EJERCICIO DE AUTOMATIZACIÓN E2E

Autor: Leonardo Páez

URL repositorio: https://github.com/leopass1997/NTTDataSerenityTest (el desarrollo se encuentra sobre la rama feature/develop)

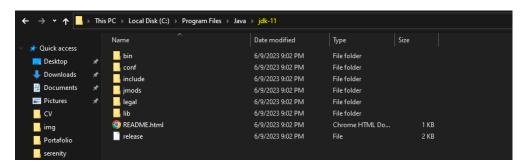
Objetivo

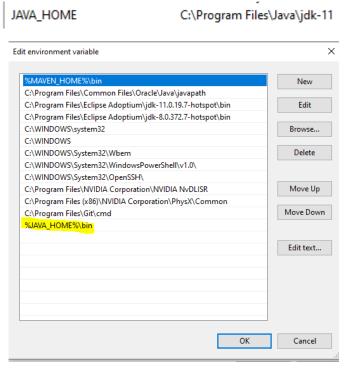
Realizar una prueba funcional automatizada de un flujo de compra en la pagina https://www.saucedemo.com/ que incluya los siguientes pasos:

- Autenticarse con el usuario: standard_user y password: secret_sauce
- Agregar dos productos al carrito
- Visualizar el carrito
- Completar el formulario de compra
- Finalizar la compra hasta la confirmación: "THANK YOU FOR YOUR ORDER"

Desarrollo

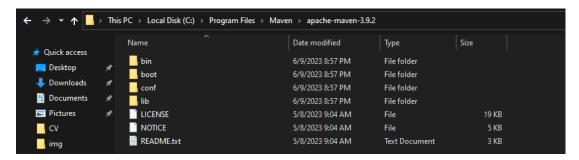
1. Descargar, instalar y configurar variable de entorno para Java 11





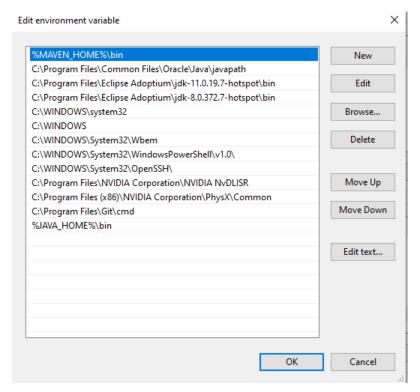
```
C:\Users\LPaez>java -version
java version "11.0.18" 2023-01-17 LTS
Java(TM) SE Runtime Environment 18.9 (build 11.0.18+9-LTS-195)
Java HotSpot(TM) 64-Bit Server VM 18.9 (build 11.0.18+9-LTS-195, mixed mode)
```

2. Descargar, instalar y configurar variable de entorno para apache-maven-3.9.2



MAVEN_HOME

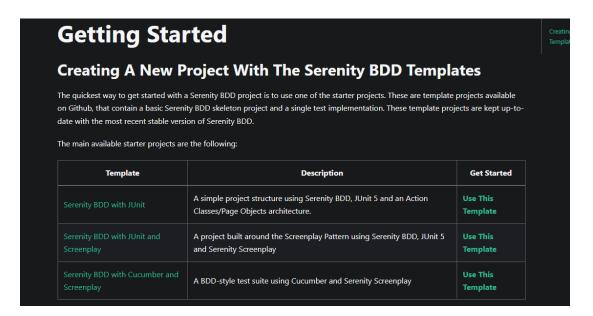
C:\Program Files\Maven\apache-maven-3.9.2



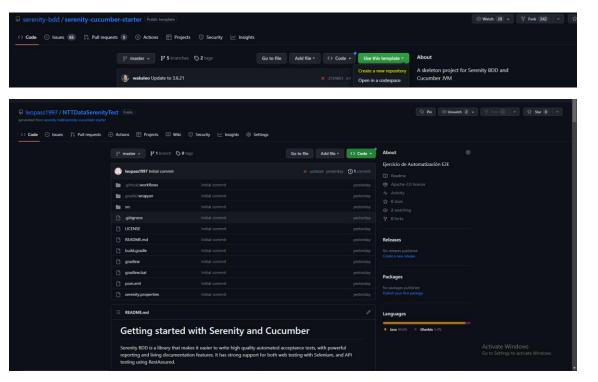
```
C:\Users\LPaez>mvn -version
Apache Maven 3.9.2 (c9616018c7a021c1c39be70fb2843d6f5f9b8a1c)
Maven home: C:\Program Files\Maven\apache-maven-3.9.2
Java version: 11.0.19, vendor: Eclipse Adoptium, runtime: C:\Program Files\Eclipse Adoptium\jdk-11.0.19.7-hotspot
Default locale: en_US, platform encoding: Cp1252
OS name: "windows 10", version: "10.0", arch: "amd64", family: "windows"
```

- 3. Descargar e Instalar IDE Intellij IDEA: https://www.jetbrains.com/es-es/idea/download/#section=windows
- 4. Descargar e instalar GIT: https://git-scm.com/downloads
- Revisar documentación Serenity BDD y realizar los pasos sugeridos para generar un proyecto de esqueleto básico de Serenity BDD: https://serenity-bdd.github.io/docs/guide/getting_started

Estaremos utilizando el proyecto SerenityBBD with Cucumber and ScreenPlay.



Nos dará la opción para clonarlo en un nuevo repositorio o para abrirlo en un editor de código online. Escogeremos la opción clonarlo en un nuevo repositorio y nos quedara de la siguiente forma. URL repositorio: https://github.com/leopass1997/NTTDataSerenityTest



Clonamos el proyecto y generamos una rama **feature/develop** a partir de la rama master. En esta rama es donde se realizará los desarrollos

```
LPaez@DESKTOP-HCCC7HM MINGW64 ~/Desktop/NTTDataSerenityTest (feature/develop)
$ |
```

Una vez creada la rama procedemos a ejecutar el siguiente comando mvn clean package -U. Este limpiara todo las dependencias y recursos descargados anteriormente por el proyecto.

```
MMNOWS//Uker/Uker/Uper/Desktop/NTDv4sSerenityTest (feature/develop)

**Paramidsation-leccroim MTGM64 -/Desktop/NTDv4sSerenityTest (feature/develop)

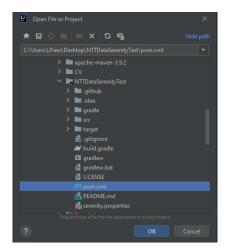
**sum clean package = U

**sum clean package =
```

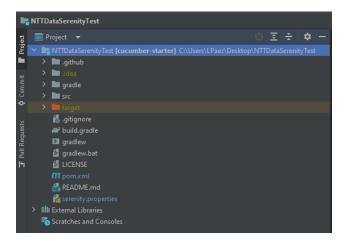
Procedemos a ejecutar el siguiente comando mvn clean install -DskipTests. Este hará un install sobre el proyecto sin ejecutar los tests y verificará que no exista errores y comenzará a descargar las dependencias y recursos que el proyecto utilizará a partir de su pom.xml.

```
Low Clean testal Deliver's and Commentation of the Commentation of
```

Abriremos el proyecto en Intellij IDEA a partir desde su pom.xml. Esto permitirá que el proyecto se compile dentro del IDE y también que descargue dependencias.



Una vez adentro nos generara la siguiente estructura.



Abriremos el archivo pom.xml y observaremos que para nuestro proyecto estaremos utilizando la versión 3.6.21 de serenity.

Adicionalmente cuando ejecutemos el comando mvn clean verify -Dcucumber.filter.tags " esto nos permitirá generar el reporte automatico de serenity reports.

Finalmente se realiza la implementación del webdriver para no depender de actualizaciones manuales dentro del proyecto y que todas las actualizaciones se hagan automáticas a partir del serenity.conf.

```
<dependency>
    <groupId>net.serenity-bdd</groupId>
        <artifactId>serenity-screenplay-webdniver</artifactId>
        <version>${serenity.version}</version>
        <scope>test</scope>
</dependency>
```

En nuestro serenity.conf tenemos la siguiente configuración. Tenemos el webdriver apuntando al driver de Chrome y una configuración inicial para cuando se vaya a ejecutar nuestras pruebas en este navegador.

En nuestro serenity.properties tenemos la configuración inicial para maximizar la venta del browser cuando se este ejecutando y las condiciones para la toma de capturas de nuestro reporte de serenity.

```
m pom.xml (cucumber-starter) ×  serenity.conf ×  in serenity.properties ×  ShoppingCart.feature ×

1     serenity.project.name=Serenity and JUnit Quick Start Project

2     serenity.test.root=starter

3     serenity.console.colors = true

5     serenity.browser.maximized = true

6     serenity.take.screenshots=AFTER_EACH_STEP

8     serenity.take.screenshots.for.tasks=FOR_FAILURES

9     serenity.take.screenshots.for.interactions=FOR_FAILURES

10     serenity.take.screenshots.for.questions=FOR_FAILURES
```

En nuestro cucumbertestsuit.java tenemos la referencia apuntando a la siguiente dirección para que tome de ahí los features cuando vaya a buscarlos.

```
mpom.xml (cucumber-starter) ×  serenity.conf ×  serenity.properties ×  ShoppingCart.feature ×  CucumberTestSuite.java ×

package starter;

import ...

package starter;

class)

classing (CucumberOptions)

plugin = {"pretty"},
 features = "src/test/resources/features"

public class [cucumberTestSuite {}]
```

A continuación, armamos nuestro feature llamado ShoppingCart el cual hace referencia al flujo de compras que vamos a realizar dentro de la web mencionada. Este escenario de prueba esa armado con Serenity BDD y Cucumber. Cucumber prácticamente es un analizador de lenguaje gherkin, el lenguaje de nuestro caso de prueba.

Observaciones feature:

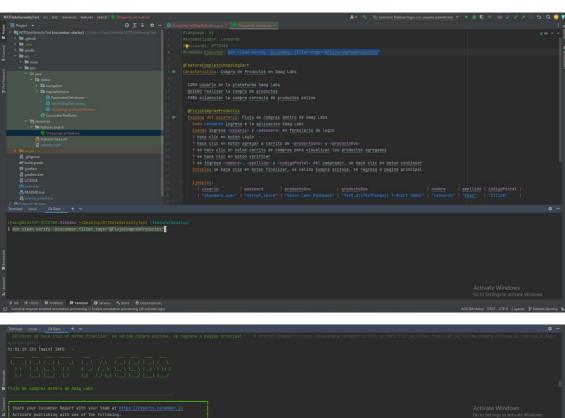
- De la línea 1 a la 4 se están colocando información general sobre el lenguaje del feature, desarrollador, aprobvador funcional y el comando para ejecutar el caso de prueba desde el git hash
- El tag @FeatureCompletoShoppingCart puede ser utilizado para correr todos los escenarios dentro del feature en caso de tener más de un escenario.
- Se brinda una característica y descripción breve de lo que va a tratar el feature y sus escenarios de prueba.
- El tag @FlujoComprasProductos es el tag del escenario. Al tener un único caso este será el que estaremos utilizando para correr el escenario y generar el reporte de serenity.
- En este caso el escenario se trata de un escenario outline o un esquema del escenario. Esto quiere
 decir que este escenario en específico recibirá data desde la sección ejemplos que observamos
 al final.

Con nuestro feature ya finalizado únicamente nos queda generar el stepdefinition para desarrollar la funcionalidad solicitada.

Observaciones stepdefinition:

- El nombre del StepDefinition es en relación al nombre del feature que vamos a desarrollar la funcionalidad.
- El stepdefinition prácticamente viene a ser una traducción de su respectivo feature. Donde cada método establecido en código dentro de la clase java, sería una línea correspondiente al caso de prueba.
- Dentro del stepdefinition se han realizado desarrollos con las siguientes características: mapeos manuales(xpaths), id de elementos, acciones de serenity bdd, aserciones, targets, webelements.
- Para garantizar el funcionamiento correcto después de realizar una acción como dar clic, llenar un valor o ver un mensaje, se han realizado varias validaciones a nivel de código con acciones propias de serenity bdd.

Finalmente ya implementado el feature y el stepdefinition para dar vida a nuestro escenario de prueba, se abre una terminal ya pueda ser dentro el IDE o desde el git y ejecutaremos el siguiente comando mvn clean verify -Dcucumber.filter.tags="@FlujoComprasProductos". Este comando es el mismo que se coloco al inicio en los comentarios del feature. Cuando se ejecute se abrirá el navegador establecido en el serenity.conf y empezara la ejecución automática, dejando como resultado final el serenity report para validar como fue la ejecución.



Si la prueba fue exitosa dentro de nuestro proyecto nos generara la siguiente carpeta.

target 6/11/2023 2:01 AM File folder

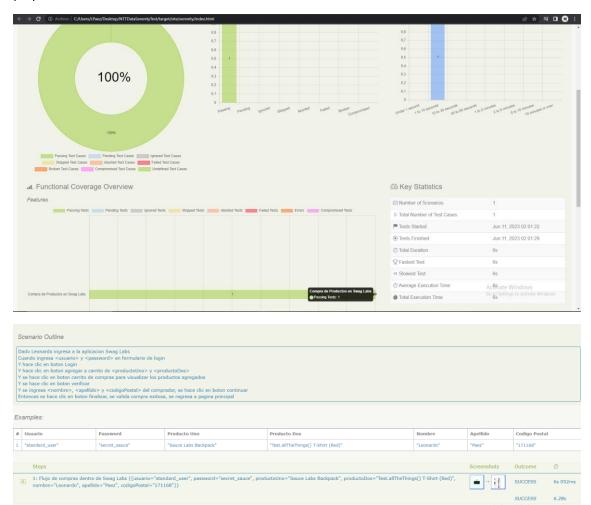
Esta contiene el site, adentro el serenity y dentro de este se encontrará todos en relación a nuestro serenity report. Se valida que exista un archivo index.html que es el que se va abrir para ver el reporte de serenity.

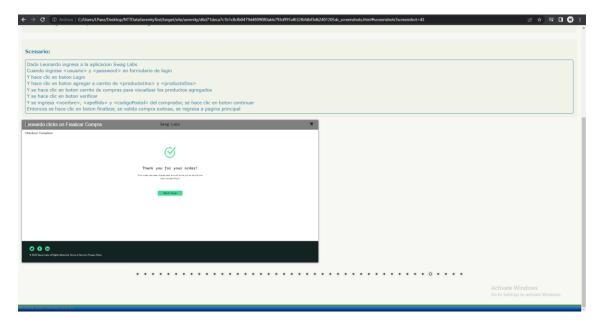


O simplemente para evitar todos estos pasos desde la ejecución que realizamos en el IDE entramos a la ruta que nos proporciona la terminal, la cual apunta al mismo index.html ya mencionado.

```
[INFO] SERENITY REPORTS
[INFO] - Full Report: file:///C:/Users/LPaez/Desktop/NTTDataSerenityTest/target/site/serenity/index.html
```

Entramos al index.html y validamos el reporte generado, donde podemos ver el porcentaje de éxito y las capturas del paso a paso de nuestra prueba. Esta configuración de capturas se realizo en el serenity properties.





Conclusiones

- En conclusión, el caso de prueba fue exitoso. Este queda evidenciado en el serenity report que se va adjuntar como parte los entregables. La versión 3.6.21 del serenity trae consigo varias mejoras a nivel de interfaz en sus reportes. Brindando mayor información del proceso de ejecución por medio de diagramas y tablas de datos.
- Como conclusión o recomendación adicional, en caso de tener varias líneas repetidas dentro de los escenarios de prueba se podría optar por implementar un Background dentro del feature. Esto nos permitiría reutilizar las líneas repetidas en cada uno de los escenarios. Siendo más entendible y más viable de dar mantenibilidad.
- En comparación a versiones antiguas de serenity y de la implementación de la dependencia del webdriver, las versiones actuales reducen esfuerzo a la hora de actualizar el driver para los diferentes navegadores. Únicamente se depende de la configuración de una clase serenity.conf con el driver según su navegador para que realice la descarga automática. Ya no de una descarga y actualización manual como antes se hacía.