

Sistema de loja online (e-commerce)

e-commerce Plano de Gerenciamento de Configuração

Versão 1.0

Equipe	E-mail
Leonardo Pádua Diniz	leopadua@yahoo.com.br

Histórico da Revisão

Data	Versão	Descrição	Autor
25/03/2014	1.0	Criação do documento	Leonardo Pádua diniz

Índice Analítico

1.	Introdução	4
1.1	Finalidade	4
1.2	Escopo	4
1.3	Definições, Acrônimos e Abreviações.	4
1.4	Referências	4
1.5	Visão Geral	5
2.	Gerenciamento de Configuração de Software	6
2.1	Papéis na Gerencia de Configuração.	6
2.2	Ferramentas, Ambiente e Infra-estrutura.	6
2.2.1	As ferramentas a serem utilizadas para a gerência de configuração	6
2.2.2	Configuração do software – Ferramentas do ambiente de desenvolvimento	6
2.2.3	Estrutura do Ambiente	7
2.2.4	Configuração das maquinas dos ambientes	8
2.3	Identificação da Configuração	9
2.3.1	Convenção para rotular caminhos e artefatos na Estrutura de Diretórios do Produto.	9
2.3.2	Arquivos de aprovação dos artefatos.	10
2.3.3	Estrutura de Diretórios	10
2.3.4	Baselines do Projeto	10
2.4	Controle de Configuração e Mudança	11
2.4.1	Processamento e Aprovação de Solicitações de Mudança	11
2.4.2	Comitê de Controle de Mudança (CCM)	11
2.5	Estimativa do Status de Configuração	12
2.5.1	Processo de Armazenamento de Mídia e Liberação do Projeto	12
3.	Marcos.....	13
4.	Treinamento e Recursos	14
5.	Controle de Software de Subcontratados e Fornecedores.....	15

Plano de Gerenciamento de Configuração

1.Introdução

O Plano de Gerenciamento de Configuração descreve todas as atividades do Gerenciamento de Controle de Configuração e Mudança que serão executadas durante o ciclo de vida do produto. Suas atividades envolvem identificar a configuração do software, manter sua integridade durante o projeto e controlar sistematicamente as mudanças.

1.1 Finalidade

A finalidade deste documento é criar um padrão a ser seguido por todos os membros da equipe com o intuito de garantir o maior controle do produto no decorrer do projeto.

Para que isso aconteça serão detalhados os recursos necessários (equipes, ferramentas e computadores), as responsabilidades atribuídas e o cronograma de atividades.

1.2 Escopo

Este Plano de Gerenciamento de Configuração é destinado para todos os integrantes da equipe responsável pelo desenvolvimento do sistema e-commerce na disciplina de Teste de software em conjunto com Tecnologias WEB, e abrange todo o controle e gerenciamento da configuração do projeto e-commerce– Sistema de de comercio online.

1.3 Definições, Acrônimos e Abreviações.

Termo	Significado
SCRUM	É um processo ágil que permite manter o foco na entrega do maior valor de negócio, no menor tempo possível.
GC	Gerência de Configuração
CCM	Comitê para o Controle de Mudanças.
RH	Recursos Humanos
<i>Baseline</i>	Conjunto de itens de configuração que conseguiram um estado comprovado de estabilidade.

1.4 Referências

- *Template* de Plano de Gerenciamento de Configuração, 1987-2001, IBM.
- Plano de Gerenciamento do Projeto - e-commerce - Sistema de Comercio Online, Versão 1.0
- Cronograma - e-commerce - Sistema de Comercio Online.

1.5 Visão Geral

As próximas seções deste documento estão divididas conforme a tabela abaixo.

Seção	Descrição
2	São relacionados os papéis, as responsabilidades das atividades e as ferramentas dentro da GC da Fábrica.
3	É apresentado como serão criadas e controladas as <i>Baselines</i> .
4	São abordados os detalhes sobre quando o Plano de Gerenciamento de Configuração deve ser atualizado.
5	Descreve as ferramentas de software, o pessoal e o treinamento necessários para implementar as atividades de CM especificadas.
6	Descreve de que forma o software desenvolvido fora do ambiente do projeto será incorporado.

2. Gerenciamento de Configuração de Software

2.1 Papéis na Gerencia de Configuração.

Papéis	Equipe	Responsabilidade
Gerente de Configuração	Leonardo Pádua	Estabelecer Políticas de GC Escrever Plano de GC Configurar Ambiente de GC Criar Espaços de Trabalho de Integração Criar <i>Baselines</i> Promover <i>Baselines</i>
CCM	Leonardo Pádua	Estabelecer Processo de Controle de Mudanças Revisar Solicitação de Mudança
Desenvolvedor	Fernando Henrique Leonardo Pádua Marcelo Vitor	Seguir os padrões e procedimentos definidos no Plano de Gerência de Configuração
Todos os Papéis:	Fernando Henrique Leonardo Pádua Marcelo Vitor	Enviar Solicitação de Mudança Atualizar Solicitação de Mudança

Tabela 1: Responsáveis e Responsabilidades

2.2 Ferramentas, Ambiente e Infra-estrutura.

2.2.1 As ferramentas a serem utilizadas para a gerência de configuração

Ferramenta	Tipo	Descrição	Versão
Github		É um Serviço de Web Hosting Compartilhado para projetos que usam o controle de versionamento Git.	
Git	Controle de Versão.	Sistema de controle de versão.	1.7.2
Egit	Acesso ao repositório	Cliente para o Git Eclipse.	1.4.8.121

2.2.2 Configuração do software – Ferramentas do ambiente de desenvolvimento

Tipo	Ferramenta	Versão
Sistema Operacional (Desenvolvimento)	Windows 7	SP1
Cronograma		

Planilha	Microsoft Office Excel	2007
Editor de Texto	Microsoft Office Word	2007
Antvírus	Avast	9.0
Controle de Versão	Git	1.7.2
Plataforma de Desenvolvimento	Ferramenta: Eclipse	Kepler Service Release 2
	Ferramenta: Netbeans	8.0
	Linguagem: Java	2014
Banco de Dados	Mysql	5.0
Comunicação	Facebook/ Whatsapp/ Gmail	

2.2.3 Estrutura do Ambiente

Ambiente	Descrição	Transição
Desenvolvimento	É o ambiente que servirá para o desenvolvimento do Sistema.	O componente atingirá a maturidade quando os requisitos forem supridos e testados pelos desenvolvedores através dos testes unitários.
Integração	É o ambiente que servirá para os testes de integração.	Quando a comunicação entre os módulos atinge o um estagio satisfatório de funcionamento, ou seja, não deverão existir erros de integração entre os subsistemas.
Banco de Dados	É o ambiente onde conterà o Banco de dados.	Ambiente que conterà o Banco de dados do sistema.

2.2.4 Configuração das máquinas dos ambientes

QTD	Ambientes	Configuração Hardware	Configuração Software
3	Desenvolvedor	Processador: 2.3 GHz Memória RAM: 4GB Hard Disk: 500 GB	Windows 7
			Eclipse / Netbeans / java
			GIT
			EGIT
			Office 2007
			Cliente Mysql 5.0
			Workbench
			Phpmyadmin
			Avast 9.0
			Facebook Mensseger/ whatsapp
1	Integração	Processador: 2.3 GHz Memória RAM: 2 GB Hard Disk: 360 GB https://github.com/leopadua/loja.git	Windows 7
			Eclipse / Netbeans / java
			GIT
			EGIT
			Office 2007
			Cliente Mysql 5.0
			Workbench
			Phpmyadmin
			Avast 9.0
			Facebook Mensseger/ whatsapp
1	Banco de Dados	Processador: 2.3 GHz Memória RAM: 4GB Hard Disk: 500 GB	Windows 7
			Eclipse / Netbeans / java
			GIT
			EGIT
			Office 2007
			Cliente Mysql 5.0
			Workbench
			Phpmyadmin
			Avast 9.0
			Facebook Mensseger/ whatsapp

2.3 Identificação da Configuração

2.3.1 Convenção para rotular caminhos e artefatos na Estrutura de Diretórios do Produto.

< e-SCE>_<AAA>_<TextoLivre>.<EST> Ou < SCE >_<AA>_<TextoLivre>.<EST>

Parte da Linha	Significado
<SCE>	Identifica o sistema. "e-commerce- Sistema de comercio eletronico"
<AAA>	Significa o acrônimo de três letras (TLA) dos vários tipos de artefatos utilizados na criação do sistema.
<TextoLivre>	Significa texto Livre para a melhor identificação do documento.
<EST>	Extensão do arquivo do documento.

Exemplo: SCE_MCU_UC0001-ManterProdutos.doc – Modelo de caso de manter Produtos

Acrônimos	Significado
TAB	Termo de Abertura
PPR	Plano de Projeto
CRN	Cronograma
MTD	Metodologia
RAT	Relatório de Status
ARN	Atas de Reuniões
DVS	Documento de Visão
ECU	Especificação de Caso de Uso
MCU	Modelo de Caso de Uso
GLS	Glossário
MIM	Manual de Implantação
ARQ	Documento de Arquitetura
MAP	Modelo de Análise e Projetos
PBD	Modelo de Banco de Dados
MIN	Manual de Instalação (implantação)
PLT	Plano de Testes
PRT	Projeto de Testes
PET	Planilha de Execução de Testes

PGC	Plano de Gerência de Configuração
NRT	Notas de Release
RSM	Registro das Solicitações de Mudanças
RIP	Relatório Individual de atuação no Projeto
PPT	Apresentação PowerPoint do Projeto
FRM	Artefatos (Código fonte) camada onde ficam as telas do sistema.
RPT	Artefatos (Código fonte) camada onde ficam os relatórios gerados pelo sistema
BLD	Builds do sistema
RLS	Reliases do Sistema

2.3.2 Arquivos de aprovação dos artefatos.

A aprovação do documento é dada pelo responsável do projeto através de uma revisão do artefato.

"A aprovação será guardada em repositório com o nome do arquivo aprovado. O arquivo do tipo texto contendo o email enviado pelo responsável aprovando o documento.

2.3.3 Estrutura de Diretórios

Diretório	SubDiretório	Artefatos
Documentos	Gerência de Configuração	Modelo do Plano de Gerenciamento de configuração Notas de Releases Arquivos de aprovação dos documentos
	Gerência de Projetos	Documento de Visão Termo de Abertura Plano de Projeto Cronograma Relatório de Status Atas de Reuniões Arquivos de aprovação dos documentos
	Requisitos	Especificação de Caso de Uso Modelo de Caso de Uso Glossário Arquivos de aprovação dos documentos
	Análise e Projeto	Manual de Implantação Documento de Arquitetura Modelo de Banco de Dados Modelo de Análise e Projetos Arquivos de aprovação dos documentos
Site		Fontes

2.3.4 Baselines do Projeto

As baselines serão definidas em três fases.

Fases	Itens de Configuração da Baseline
Planejamento	Documentação (Artefatos do projeto)
Arquitetura o projeto	Código fonte contendo apenas a arquitetura do Projeto.

	- Camadas - Garantia transacional
Release	Fontes do sistema pronto

Os Artefatos entrarão em baseline quando atingirem a forma mais estável

2.4 Controle de Configuração e Mudança

2.4.1 Processamento e Aprovação de Solicitações de Mudança

As solicitações de mudanças das *Baselines* serão realizadas através da ferramenta *github* disponibilizada pela github através do endereço do repositório.

Status

Atividade	Descrição	Responsabilidade
Aberto	Criação da solicitação.	Todos
Em Analise	Análise da solicitação	Analista de sistemas
Analizado	Aguardando desenvolvimento	Analista de sistemas
Em desenvolvimento	Solicitação sendo desenvolvida	Desenvolvedor
Desenvolvido	Aguardando teste	Desenvolvedor
Em testes	Solicitação em teste	Testador
Testado com erro	Aguardando desenvolvimento	Testador
Testado sem erro	Solicitação esperando finalização pelo analista	Testador
Finalizado	Solicitação finalizada	Analista

2.4.2 Comitê de Controle de Mudança (CCM)

O comitê de Controle de Mudanças (CCM) será formado por Analista de sistemas e Gerente de Projetos..

2.5 Estimativa do Status de Configuração

2.5.1 Processo de Armazenamento de Mídia e Liberação do Projeto

O backup do repositório deverá ser feito toda semana pelo gerente de configuração. Os artefatos alterados durante a semana de trabalho será armazenado em mídia de CD. Um para cada Mês.

Os CDs deverão conter a seguinte descrição: a data e hora e a periodicidade.

Liberação de release:

Basicamente os projetos irão ser desenvolvidos e testados na main-line. Para gerar o release a versão em questão tem que estar devidamente testada, livre de erro e aprovado pelo analista responsável.

2.5.2 Aprovação de artefatos

Será salvo no repositório um arquivo contendo uma copia do email do Orientador aprovando o artefato.

Esse arquivo será do tipo Texto (.txt) e terá o mesmo nome do artefato a que se refere.

Caso o artefato seja um arquivo texto (.txt) terá no final um “_”

2.5.3 Especificação de Hardware

As máquinas devem conter o mínimo da configuração especificada nesse documento.

2.5.3 Repositório de objetos

Apenas o gerente de configuração é responsável pela a estrutura do repositório, não podendo ser alterada por nenhum usuário do repositório.

3. Marcos

Serão Feitas três Marcos principais, nos seguintes momentos.

- Arquitetura do sistema 30/03/2014
- Capacidade Operacional Inicial 27/03/2014
- Release do Produto 31/03/2014

4.Treinamento e Recursos

Descrição dos treinamentos efetuados para os integrantes do Grupo.

Treinamento	Objetivo	Público Alvo
Repositório	Treinamento ensina como acessar o repositório através de uma máquina cliente, como dar os comandos principais do repositório, como incluir novos itens dentro do repositório e também como remover do mesmo.	Toda a equipe

5. Controle de Software de Subcontratados e Fornecedores

N/A