protokoller sådansom:

JOIN <<user_name>>, <<server_ip>>:<<server_port>>

Istedet for tage den kun JOIN også bliver du tilsluttet til localhost eller den serverport der er blevet stillet og også skriver man sit brugernavn bagefter.

Der vil stadig blive sendt J_OK tilbage på at man har tilsluttet sig serveren og serveren får også besked om at der er tilsluttet sig en bruger. QUIT virker også til at disconnect fra serveren og det får man også en besked på.

Konklusion:

Protokolarne skulle nok have være fulgt noget bedre. Da kan dog stadig sagtens være tilsluttet klienter til chatsystemet. Regner med at hvis jeg havde noget mere viden indenfor for threadpools og generelt om multi-threaded chat applikationer kunne jeg har lavet noget der var bedre.