Desafio — Sistema de Relatório de Ocorrência Policial (ROP)

Objetivo: construir um sistema completo (UI) para registrar um ROP em 3 etapas.

As telas devem ser construidas ao longo do desafio; **você recebe apenas os campos necessários** de cada tela.

Decisões de arquitetura, modelagem, UX e regras implícitas ficam **por conta da equipe** (e devem ser justificadas).

Regras Gerais do Desafio

- Stack livre (web ou mobile).
- Persistência: salvar rascunhos entre etapas e permitir retomar.
- Validações no frontend e backend.
- **Documentar**: decisões, regras assumidas, fluxos e como rodar o projeto.

Avaliação

- V Interpretação dos requisitos implícitos
- V Qualidade técnica (código, estrutura)
- V UX e clareza das mensagens de erro
- V Persistência/estado entre etapas
- Criatividade (melhorias autorais)

Etapa 1 — Dados do Fato (Cadastro inicial do ROP)

Campos da tela

- Tipo do ROP (lista)
- Evento/Operação (lista)
- Número de atendimento (texto curto)
- **Destino** (texto)
- Cidade (lista)
- Bairro (lista dependente da cidade)
- Logradouro do fato (texto)
- Número (texto curto)
- Ponto de referência (texto)
- Data do fato (data)
- Hora do fato (hora)
- **Elementos presentes (toggles)**: Envolvidos, Arma de Fogo, Munições, Dinheiro, Drogas, Objetos, Veículos

Diretrizes mínimas (interpretem e decidam)

- Definir quais campos são obrigatórios para avançar.
- Data/Hora do fato não podem ser futuras.
- Bairro depende de Cidade (limpar e recarregar ao trocar a cidade).
- Botão Próximo só habilita quando as regras forem atendidas.
- Salvar como Rascunho do ROP (com ID/numeração).

Ideias de melhoria (escolha ≥ 1)

- Autosave do rascunho.
- Máscaras e dicas de formato (ex.: número de atendimento).
- Sugestão de endereços com base parcial no logradouro.

Etapa 2 — Detalhes do ROP (dinâmica por seções)

As **seções visíveis** devem respeitar os **toggles** marcados na Etapa 1. Cada seção precisa oferecer **CRUD** (adicionar, editar, remover itens).

2.1 Envolvidos (0..N)

Aba Dados Pessoais

- Tipo de envolvido (autor, vítima, testemunha, abordado, outros)
- **CPF** (máscara 000.000.000-00)
- Nome
- RG
- Data de nascimento
- Pai / Mãe
- Sexo (M/F/Outro)
- Apelido
- Condição física (sem ferimentos, ferido leve, ferido grave, etc.)
- Houve uso de algema? (sim/não)
- Nacionalidade (default: BRASILEIRO)

Aba Endereço

- Contato (telefone) (máscara (00) 00000-0000)
- Email
- CEP (8 dígitos)
- Logradouro
- Número
- Complemento

- Bairro
- Cidade (obrigatória)

Aba Características Físicas (0..N)

- Tipo de sinal identificador (lista: tatuagem, cicatriz, marca, etc.)
- Local do sinal (lista: cabeça, tronco, braço, perna, costas, etc.)
- Descrição (texto)
- Upload de imagem (opcional; jpg/png)

Regras sugeridas: validar CPF quando informado; data de nascimento não pode ser futura; e-mail/telefone com formato válido; permitir várias características por indivíduo.

2.2 Armas de Fogo (0..N)

- Tipo da arma (lista: pistola, revólver, espingarda, fuzil...)
- Calibre (lista: 9mm, .38, .40, .380, 12...)
- Número de série (opcional; pode estar suprimido)

Validações: tipo e calibre obrigatórios; se número de série informado, validar formato.

2.3 Munições (0..N)

- **Tipo** (ex.: 9mm, .38, .40, 12...)
- Quantidade (número > 0)
- Informações da apreensão (texto livre)

2.4 Drogas (0..N)

- **Tipo** (lista: maconha, cocaína, crack, etc.)
- Apresentação (ex.: tablete, pó, pedra...)
- Quantidade *(número) + Unidade (g, kg, un)
- Embalagem (texto)

2.5 Dinheiro (0..N)

- Valor total (R\$)
- Observações (opcional; ex.: discriminação de cédulas)

2.6 Objetos (0..N)

- Descrição
- Marca/Modelo (opcional)
- Identificador (ex.: IMEI/serial opcional)
- Situação (apreendido, recuperado, danificado...)

2.7 Veículos (0..N)

- **Tipo** (carro, moto, caminhão...)
- Placa (ou "sem placa")
- Chassi (opcional)
- Marca/Modelo
- Cor

2.8 Policiais Envolvidos (0..N)

- Matrícula
- Nome
- Função na ocorrência

2.9 Histórico / Narrativa

Texto livre com o relato técnico.

Diretrizes gerais da Etapa 2

- Cada lista deve **persistir** itens vinculados ao mesmo **ROP** iniciado na Etapa 1.
- Permitir adicionar/editar/remover sem perder o rascunho.
- Ao avançar, salvar tudo o que foi preenchido.

Ideias de melhoria (escolha \geq 1)

- Totalizadores automáticos (munições por calibre, valor total de dinheiro).
- Máscaras inteligentes (placa de veículo, IMEI).
- Autocomplete em catálogos.
- Duplicar item como atalho.
- Pré-visualização do **histórico** com dados das seções.

Etapa 3 — Revisão e Finalização

Campos da tela

- Resumo de tudo o que foi preenchido nas Etapas 1 e 2
- **Destinatário final** (delegacia/batalhão)

• Confirmação de termos (checkbox)

Ações

- Editar itens antes de confirmar.
- Finalizar ROP → gerar protocolo/ID e travar edições (ou criar nova versão).

Ideias de melhoria (escolha ≥ 1)

- Geração de PDF do ROP.
- Histórico de auditoria (quem alterou o quê).
- Comentários/observações internas por seção.

API de Referência (contratos mínimos)

Você pode **mockar** a API ou implementá-la de fato. Rotas e payloads são **sugestões** (adapte se precisar, mas **documente**).

https://api.portal.pm.se.gov.br/msocorrencia/swagger-ui/index.html

Checklists Rápidos

Etapa 1

- Impedir data/hora futura
- Bairro depende de cidade
- Próximo habilita só quando válido
- Salvar rascunho com ID

Etapa 2

Seções coerentes com os toggles da Etapa 1

- CRUD completo em todas as listas
- Validações plausíveis (quantidades > 0, formatos, etc.)
- Histórico salvo

Etapa 3

- Resumo fiel + edição antes de confirmar
- Protocolo na finalização
- Travar edições (ou versionar)