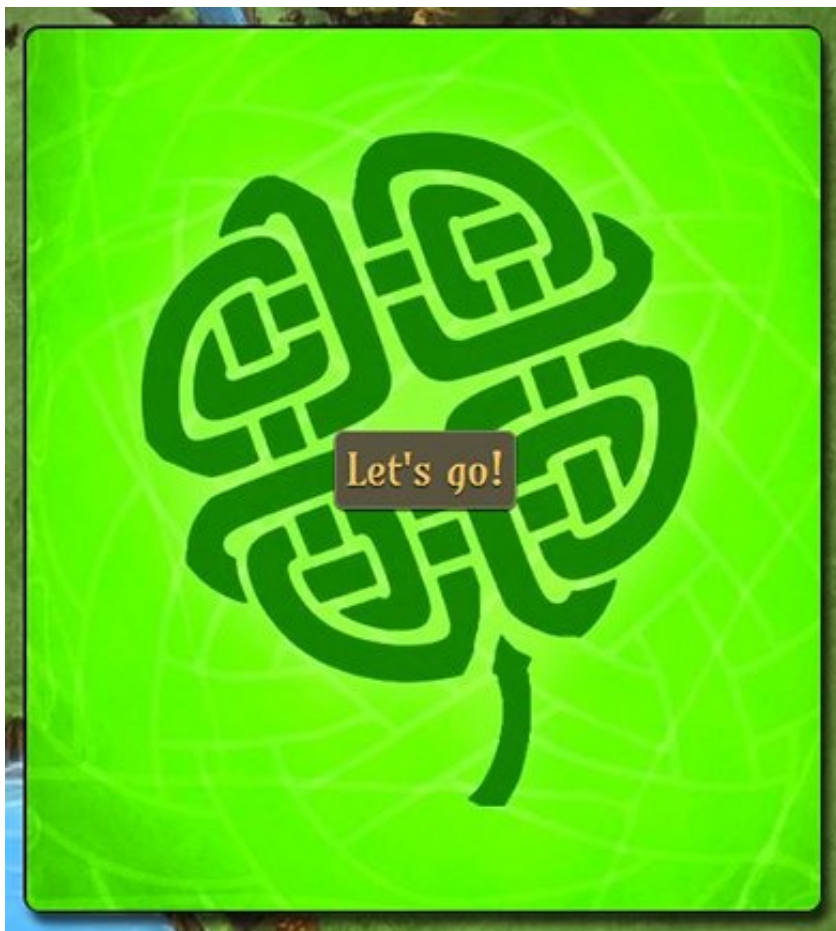


[Jouez maintenant !](#)

Happy Meeple

[Menu](#)


Keltis Card - Règles du jeu de cartes



But du jeu

Le but du jeu est de marquer plus de points que votre adversaire en :

- posant des cartes en ordre croissant ou décroissant
- collectionnant des pierres de voeu

Les points sont affichés en blanc sur noir : 

Le tour du joueur

Chaque joueur commence la partie avec 8 cartes en main.

En général, le tour d'un joueur est très simple :

1. Jouer une carte
2. Prendre une carte

Mais les joueurs pourront parfois jouer et prendre deux cartes.

Comment jouer une carte ?

Vous pouvez jouer une carte de deux manières :

- en la **posant** sur un chemin. La carte y restera jusqu'à la fin de la partie.
- OU en la **défaussant** sur la pile de défausse correspondante. La carte peut alors être prise plus tard par l'un des joueurs.



Comment poser une carte ?

Poser une carte sur un chemin doit être fait **en ordre croissant** ou **en ordre décroissant**.

Chaque chemin peut aller en croissant ou en décroissant mais cet ordre ne peut pas changer durant la partie.

Il est permis de poser plusieurs cartes de la même valeur sur un chemin.

Donc, ces deux séries sont valides :

- 0-5-5-5-6-7-9-10
- 7-7-4-4-3-1

Défausser une carte

Si vous ne souhaitez pas poser une carte sur un chemin, vous pouvez la défausser.

Il y a une pile de défausse par chemin/couleur.

Prendre une carte

Une fois que vous avez joué une carte, vous devez en prendre une autre :

- de la pioche principale
- OU d'une des piles de défausse

Vous ne pouvez pas prendre une carte que vous venez de défausser !

Action spéciale : prendre une pierre

Vous pouvez défausser deux cartes pour prendre une pierre. Ces **deux cartes** doivent être **de même valeur**.

Il y a une pierre pour chaque valeur de 1 à 9. Et chacune ne peut être prise qu'une seule fois.

Après avoir pris une pierre, vous devez prendre deux cartes au lieu d'une.

Cartes spéciales : cartes point

Les cartes point sont grises :

- elles peuvent être placées sur n'importe quel chemin si leur valeur est la même que la carte précédente. Un 6 gris peut être placé sur un 6 bleu.
- OU elles peuvent être placées (dans n'importe quel ordre) sur le chemin gris pour un point.

Cartes spéciales : cartes fin

Les cartes fin possèdent un symbole mais pas de valeur.

Elles peuvent être placées sur le chemin de leur couleur à tout instant.

Le chemin est alors terminé. Seule une seconde carte fin peut encore être placée au-dessus.

Fin de la partie

La partie se termine lorsque :

- il n'y a plus de cartes dans la pioche
- OU 5 chemins (sur les 10) sont terminés

Chaque joueur est alors autorisé à jouer deux cartes de plus (sans piocher). Prendre une pierre n'est plus possible.

Le joueur qui a le plus de points gagne la partie. En cas d'égalité, la partie est nulle.

Distribution des cartes

Dans chaque couleur, il y a :

- UNE carte de valeur 0, 1, 2, 8, 9, 10
- DEUX cartes de valeur 3, 4, 5, 6, 7
- DEUX cartes fin

Il y a aussi 11 cartes point grises (numérotées de 0 à 10).

Cela fait un total de 101 cartes.

30 cartes sont écartées du jeu au hasard au début de la partie.

Comptage des points

Il y a trois manières de marquer des points :

- les chemins de couleur : plus ils sont longs, plus vous marquez
- les pierres de voeu : plus vous en avez, plus vous marquez
- le chemin gris : 1 point par carte point

Cliquez sur l'icone S sur l'écran de jeu pour obtenir plus de détails sur le scoring des chemins de couleur et des pierres !

Conseils

Il n'est pas nécessaire de placer des cartes sur les 5 chemins. Si vous ne parvenez pas à aligner au moins 4 cartes sur l'un d'eux, vous perdrez des points.

N'oubliez pas de prendre des pierres de voeu ! Elles sont une bonne source de points.

Remerciements

Nous tenons à remercier Reiner Knizia de nous avoir donné la possibilité d'offrir Keltis Card sur Happy Meeple.

[Achetez ce jeu !](http://www.happymeeples.com/fr/jeux/keltis-card-keltis-cartes/regles/)



[Avec notre partenaire Philibert.](#)

[Jouez à nos jeux de société maintenant !](#)

Jeux

Nos jeux

[Nos jeux de dés](#)

[Nos jeux de cartes](#)

Lost Cities

[Présentation](#)

[Règles du jeu](#)

[Classement](#)

Finito

[Présentation](#)

[Règles du jeu](#)

[Classement](#)

Level X

[Présentation](#)

[Règles du jeu](#)

[Classement](#)

Keltis Card

[Présentation](#)

[Règles du jeu](#)

[Classement](#)

Siberia Card

[Présentation](#)

[Règles du jeu](#)

[Classement](#)

Keltis Ór

[Présentation](#)

[Règles du jeu](#)

[Classement](#)

Carcassonne

[Présentation](#)

Ticket to ride

[Présentation](#)

Catan

[Présentation](#)

Aide

[Modes de jeu](#)

[Echelle des meeples](#)

[Bots](#)

[Monde](#)

[Récompenses](#)

[Gagner plus d'or](#)

[Classements](#)

Média

[Casual board gaming](#)

[Pourquoi les jeux de société modernes sont-ils si bons ?](#)

[Pourquoi sommes-nous différents ?](#)

[Accessibilité](#)

[Qu'est-ce qu'un meeple ?](#)

[Liberté d'action](#)

[Le problème de masse critique](#)

[Processus de sélection des jeux](#)

[Intelligence artificielle](#)

[Technologie](#)

[Paielement](#)

Apps de jeu de société

iOS

[Apps de jeux de société recommandées pour iPhone/iPad/iPod](#)

Termes

[Vie privée](#)

[Conditions d'utilisation](#)

Contact

[Contact](#)